IGNACIO TOMAS ALVAREZ GONZALEZ

SOFTWARE DEVELOPER



Estudiante avanzado de Ingeniería en Computación +1 año como desarrollador web. Cuento con sólidos conocimientos de lógica y cálculo, paradigmas de programación, buen manejo de lenguajes y patrones de diseño, estructuras de datos, diseño y administración de bases de datos relacionales, redes locales o de área extendida y los protocolos que se emplean en ellas.

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador web - Ente Tucumán Turismo

Abril 2021 - Marzo 2022 [Tucumán - Argentina] [Ente Gubernamental - Turismo] RESPONSABILIDADES

- Realizar la educción de requisitos en base a las necesidades de comunicación institucional del Ente.
- Diseñar, implementar y administrar una base de datos y un sistema interno tipo CRUD permitiendo el manejo de información del sitio web a las distintas áreas del Ente.
- Implementar cambios y comunicaciones mediante APIs en el sitio web previamente utilizado por el Ente.
- Implementar una aplicación multiplataforma dinámica, para realizar exposiciones.

LOGROS CLAVES

• Logre mejorar la comunicación entre las áreas, dado que sugerí implementar una mesa de ayuda interna para la gestión de errores o problemas de forma que no afecten directamente sobre el desarrollo.

HABILIDADES

- **✓** C
- ✓ JAVA
- ✓ Assembler
- ✓ MySQL
- ✔ PHP
- ✓ C#
- ✓ JavaScript

- ✓ CSS
- ✔ Python
- ✓ Kotlin
- ✔ Android Studio
- ✓ Git
- Redes y protocolos de comunicación

- ✔ Estructuras de datos
- Programación Orientada a Objeto (POO)
- ✔ Patrones de diseño
- Resolución de problemas
- ✔ Adaptabilidad

FORMACIÓN ACADÉMICA

Ingenieria en Computacion (en curso) [Universidad Nacional de Tucumán]

2014 - Actualidad [Tucumán - Argentina]

Curso "Desarrollo de Aplicaciones Móviles" [Argentina Programa 4.0]

2023 (8 hs - virtual asincrónico) [Tucumán - Argentina]

Curso "Primeros pasos en Front-end" [Argentina Programa 4.0]

2023 (8 hs - virtual asincrónico) [Tucumán - Argentina]

Curso "Fundamentos de JavaScript" [Universidad Nacional de Tucumán]

2019 (30 hs - presencial) [Tucumán - Argentina]

Curso "Fundamentos de Testing Automatizados" [Universidad Nacional de Tucumán]

2019 (30hs - presencial) [Tucumán - Argentina]

Curso "Desarrollo de videojuegos Unity desde cero" [Universidad Nacional de Tucumán]

2018 (96 hs - presencial) [Tucumán - Argentina]

IDIOMAS

- Inglés (A2 Elementary)
- Español (Nativo)