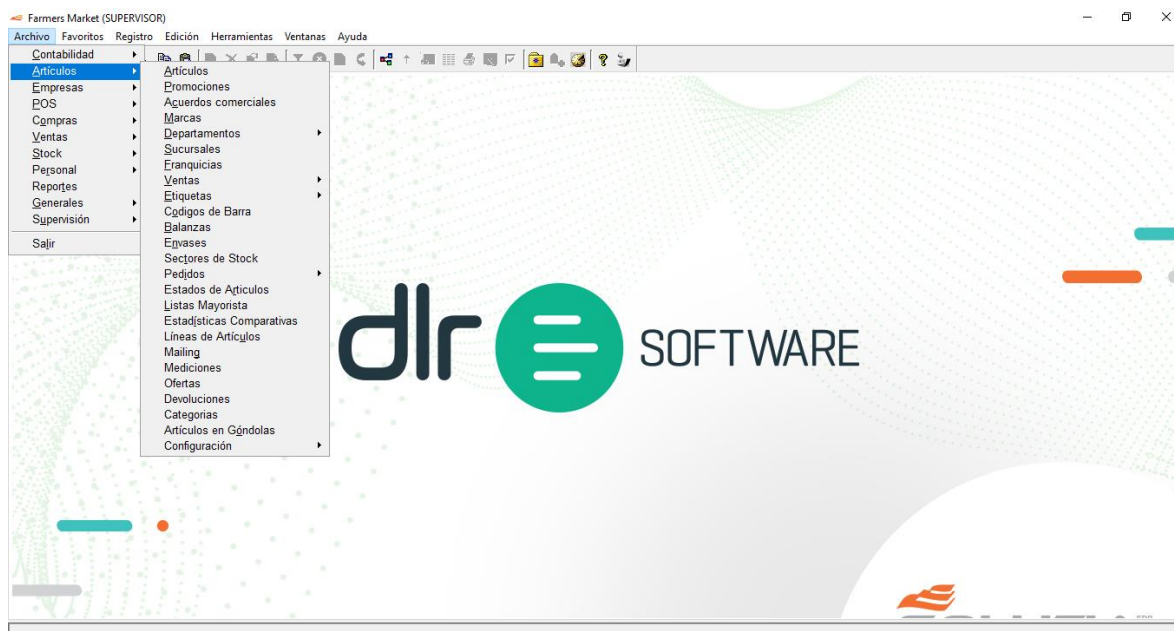


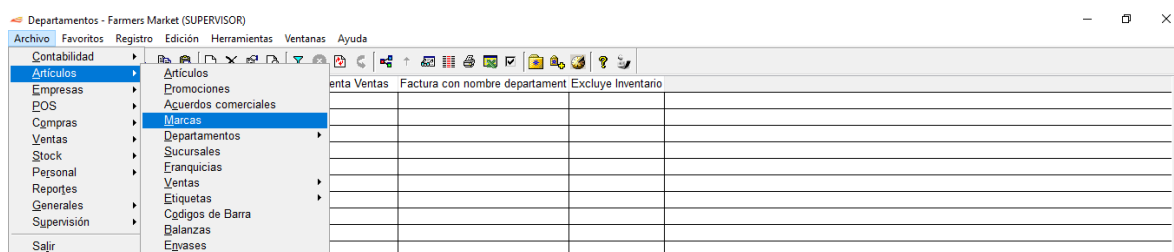
UNA DE LAS BASES PARA EL FUNCIONAMIENTO DEL SISTEMA ES LA CARGA DE ARTÍCULOS, DESPLEGANDO EL MENÚ DE ARCHIVO NOS ENCONTRAMOS CON VARIOS SUBMENÚES, ENTRE ELLOS EL DE ARTÍCULOS.

SE PUEDEN VISUALIZAR VARIAS OPCIONES DENTRO DE ARTÍCULOS, SIENDO LAS QUE EL USUARIO VA A USAR MAS Artículos, Promociones, Marcas, Departamentos, Ventas, Etiquetas, Listas Mayoristas, y Ofertas.



PREVIO A LA CARGA DE LOS ARTÍCULOS ES NECESARIO QUE HAYAMOS CARGADO CIERTOS CAMPOS QUE VAN A ESTAR INCLUIDOS EN LA CLASIFICACIÓN DE LOS MISMOS:

MARCAS:



PARA AGREGAR UN NUEVO REGISTRO PODEMOS:

- PRESIONAR LA TECLA INSERT DEL TECLADO
- IR AL MENÚ REGISTRO > AGREGAR
- O PRESIONAR EL ÍCONO RESALTADO A CONTINUACIÓN

COMO ACLARACIÓN, EN TODAS LAS VISTAS DEL SISTEMAS EN LAS QUE SE QUIERAN INSERTAR NUEVOS REGISTROS LA FORMA DE DAR DE ALTA ES LA MISMA.

ESTO GENERARÁ UNA NUEVA VENTANA EN LA QUE SE PROCEDERÁ A LA CARGA DE LOS DATOS DE

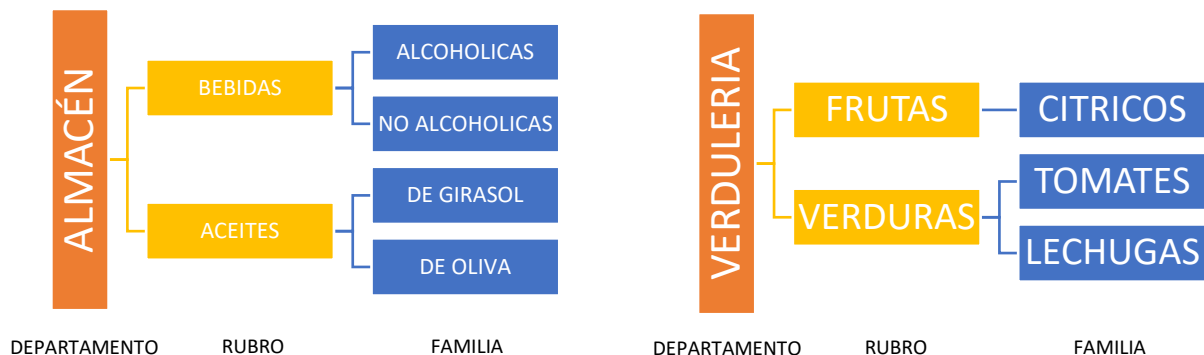
EN ESTA VENTANA VEMOS VARIOS CAMPOS TAMBIÉN, QUE VAMOS A IR AGREGANDO A MEDIDA QUE VAYAMOS APRENDIENDO, COMO ES EL CASO DE EMPRESA. COLOCAR LA MARCA 1 Y LOS CAMPOS QUE CORRESPONDAN PARA COMENZAR A CARGAR LAS MARCAS.

OTRO DE LOS APARTADOS QUE NECESITAMOS CARGAR PREVIAMENTE SON DEPARTAMENTO, RUBRO Y FAMILIA, QUE NOS SERVIRAN PARA ORGANIZACIÓN, CLASIFICACIÓN Y ESTADÍSTICAS

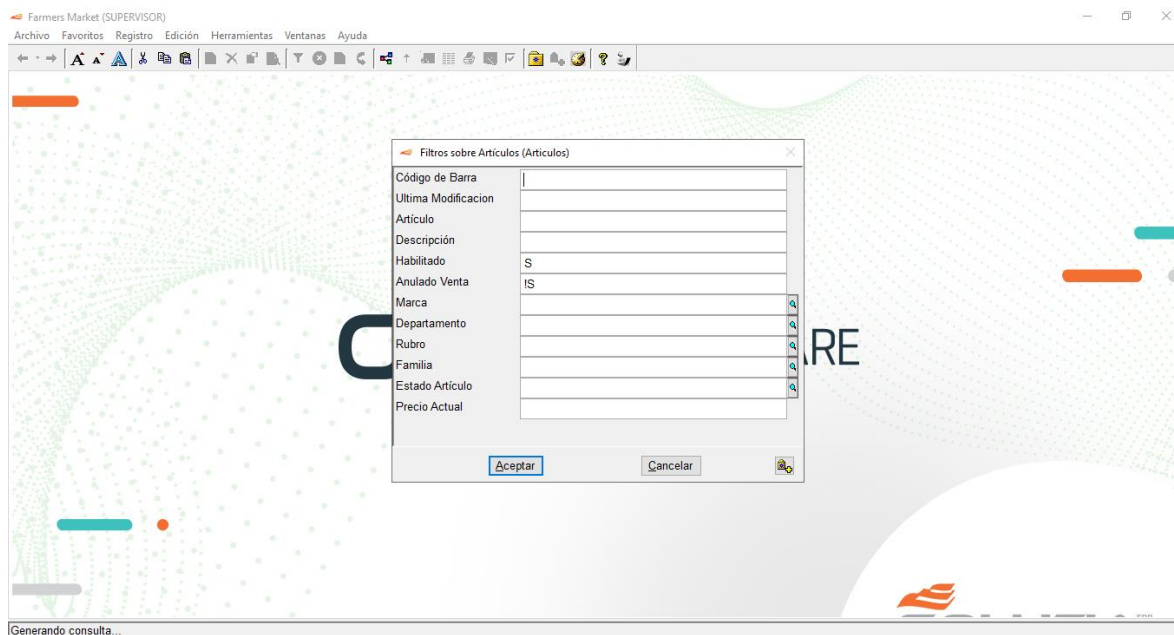
DE LA MISMA FORMA, ACCEDEMOS, SE CARGA LA VISTA Y CON LA TECLA INSERT O CUALQUIERA DE LAS OPCIONES DE INSERCIÓN SE COMIENZAN A CARGAR LOS REGISTROS, POR EL MOMENTO SOLO ES NECESARIO QUE SE CARGUE EL NÚMERO Y EL NOMBRE DEL DEPARTAMENTO.

LO MISMO SE HACE CON RUBRO Y FAMILIA, QUE SON SUBCLASIFICACIONES QUE SIGUEN LA REGLA DESCENDENTE DE **DEPARTAMENTO > RUBRO > FAMILIA**, EN LA QUE UN DEPARTAMENTO PUEDE TENER VARIOS RUBROS Y UN RUBRO PUEDE TENER VARIAS FAMILIAS.

POR EJEMPLO, PODEMOS TENER LA ESTRUCTURA:



EN EL MENÚ ARCHIVO, SI HACEMOS CLIC SOBRE EL APARTADO ARTÍCULOS APARECERÁ UNA VENTANA QUE MUESTRA CIERTOS CAMPOS QUE SERVIRÁN EN EL FUTURO PARA FILTRO Y BÚSQUEDA EN CASO DE SER REQUERIDO.



AL PRESIONAR ENTER APARECERÁ LA VISTA QUE MOSTRARÁ EL LISTADO DE ARTÍCULOS CON LAS COLUMNAS CÓDIGOS DE BARRA, CÓDIGO DE ARTÍCULO Y DESCRIPCIÓN EN LAS COLUMNAS IZQUIERDAS, Y EN LA DERECHA EL DETALLE DEL ARTÍCULO SOBRE EL QUE ESTEMOS POSICIONADOS, CON LOS CAMPOS QUE SE PUEDEN OBSERVAR EN LA CAPTURA DE PANTALLA.

AL AGREGAR UN NUEVO REGISTRO APARECERÁ LA VENTANA DE CARGA:

SE DEBEN COLOCAR LOS CAMPOS DEL ARTÍCULO A CARGAR.

AL HACER CLIC SOBRE EL BOTON CÓDIGOS DE BARRA SE PUEDEN CARGAR LOS CÓDIGOS DE BARRA, PUEDEN SER MAS DE UNO PARA UN ARTÍCULO, PERO NO PUEDEN REPETIRSE, LOS CÓDIGOS DE BARRAS SON CLAVES ÚNICAS, PRESIONANDO LA TECLA INSERT AGREGAMOS UN NUEVO REGISTRO

OTRA DE LAS OPCIONES QUE TENEMOS EN LA CARGA ES LA DE ELEGIR SI UN ARTÍCULO ES PESABLE O NO, ÉSTA CLASIFICACIÓN NOS SIRVE PARA HACER EL ENVÍO A BALANZAS, EL ARTÍCULO DEBE ESTAR COMO PESABLE Y CLASIFICARLO POR PESO, O POR UNIDAD.

○

PARA LA CARGA DE ARTICULOS Y POSTERIOR ENVIÓ A BALANZA, SE DEBEN TENER EN CUENTA:

EL ARTÍCULO DEBE ESTAR COMO PESABLE Y PESABLE POR UNIDAD O POR PESO SEGÚN CORRESPONDA.

GENERAR EL CÓDIGO DE BARRAS CORTO IGUAL AL CÓDIGO DE ARTICULO AUTOASIGNADO, CON SÓLO ESCRIBIR EL CÓDIGO EL SISTEMA AGREGA LOS CEROS RESTANTES, POR EJEMPLO: CÓDIGO DE ARTICULOS 410, QUEDARÍA 0000000000410.

EN EL CASO DEL CÓDIGO PARA BALANZAS DEBE TENER 13 DÍGITOS Y DEBE ESTAR COMPUESTO DE LA SIGUIENTE FORMA

200 0000 000000		
VERIFICADOR	CODIGO DE ARTÍCULO	6 CEROS

EN EL EJEMPLO QUEDARÍA:

200 0410 000000

