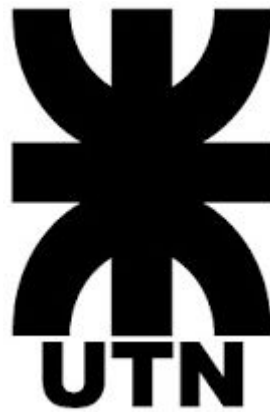


Universidad Tecnológica Nacional

Facultad Regional Córdoba

---

# CREATIVIDAD E INNOVACIÓN EN LA INGENIERÍA



Manual de usuario

---

*EVALUÁ MI MATERIA*

## Curso:

- 5K1

## Docentes:

- Cuevas, Juan Carlos (Titular)
- Mana, Franco (JTP)

## Alumno:

- Gurí, Ignacio - Legajo: 62580

## Contenido

---

|                                      |           |
|--------------------------------------|-----------|
| <b>General</b>                       | <b>2</b>  |
| Inicio de sesión en el sistema       | 2         |
| Registración en el sistema           | 3         |
| <b>Perfil: Profesor</b>              | <b>5</b>  |
| Perfil del usuario (1)               | 5         |
| Encuestas (2)                        | 6         |
| Cambio de etapa (10)                 | 7         |
| Generar código de matriculación (11) | 8         |
| Ver votaciones (12)                  | 9         |
| Crear encuesta (3)                   | 9         |
| <b>Perfil: Alumno</b>                | <b>11</b> |
| Perfil del usuario (1)               | 11        |
| Encuestas (2)                        | 12        |
| Estado: Votación de criterios        | 12        |
| Estado: Priorización de criterios    | 13        |
| Estado: Habilitada                   | 13        |
| Matricularse (3)                     | 15        |

## General

A continuación se realizará una descripción general sobre las pantallas del producto con el fin de que el usuario comprenda la distribución de los elementos y las funcionalidades del sistema a nivel general.

### Inicio de sesión en el sistema

Cuando se accede al sistema mediante el dominio registrado, se nos presenta una página denominada Landing; esta página le permite a los usuarios registrados en el sistema iniciar sesión a través de la pantalla que se conoce como Login, realizando clic en el botón **"Iniciar sesión" (2)**.

El diseño de la Landing es el siguiente:



Cuando el usuario desea iniciar sesión se abrirá la pantalla del login, tal como se muestra en la imagen.

En esta pantalla podemos observar que se solicita el ingreso del nombre de usuario de la persona que desea ingresar al sistema y su contraseña. Para iniciar sesión, solo basta con realizar clic en el botón **"Entrar"** o presionar la tecla **"Enter"** del teclado.



The login form consists of two input fields: 'Legajo' and 'Contraseña'. The 'Legajo' field is highlighted with a blue border. Below the fields is a blue button labeled 'Entrar'.

## Registración en el sistema

Si el usuario no se encuentra registrado en el sistema, puede crear su cuenta a través de la pantalla que se conoce como Registrarse, realizando clic en el botón **"Registrarme" (1)**.

Cuando el usuario desea registrarse se abrirá la pantalla de registración, tal como se muestra en la imagen.

En esta pantalla podemos observar que se solicita el ingreso de:

- Dirección de correo electrónico
- Apellido
- Nombre
- Legajo
- Rol (Alumno o Profesor)
- Contraseña (debe tener al menos 6 caracteres)

Una vez ingresados todos los datos, si son válidos, al hacer click sobre el botón **"Registrarme"**, se creará la cuenta. En caso de que algún dato no tenga el formato válido o esté incompleto, el sistema le advertirá al usuario y no le permitirá crear la cuenta.

## Registrarme

Dirección de correo electrónico

Email 

Ingrese la dirección de correo de la facultad.

Apellido

Apellido

Nombre

Nombre

Legajo

Legajo

☐ Alumno ☐ Profesor

Contraseña

Contraseña 

Debe tener al menos 6 caracteres.

Repita la contraseña

Contraseña 

**Registrarme**

## Perfil: Profesor

Cuando accedemos al sistema con una cuenta de rol Profesor, se puede ver la siguiente pantalla que cuenta con tres subsecciones:

**EVALUÁ MI MATERIA**Salir

Bienvenido, profesor Juan

[Juan](#) [Encuestas](#) [Crear encuesta](#)

1

2

3

Encuestas

Lista de las encuestas creadas por ti

| Id | Nombre   | Curso       | Materia                 | Creador        | Etapas             |
|----|----------|-------------|-------------------------|----------------|--------------------|
| 1  | Probando | 5K8(Tarde)  | ARE                     | NoCuevas, Juan | Habilitada         |
| 2  | Otra más | 5K1(Mañana) | Investigación Operativa | NoCuevas, Juan | Priorizacion       |
| 3  | IAR 5k1  | 5K1(Mañana) | Inteligencia Artificial | NoCuevas, Juan | Votacion Criterios |

## Perfil del usuario (1)

Accediendo a través del nombre **Juan**, allí podemos visualizar la información del usuario logueado, con la posibilidad de editarla (1) si se requieren cambios.

**EVALUÁ MI MATERIA**Salir

Bienvenido, profesor Juan

[Juan](#) [Encuestas](#) [Crear encuesta](#)

Volver

Perfil de Juan NoCuevas

Datos personales

Nombre: **Juan**

Apellido: **NoCuevas**

Legajo: **2**

E-mail: **juan@nosoycuevas.com**

1 Rol: **Profesor**

Editar información

## Encuestas (2)

En esta sección **Encuestas** se muestran las encuestas que han sido creadas por el usuario e información resumida sobre las mismas:

Juan Encuestas Crear encuesta

Encuestas

Lista de las encuestas creadas por ti

|    |          |             |                         |                |                    |
|----|----------|-------------|-------------------------|----------------|--------------------|
| 1  | 2        | 3           | 4                       | 5              |                    |
| Id | Nombre   | Curso       | Materia                 | Creador        | Etapas             |
| 1  | Probando | 5K8(Tarde)  | ARE                     | NoCuevas, Juan | Habilitada         |
| 2  | Otra más | 5K1(Mañana) | Investigación Operativa | NoCuevas, Juan | Priorizacion       |
| 3  | IAr 5k1  | 5K1(Mañana) | Inteligencia Artificial | NoCuevas, Juan | Votacion Criterios |

Al hacer click sobre alguna fila de la tabla, se ingresa a la información completa de una encuesta. Esta está compuesta por:

Bienvenido, profesor Juan

Juan Encuestas Crear encuesta

[Volver](#)

Encuesta de: **NoCuevas, Juan**

IAr 5k1

←

1

Materia: **Inteligencia Artificial**

←

2

Curso: **5K1(Mañana)**

←

3

Etapa actual: **Votacion Criterios**

←

4

Fecha de fin de la etapa: **2018-07-15**

←

5

Cantidad máx. de criterios: **7**

←

6

Cantidad máx. de votos por persona: **3**

←

7

Fecha de creación: **2018-05-16**

←

8

Código: **iar**

←

9

10

11

12

[Cambiar de etapa](#)

[Generar código](#)

[Ver votaciones](#)

- 1) Nombre de la encuesta
- 2) Materia
- 3) Curso (y turno de cursado)
- 4) Etapa en la que se encuentra la encuesta
- 5) Fecha de finalización de dicha etapa
- 6) Cantidad máxima de criterios permitidos
- 7) Cantidad máxima de votos por persona permitidos
- 8) Fecha de creación de la encuesta
- 9) Código de matriculación
- 10) Ingresar a la pantalla de Cambio de etapa
- 11) Ingresar a la pantalla de Generación de código de matriculación
- 12) Ingresar a la pantalla de estadísticas sobre la encuesta

## - Cambio de etapa (10)

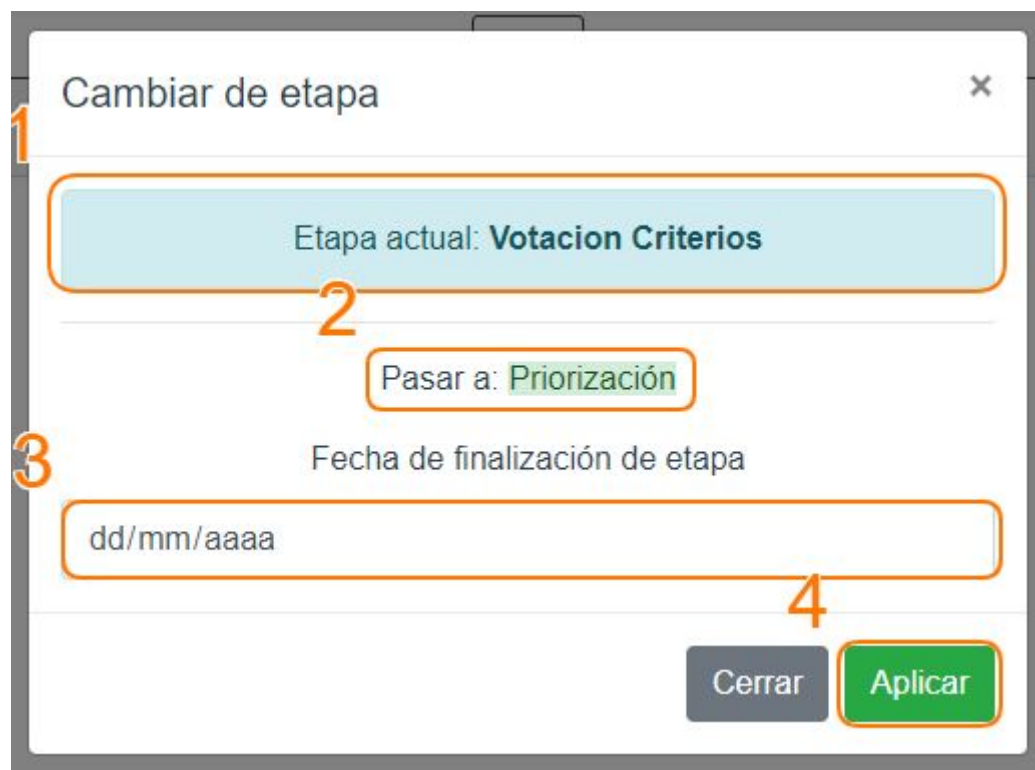
En esta pantalla se permite cambiar la etapa en la que se encuentra una encuesta. Las etapas posibles son las siguientes:

- Creada
- Votación de criterios
- Priorización
- Habilitada
- Cerrada

La pantalla nos muestra en qué etapa nos encontramos actualmente (1), cuál sería la siguiente a la que cambiaríamos (2), nos permite seleccionar la fecha de



finalización de dicha etapa (3) y guardar estos cambios haciendo click en Aplicar (4).



**Cambiar de etapa**

1 Etapa actual: **Votacion Criterios**

2 Pasar a: **Priorización**

3 Fecha de finalización de etapa  
dd/mm/aaaa

4 **Cerrar** **Aplicar**

Si la etapa actual es *Priorización* y se selecciona pasar a *Habilitada*, al hacer click en Aplicar (4) se muestra la siguiente pantalla que permite que el profesor seleccione cuáles serán los criterios definitivos de la encuesta, mostrando la cantidad de votos obtenidos por cada criterio en la etapa de priorización:

|                |                                         |                                                |
|----------------|-----------------------------------------|------------------------------------------------|
| <b>Guardar</b> |                                         |                                                |
| 5 votos        | Dinámica de la clase                    | Definitivo <input checked="" type="checkbox"/> |
|                | Propuesto por: Falso, UnAlumno          |                                                |
| 3 votos        | Relacion de los temas con la profesión  | Definitivo <input checked="" type="checkbox"/> |
|                | Propuesto por: Falso, UnAlumno          |                                                |
| 1 votos        | Material de estudio                     | Definitivo <input type="checkbox"/>            |
|                | Propuesto por: Falso, UnAlumno          |                                                |
| 0 votos        | El profesor explica muy bien las clases | Definitivo <input type="checkbox"/>            |
|                | Propuesto por: Falso, UnAlumno          |                                                |
| 0 votos        | Las clases son puro PowerPoint          | Definitivo <input type="checkbox"/>            |
|                | Propuesto por: Perez, Juan              |                                                |

#### - Generar código de matriculación (11)

En esta pantalla se puede generar el código de matriculación, con el que los alumnos podrán vincularse a esta encuesta para luego interactuar con ella. El código debe ser alfanumérico y se recomienda guarde alguna relación con el nombre de la encuesta como regla nemotécnica.



alumnos realicen el fin de esta aplicación, que es evaluar la materia.

[Juan](#) [Encuestas](#) [Crear encuesta](#)

### Crear una nueva encuesta

1

Curso

Seleccione un curso

2

Materia

Seleccione una materia

3

Nombre de la encuesta

Nombre

4

Cantidad máxima de criterios

Cant. máx de criterios

5

Cantidad máxima de votos por persona

Cant. máx de votos p/persona

6

Crear

Para crear una encuesta, se requieren los siguientes datos:

- 1) El curso al cual está destinada la encuesta
- 2) La materia que dicta el profesor
- 3) El nombre identificador de la encuesta
- 4) La cantidad máxima de criterios que pueden proponer los alumnos
- 5) La cantidad máxima de votos que cada alumno puede dar en cada etapa

Si todos los datos son válidos y están completos, al apretar Crear (6) se creará la nueva encuesta y aparecerá en la lista de encuestas con estado Creada.

## Perfil: Alumno

Cuando accedemos al sistema con una cuenta de rol Alumno, se puede ver la siguiente pantalla que cuenta con tres subsecciones:

**EVALUÁ MI MATERIA**

Salir

Bienvenido, alumno UnAlumno

UnAlumno Encuestas Matricularse

1 2 3

Encuestas

Lista de las encuestas a la que estás matriculado

| Id | Nombre   | Curso       | Materia                 | Creador             | Etapas             |
|----|----------|-------------|-------------------------|---------------------|--------------------|
| 1  | Probando | 5K8(Tarde)  | ARE                     | NoCuevas, Juan      | Habilitada         |
| 2  | Otra más | 5K1(Mañana) | Investigación Operativa | NoCuevas, Juan      | Priorizacion       |
| 3  | IAR 5k1  | 5K1(Mañana) | Inteligencia Artificial | NoCuevas, Juan      | Votacion Criterios |
| 4  | Demo     | 5K1(Mañana) | Creatividad             | Cuevas, Juan Carlos | Habilitada         |

## Perfil del usuario (1)

Accediendo a través del nombre **UnAlumno**, allí podemos visualizar la información del usuario logueado, con la posibilidad de editarla (1) si se requieren cambios.

**EVALUÁ MI MATERIA**

Salir

Bienvenido, alumno UnAlumno

UnAlumno Encuestas Matricularse

Volver

Perfil de UnAlumno Falso

Datos personales

Nombre: **UnAlumno**

Apellido: **Falso**

Legajo: **1**

E-mail: **alumno@fake.com**

1 Rol: **Alumno**

Editar información

Editar perfil

Nombre  
UnAlumno

Apellido  
Falso

Legajo  
1

Dirección de correo electrónico  
alumno@fake.com

Cerrar Guardar

## Encuestas (2)

En esta sección **Encuestas** se muestran las encuestas a las que el usuario se ha suscrito e información resumida sobre las mismas:

Encuestas

Lista de las encuestas a la que estás matriculado

| 1  | 2        | 3           | 4                       | 5                   |                    |
|----|----------|-------------|-------------------------|---------------------|--------------------|
| Id | Nombre   | Curso       | Materia                 | Creador             | Etap               |
| 1  | Probando | 5K8(Tarde)  | ARE                     | NoCuevas, Juan      | Habilitada         |
| 2  | Otra más | 5K1(Mañana) | Investigación Operativa | NoCuevas, Juan      | Priorizacion       |
| 3  | IAr 5k1  | 5K1(Mañana) | Inteligencia Artificial | NoCuevas, Juan      | Votacion Criterios |
| 4  | Demo     | 5K1(Mañana) | Creatividad             | Cuevas, Juan Carlos | Habilitada         |

Al hacer click sobre alguna fila de la tabla, se ingresa a una pantalla distinta según cada estado de la encuesta.

### - Estado: Votación de criterios

Proponer un criterio:

1 Criterio a proponer 2 Agregar

3 Guardar

4 2/2 Votos

5 5/6 Criterios

6 Borrar

7 Votar

8

Dinámica de la clase Total votos: 2 - Propuesto por: Falso, UnAlumno

Relacion de los temas con la profesión Total votos: 0 - Propuesto por: Falso, UnAlumno

Material de estudio Total votos: 0 - Propuesto por: Falso, UnAlumno

El profesor explica muy bien las clases Total votos: 1 - Propuesto por: Falso, UnAlumno

Las clases son puro PowerPoint Total votos: 1 - Propuesto por: Perez, Juan

- 1) Cuadro de texto para ingresar el criterio que se quiere proponer
- 2) Agregar el criterio escrito en (1) a la lista de criterios votables

- 3) Contador que refleja la cantidad de criterios propuestos y la cantidad máxima de criterios configurada para la encuesta
- 4) Contador que refleja la cantidad de votos emitidos por el alumno y la cantidad máxima de votos configurada para la encuesta
- 5) Un criterio votable
- 6) Botón para borrar un criterio creado. Sólo permite que lo borre el alumno que creó dicho criterio
- 7) Botón para votar un criterio. Cuando el alumno alcanzó la cantidad permitida de votos, se desactivarán los restantes criterios y sólo se podrá quitar el voto de algún criterio ya votado; allí los criterios volverán a ser votables.
- 8) Botón Guardar. Reflejar en la base de datos el resultado de la interacción del alumno con la pantalla (Creación, Borrado, Votado de criterios)

#### - Estado: Priorización de criterios

**Priorización de criterios**

Elegir un orden de prioridad de los criterios del 1 (prioridad baja) al 3 (prioridad alta)

3/3 Votos

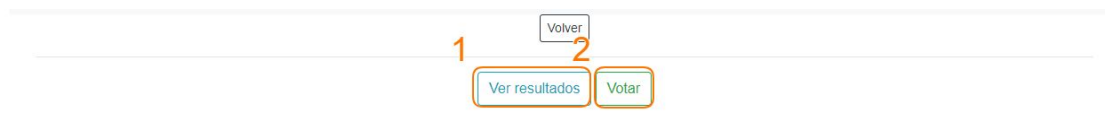
Guardar

|                                                               |           |
|---------------------------------------------------------------|-----------|
| Dinámica de la clase                                          | 3         |
| Total puntos priorización: 5 - Propuesto por: Falso, UnAlumno |           |
| Relacion de los temas con la profesión                        | 2         |
| Total puntos priorización: 3 - Propuesto por: Falso, UnAlumno |           |
| Material de estudio                                           | 1         |
| Total puntos priorización: 1 - Propuesto por: Falso, UnAlumno |           |
| El profesor explica muy bien las clases                       | Priorizar |
| Total puntos priorización: 0 - Propuesto por: Falso, UnAlumno |           |
| Las clases son puro PowerPoint                                | Priorizar |
| Total puntos priorización: 0 - Propuesto por: Perez, Juan     |           |

- 1) Contador que refleja la cantidad de votos emitidos por el alumno y la cantidad máxima de votos configurada para la encuesta
- 2) Botón Guardar. Reflejar en la base de datos el resultado de la interacción del alumno con la pantalla
- 3) Un criterio priorizable
- 4) Botón priorización. Permite darle un voto de priorización al criterio. El orden va desde el 1 (prioridad baja) hasta el 3 (prioridad alta). Cuando el alumno alcanzó la cantidad permitida de votos, se desactivarán los restantes criterios y sólo se podrá quitar la priorización de algún criterio ya priorizado; allí los criterios volverán a ser priorizables.

#### - Estado: Habilitada

Cuando se selecciona una encuesta con estado Habilitada, se muestra una pantalla que nos permite seleccionar entre dos opciones:



**Ver resultados (1):** ver el gráfico de los datos históricos de las votaciones de la encuesta. Cada criterio de la encuesta tiene un color asignado, que se puede mostrar o dejar de mostrar en el gráfico haciendo click sobre él en la parte superior. En el eje vertical se encuentra la distribución de puntajes, que van de 1 a 5 puntos. En el eje horizontal se muestra la cantidad de votos que ha tenido cada puntaje para cada criterio desde que la encuesta se habilitó. Si se posiciona el mouse sobre el gráfico, aparece un botón que permite descargarlo como imagen PNG.



**Votar (2):** una vez que la encuesta ya se encuentra habilitada, su función es evaluar cada clase (1 vez a la semana) los criterios que fueron seleccionados como definitivos. Sólo se permite votar una vez por semana, por lo que durante la semana, si uno votó cualquiera de los puntajes (3) que tienen una equivalencia a puntos que van del 1 al 5, este voto se mantendrá y podrá ser cambiado hasta que inicie la semana próxima.

## Matricularse (3)

En la pantalla **Matricularse (3)** el alumno se podrá asociar a una encuesta creada por un profesor ingresando el Código de matriculación de la misma en la casilla (1) y haciendo click en el botón Matricularse a encuesta (2):

The screenshot shows a web form for enrolling in a survey. It features a text input field and a submit button. Two orange numbers with arrows point to specific elements: '1' points to the input field, and '2' points to the submit button.

1 Ingrese el código de la encuesta:

Código alfanumérico

2 Ingresar aquí el código de identificación de la encuesta provisto por el profesor.

Matricularse a encuesta