

EVALUACIÓN PARCIAL N° 1

INFORMACIÓN GENERAL

Sigla	Nombre Asignatura	Tiempo Asignado	% Ponderación
PGY3121	Programación Web	Hasta miércoles 13 de abril	25%

INSTRUCCIONES GENERALES

La **Entrega de Encargo** tiene un 25% de *ponderación* sobre la nota final de la asignatura.

El **tiempo** para desarrollar el producto es hasta el 13 de abril.

Puede trabajar en grupo de hasta 3 integrantes.

El trabajo debe ser subido en un espacio en AVA que se habilitará la semana del 11 de abril.

La Ejecución Práctica consiste en:

El estudiante deberá construir soluciones de web de acuerdo con las instrucciones necesarias que den solución al requerimiento del cliente, integrando la competencia de empleabilidad de **Resolución de Problemas N1**, lo cual considera:

1. Ser capaz de identificar lo que es un problema y la toma de decisión de abordarlo.
2. Leer activamente para definir el problema planteado en el caso propuesto.
3. Recoger información significativa para la resolución del problema en base a datos, siguiendo un método lógico de análisis de información.
4. Seguir el método lógico para identificar las causas de un problema y no quedarse en niveles básicos de resolución de este.
5. Presentar distintas opciones de solución ante un mismo problema, evaluando los riesgos y ventajas de cada solución, optando por la más acertada.
6. Diseñar/Programar un plan de acción para la aplicación de la solución escogida

ENTREGABLES

El desarrollo del sistema debe realizarse según las consideraciones de diseño y requerimientos enunciadas. La interfaz de usuario debe ser diseñada por cada equipo y debe considerar ser adaptable a tres tamaños de pantalla: Smartphone, Tablet y PC de escritorio, el uso de grilla de 12 columnas y el uso de algún framework front-end.

Los trabajos entregados fuera de plazo serán calificados con una 1.0

CASO

Aprovechando la experiencia de la pandemia y el teletrabajo, como asimismo su experiencia en educación a distancia es que un grupo de profesionales ha decidido formar un instituto profesional llamado IP Telepresente, que se especializará en carreras dictadas de manera online en formato síncrono, es decir, clases telepresentes.

Es por ello que le ha encargado a usted y su grupo de a lo más 3 personas que construya su sitio web y además los apoyen en el diseño gráfico de este sitio.

Los principales objetivos del sitio Web son:

- Contar con una plataforma web que permita promocionar su institución, la modalidad y las carreras dictadas.
- Permitir inscribir postulantes para su posterior contacto.
- Permitir ser el nexo de entrada a la intranet institucional.
- Ser transparentes con los postulante, permitiendo mostrar preguntas frecuentes.
- Permitir que el postulante realice consultas.

Funcionalidades del sitio Web:

- El sitio Web debe tener una zona de logo, una zona de menú, una zona de información, una zona de noticias y un pie de página.
- Los menús que debe tener son: Inicio, Quienes Somos, Nuestras Carreras, Conócenos, Preguntas Frecuentes, Dudas, Postula, Acceso a Intranet.

- Inicio. Debe estar en todas las páginas del sitio (usted puede elegir los colores corporativos y el diseño del logo)
- Quienes somos: Debe mostrar información (**imagen, cargo, títulos**) de las autoridades de la institución (rector, vicerrector académico, vicerrector de finanzas, vicerrector de operaciones, vicerrector de comunicaciones). **También debe mostrar que es la modalidad Telepresente (incluye texto e imágenes) y el modelo educativo de la institución.**
- Nuestras Carreras: Debe mostrar las distintas carreras, su descripción, duración, jornadas y una **imagen boton para descargar las mallas curriculares. La persona al presionar ese botón debe aparecer un formulario solicitando sus datos, al ingresarlos podrá descargar la malla solicitada en formato pdf.**
- Conócenos: es una galería de imágenes que muestra la infraestructura tecnológica, profesores, e imágenes relacionadas. Acá se pide de su creatividad para que quede lo más atractiva posible.
- Preguntas Frecuentes: zona de preguntas frecuentes, al hacer clic en una pregunta se despliega la respuesta a ella.
- Dudas. Es una zona donde el usuario puede realizar una consulta, pero también puede ver las consultas realizadas por las distintas personas separadas por carreras, es como una especie de foro.
- Postula: acá la persona puede ingresar su información para postular a una carrera, al aceptar debe aparecer un mensaje emergente indicando que se contactarán con el durante el día.
- Acceso a intranet: Es una zona donde se pide el usuario y contraseña para acceder a servicio internos.
- En la zona de noticias deben aparecer al menos 2 noticias y se debe permitir ver mas, el cual al presionar aparecen todas las noticias de la institución.
- En el pie de página se debe mostrar direcciones, correos, acceso a redes sociales y validación de certificados. Al presionar en validación de certificados debe abrirse una ventana emergente solicitando el número de certificado.

INFORMACIÓN ANEXA

Carreras

TÉCNICO EN ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS MENCIÓN RECURSOS HUMANOS

El Técnico en Administración de Empresas es un técnico de nivel superior capacitado para coordinar y ejecutar los procesos administrativos al interior de la organización, en sus distintas áreas de funcionamiento. Ejercerá sus funciones de acuerdo a estándares de calidad y criterios de optimización de recursos, así como de satisfacción de los clientes. La mención Recursos Humanos le entrega, además, las competencias necesarias para desempeñarse con eficacia en la administración y operación del área de gestión de personas.

La malla curricular se caracteriza por tener un alto contenido práctico, orientada hacia el desarrollo de competencias para el trabajo, lo que establece el sello distintivo de los profesionales formados en nuestra institución.

INGENIERÍA EN ADMINISTRACIÓN DE EMPRESAS

El Ingeniero/a en Administración de Empresas es un profesional preparado para gestionar estratégicamente recursos y procesos administrativos de áreas funcionales de empresas y organizaciones, con capacidad de adaptación al entorno en el contexto de una economía globalizada. Su proceso de formación entrega herramientas y habilidades para participar en equipos multidisciplinarios y desempeñarse activamente en las diferentes áreas de gestión de las organizaciones, creando valor en función de los objetivos organizacionales.

INGENIERÍA EN DATA SCIENCE

El Ingeniero de Ejecución en Informática es un profesional capacitado para realizar y proponer soluciones integrales en desarrollo de sistemas, incorporando el análisis, metodologías, pruebas e implementación de soluciones seguras. Su formación lo habilita para formular, evaluar y gestionar proyectos informáticos, conforme a estándares de calidad técnica y a los requerimientos del cliente. La carrera se encuentra alineada con perfiles ocupacionales definidos por ChileValora, incorporados en marco de calificaciones técnicos profesionales del MINEDUC; las competencias del perfil de egreso están desarrolladas bajo el marco de competencias SFIA (Skills Framework for the Information Age).

INGENIERÍA DE EJECUCIÓN EN INFORMÁTICA

El Ingeniero de Ejecución en Informática es un profesional capacitado para realizar y proponer soluciones integrales en desarrollo de sistemas, incorporando el análisis, metodologías, pruebas e implementación de soluciones seguras. Su formación lo habilita para formular, evaluar y

gestionar proyectos informáticos, conforme a estándares de calidad técnica y a los requerimientos del cliente. La carrera se encuentra alineada con perfiles ocupacionales definidos por ChileValora, incorporados en marco de calificaciones técnico profesionales del MINEDUC; las competencias del perfil de egreso están desarrolladas bajo el marco de competencias SFIA (Skills Framework for the Information Age).

Observación. La malla en formato pdf puede ser cualquier documento. Las autoridades puede ser cualquier foto,títulos.