

Trabajo Práctico Especial 2024

Parte I

Consigna

Se debe desarrollar un sitio web con una temática a libre elección con las tecnologías vistas en la asignatura:

1. El sitio debe ser Responsive. Diseñado e implementado como **“mobile first”** es requisito indispensable.
 - a. Como mínimo se debe soportar celular y escritorio.
 - b. El menú debe ser responsive. En la vista de celular debe estar oculto y poder desplegarse o similar.
 - c. La tabla es tolerable que no sea responsive.
 - d. Se puede usar Flexbox o GRID, o ambos.
2. Se debe utilizar HTML semántica
3. Se debe crear un formulario de contacto con un captcha para comprobar que el usuario es un humano.
4. Se debe incluir un screenshot (captura de pantalla) del sitio web en la raíz del sitio.

Detalle de Requerimientos

El sitio web debe tener como mínimo:

1. tres archivos HTML (3 páginas contando el Home)
2. una barra o menú de navegación, que permita navegar entre las páginas del sitio
3. una lista ordenada o desordenada (diferente a la de navegación)
4. una tabla
5. un formulario de contacto
6. una imagen
7. validación por Javascript del formulario con un captcha* **(ver en Consideraciones)**

Opcionales

1. Los datos a introducir en el captcha en Javascript se generan al azar como texto o como imágenes (Item opcional)
2. Modo Oscuro / Modo Claro, debe existir la posibilidad de cambiar los colores del sitio para ver con distinto color de fondo/letra. (Item opcional). **NOTA:** El cambio debe aplicar a la vista sobre la página que se está viendo, no es necesario que persista cuando se cambia de página.

Consideraciones Importantes

- Identidad visual unificada: Al navegar el sitio web el usuario debe percibir que siempre se encuentra en el mismo sitio. Utilizar una misma línea gráfica, en general mismo header, etc.
- Tamaño del sitio total comprimido menor a **5Mb**: por restricciones de conectividad y de Moodle el sitio debe ser lo más liviano posible, esto se logra usando imágenes que no sean demasiado pesadas y no subiendo videos.

- ***Validación Javascript del formulario:** El formulario debe tener un campo tipo captcha para comprobar que el usuario es un humano. Para esto la página debe mostrar un texto o número (o algo similar) y pedir introducirlo en el formulario. En caso que no coincida con el valor mostrado por pantalla se debe rechazar mostrando un mensaje que no existe coincidencia.
 - El formulario no debe enviarse a ningún lugar
 - El resultado del captcha (correcto/incorrecto) debe verse en el sitio web (no usar alert)
 - NO es usar el captcha de Google o Recaptcha, es simularlo de una forma sencilla.
- No está permitido usar:
 - Bootstrap, Tailwind u otro framework responsive
 - Frameworks o librerías JS.

ENTREGA - MOODLE

La presentación es de acuerdo a los grupos definidos en la planilla correspondiente. Todos los grupos deben tener el contenido definido en la planilla de trabajos y estar en el lugar acordado. **Los grupos pueden ser hasta 2 personas como máximo**

- [Planilla Comisiones A](#)
- [Planilla Comisiones B](#)
- [Planilla Comisiones C](#)

- [Planilla Sede RAUCH](#)

El proyecto debe entregarse y subirse como archivo comprimido con nombre según número (Columna "N° Trab") de grupo, comisión y nombres y subirlo a la tarea de entrega de MOODLE, **un solo trabajo por grupo.**

Ejemplo 1 ("C009 - C1 Jose Perez y Juan García"), ambos en comisión C1

Ejemplo 2 ("C010 - C1 Raul Gomez y C2 Fernando Hernandez"), en comisiones C1 y C2

La entrega del trabajo se hace por Moodle, ingresando en la sección "Entrega Primer Parte", que aparecerá próximo a la fecha .

Fecha de entrega:

TANDIL - Miércoles 22 de mayo, 23.59 hs

RAUCH - Martes 14 mayo, 23.59 hs

Defensa

La defensa se coordinará según cronograma.

Criterios de evaluación

La entrega es obligatoria. La no entrega de este TPE implica pérdida de cursada.

La estructura HTML, CSS y JS debe ser de acuerdo a las diferentes pautas explicadas. En caso de errores graves se descontará puntaje.

Se evaluará la correcta implementación del TPE: no repetición de código, identificadores (nombres de clases, variables, etc) descriptivos, etc. Los trabajos deben implementar la totalidad de los requerimientos funcionando correctamente, sin tolerancia a bugs.

Se considera fundamental la aplicación de buenas prácticas, y la elección apropiada de cada tecnología para cada punto a resolver.

El sitio debe ejecutar correctamente desde otra computadora (tener cuidado en las rutas de los archivos y dimensiones demasiado rígidas de los elementos, etc).

La nota se calculará partiendo de 10, a partir de ahí se suma/resta:

- Item sin implementar (o mal implementado, por ej, no se corresponde con la planilla): -4.
- Item que no anda: -2.
- Item con bug menor: -1.
- Poca Prolijidad General: (código difícil de leer, mal indentado / alineado, código desordenado etc): hasta -4.
- Malos nombres (nombres no representativos, error general, no casos puntuales): pierde promoción y -2
- Hacer prácticas marcadas como malas durante la cursada: hasta -6
- Item Opcionales: +1 c/u (no restan nunca).
- Defensa individual: se puede desaprobar o disminuir la nota por una defensa insuficiente