Responsive Design

- 1. ¿En qué consiste el diseño web responsive? ¿Cuáles son sus ventajas?
- 2. ¿Qué es el diseño Mobile First? ¿Piensa que en alguna situación particular el diseño Mobile First no es la mejor opción?
- 3. ¿En qué situaciones conviene usar media queries mediante max-width o min-width?
- 4. Investigue para que funciona el siguiente metatag:

<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">

BÁSICO

5. Diseñe el *body* de un sitio web el cual cambia el color de fondo según distintos tamaños de pantalla. Investigue cuales son los breakpoints más utilizados (celular, celular landscape, tablet, etc).

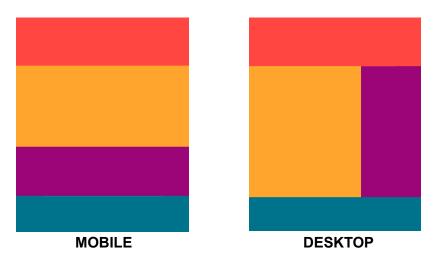
Nota: Podés ver si tu página está tomando bien las media queries usando el <u>simulador de</u> <u>dispositivos</u> de Chrome, y habilitando la opción "show media queries".

6. Cree un sitio con varios **heading**. A medida que la resolución de pantalla se agrande, la fuente del sitio también debe agrandarse proporcionalmente. Utilice también medidas de fuente relativas con <u>em y rem.</u> ¿Qué diferencia observa entre utilizar medidas fijas y relativas en las fuentes del sitio?

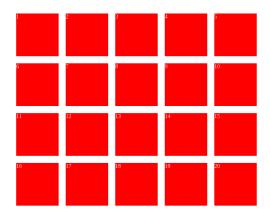
INTERMEDIO

- 7. Modifique la barra de navegación del sitio de noticias utilizando **flex** para distribuir los elementos horizontalmente.
- 8. Realice los siguientes layouts mediante las técnicas **flexbox y grid css**. ¿Cuál de las técnicas le pareció más apropiada para realizar cada uno?

a.



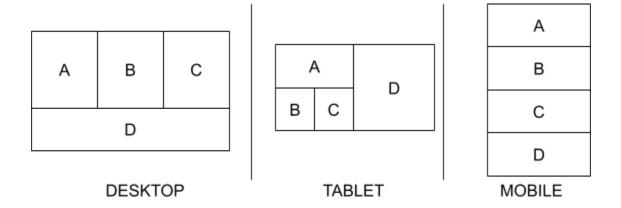
- 9. Modifique el sitio de noticias para que tenga un diseño responsive (mobile-first).
- 10. Modifique este codepen para que se vea de la siguiente manera:



- a. Primera versión: no importan las dimensiones de las cajas, solo la grilla 5x5.
- b. Segunda versión: cajas cuadradas

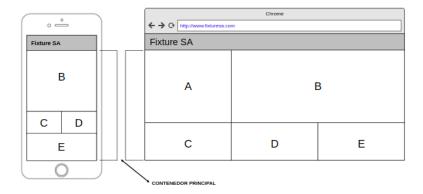
AVANZADO

- 11. Modifique la barra de navegación del sitio de noticias para que sea **responsive mobile first.** (Investigue distintas alternativas de diseño)
- 12. Realice los siguientes layouts mediante las técnicas flexbox y grid css.

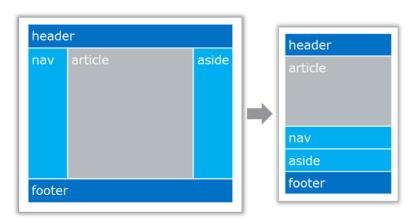


Nota: primero solo posiciona los elementos, luego te preocupas por las medidas.

13. Realice los siguientes layout responsive:



14. Realice el siguiente layout responsive. Investigue la propiedad **order**.



BOOTSTRAP

Nota: Solo hacer en caso que use el framework responsive Bootstrap

Para comenzar a trabajar con Bootstrap, siempre se recomienda leer con atención la documentación, y mantenerla abierta mientras se va trabajando.

- 1. Describa cuales son los pasos a seguir para comenzar a trabajar con Bootstrap. Analice cual es el contenido de las carpetas del framework. ¿Qué son los archivos .min.css y .min.js?
- 2. ¿Para que se utiliza el sistema de layouts de Bootstrap?
- 3. Investigue qué son los **componentes** de Bootstrap y para qué sirven.

BÁSICO

- 4. Implementar con Bootstrap el layout del ejercicio 8 a).
 - Pruebe los diferentes <u>container</u> que provee el framework. ¿Cuando usuaria cada uno de ellos?
 - Investigue las diferentes formas de utilizar el **grid layout** del framework.
- 5. Agregue un componente **navbar** (sencillo) a unos de los layouts (o a cualquier sitio en el que esté trabajando).

INTERMEDIO

- 7. Implementar con Bootstrap el layout del ejercicio 12.
- 8. Verifique que el **navbar** del ejercicio 5 se responsive, de lo contrario realice los cambios necesarios para lograrlo.
- Modifique o anexe en un sitio un formulario usando los forms del framework.
- 10. Agregar una sección donde las imágenes se adapten al dispositivo y posean un borde redondeado. Investigue qué herramientas brinda el framework para esto.

AVANZADO

- 10. ¿Cómo procedería si desea personalizar y sobrescribir estilos del framework? Customize el navbar de su sitio para darle una imagen totalmente distinta.
- 11. Implementar con Bootstrap el layout del ejercicio 8 b).
- 12. Anexe a un sitio un slide de imagenes (carousel). Ajuste su tamaño horizontal.
- 13. Anexe a un sitio un <u>modal</u> con un botón "cancelar" y otro "guardar". El botón guardar debe invocar a una función que muestre un <u>alert</u> de bootstrap en el html.