

Especificación de requisitos v1.5

REQUISITOS FUNCIONALES

GESTIÓN DE USUARIOS

- RF 1. El usuario podrá registrarse en la aplicación.
- RF 2. El usuario podrá cambiar su contraseña en caso de haberla olvidado.
- RF 3. El usuario podrá iniciar sesión en la aplicación utilizando su email y contraseña.
- RF 4. El usuario podrá cerrar sesión en la aplicación.
- RF 5. El usuario podrá ver la información de su perfil.
- RF 6. El usuario podrá modificar su apodo e imagen de perfil.
- RF 7. El usuario podrá eliminar su cuenta de la aplicación.

RED DE AMISTADES (AMIGOS)

- RF 1. El usuario podrá enviar una solicitud de amistad para añadir a otro usuario a su red de amistades.
- RF 2. El usuario podrá ver un listado con los usuarios que forman parte de su red de amistades.
- RF 3. El usuario podrá ver un listado con las solicitudes de amistad que ha recibido.
- RF 4. El usuario podrá ver un listado con las solicitudes de amistad que ha enviado.
- RF 5. El usuario podrá gestionar la solicitud de amistad que ha recibido por parte de otro usuario.
- RF 6. El usuario podrá eliminar a un amigo de su red de amistades.

CONVERSACIONES

- RF 1. El usuario podrá enviar y recibir mensajes a/de cualquiera de los usuarios que forman parte de su red de amistades.
- RF 2. El usuario podrá ver un listado con todas las conversaciones que ha establecido con sus amigos.
- RF 3. El usuario podrá acceder a una conversación para ver todos los mensajes intercambiados con un amigo.

DESAFÍOS DE ACTIVIDAD

- RF 1. El usuario podrá enviar una solicitud de desafío de actividad a cualquiera de sus amigos.
- RF 2. El usuario podrá ver un listado con los desafíos de actividad que ha aceptado.
- RF 3. El usuario podrá ver un listado con las solicitudes de desafío de actividad que ha recibido de sus amigos.
- RF 4. El usuario podrá ver un listado con las solicitudes de desafío de actividad que ha enviado a sus amigos.
- RF 5. El usuario podrá gestionar la solicitud de desafío de actividad que ha recibido por parte de un amigo.

GESTIÓN DE ACTIVIDADES

- RF 1. El usuario podrá crear una nueva actividad personalizada.
 - RF 1.1. El usuario podrá introducir un título y opcionalmente una breve descripción.
 - RF 1.2. El usuario podrá seleccionar una categoría.
 - RF 1.3. El usuario podrá establecer el tipo de hito (sí/no, por cantidad o por tiempo) con el que se marca la compleción de la actividad.
 - RF 1.4. El usuario podrá seleccionar la frecuencia (diaria, día/s concreto/s de la semana o día/s concretos del mes) con la que quiere repetir la actividad.
 - RF 1.5. El usuario podrá establecer una notificación a una hora concreta a modo de recordatorio.
- RF 2. El usuario podrá crear una nueva actividad a partir de una plantilla.
 - RF 2.1. El usuario podrá ver un listado con las plantillas de actividades disponibles.
 - RF 2.2. El usuario podrá seleccionar una plantilla.
 - RF 2.3. El usuario podrá modificar cualquiera de los valores de la plantilla.
- RF 3. El usuario podrá ver un listado con todas sus actividades programadas para un día concreto.
- RF 4. El usuario podrá navegar entre los diferentes días para ver las actividades programadas para el día seleccionado.
- RF 5. El usuario podrá filtrar las actividades por título, categoría y/o tipo de hito.
- RF 6. El usuario podrá acceder a una determinada actividad para ver más detalles sobre esta.
- RF 7. El usuario podrá modificar una actividad.
- RF 8. El usuario podrá marcar la compleción de una actividad de manera diferente según el tipo de hito.
 - RF 8.1. El usuario podrá aumentar y disminuir la cantidad actual hasta llegar al objetivo para las actividades con tipo de hito "Por cantidad".

RF 8.2. El usuario podrá iniciar una cuenta atrás hasta llegar al objetivo para las actividades con tipo de hito "Por tiempo".

RF 8.3. El usuario podrá pulsar un botón para completar directamente cualquier actividad independientemente del tipo de hito.

RF 9. El usuario podrá eliminar una actividad.

ESTADÍSTICAS DE ACTIVIDADES

RF 1. El usuario podrá ver en un calendario (semanal, dos semanas o mensual) los días en los que ha completado o fallado en completar una actividad.

RF 2. El usuario podrá ver tanto la racha actual como la máxima racha que ha alcanzado en una actividad.

RF 3. El usuario podrá ver un gráfico de barras (semanal, mensual o trimestral) en el que se muestre el seguimiento del progreso de una actividad.

REQUISITOS NO FUNCIONALES

RNF 1. Todo usuario deberá autenticarse con su correo y contraseña para acceder a la aplicación.

RNF 1.1. La dirección de correo electrónica deberá ser válida.

RNF 1.2. La contraseña introducida debe contener al menos 8 caracteres incluyendo al menos un carácter en mayúscula, uno en minúscula, un número y un carácter especial.

RNF 2. La aplicación programará los recordatorios a la hora seleccionada para todas las actividades de un día concreto que lo tengan activado.

RNF 3. La aplicación deberá ejecutarse en dispositivos móviles con sistema operativo Android.

RNF 4. La aplicación deberá adaptarse al tema claro u oscuro del dispositivo.

RNF 5. La aplicación tendrá que ser eficiente.

RNF 6. La aplicación tendrá un diseño intuitivo.

REQUISITOS OPCIONALES

RO 1. El usuario podrá poner en la pantalla de inicio de su dispositivo un widget para ver el listado de actividades planificadas para el día hoy junto a su progreso.

RO 2. El usuario podrá archivar actividades.

RO 3. El usuario podrá ver un gráfico con el seguimiento de las rachas de compleción de una actividad.

RO 4. El usuario recibirá una notificación cada vez que un amigo le envíe un mensaje.

RO 5. El usuario recibirá una notificación cuando un usuario acepte o rechace su invitación de amistad o de desafío de actividad.