

## Casos de uso v1.2

ID	CU-1
Título	Registrarse
Descripción	El usuario se podrá registrar en la aplicación introduciendo una dirección de correo electrónico, un nombre de usuario y una contraseña válida en los campos correspondientes.
Precondición	El usuario no tiene una sesión iniciada en la aplicación.
Postcondición	El usuario queda registrado correctamente en la aplicación con los datos introducidos.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra el formulario de inicio de sesión.</li> <li>2. El usuario pulsa "¿No tienes cuenta? Regístrate".</li> <li>3. El sistema muestra el formulario de registro.</li> <li>4. El usuario introduce una dirección de correo electrónico.</li> <li>5. El usuario introduce un nombre de usuario.</li> <li>6. El usuario introduce una contraseña válida.</li> <li>7. El usuario introduce nuevamente la contraseña introducida en el paso 5.</li> <li>8. El usuario pulsa el botón "Crear cuenta".</li> <li>9. El sistema verifica la validez de los datos introducidos.</li> <li>10. El sistema envía un correo electrónico con el enlace para verificar la dirección de correo electrónico introducida.</li> <li>11. El usuario verifica su cuenta a través del enlace enviado a la dirección de correo electrónico introducida.</li> <li>12. El sistema crea una cuenta con la información introducida por el usuario.</li> <li>13. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la cuenta ha sido creada con éxito.</li> </ol>	
Escenario alternativo	
<p>Campos obligatorios sin rellenar</p> <p>9a. El usuario no introduce la dirección de correo electrónico, el nombre de usuario y/o la contraseña.</p> <p>9a.1. El sistema muestra un mensaje informativo avisando de que deben rellenarse todos los campos.</p> <p>9a.2. El sistema vuelve al paso correspondiente con los datos ya introducidos anteriormente.</p> <p>Correo electrónico no válido</p> <p>4a. El usuario introduce una dirección de correo no válida.</p> <p>4a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la dirección de correo no cumple con el formato esperado.</p> <p>4a.2. El sistema vuelve al paso 4 con los datos ya introducidos anteriormente.</p> <p>Correo electrónico ya en uso</p> <p>4b. El usuario introduce una dirección de correo ya registrada previamente en el sistema.</p> <p>4b.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que esa dirección de correo ya se encuentra en uso.</p> <p>4b.2. El sistema vuelve al paso 4 con los datos ya introducidos anteriormente.</p> <p>Nombre de usuario no válido</p> <p>5a. El usuario introduce un nombre de usuario no válido.</p> <p>5a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el nombre de usuario no cumple con el formato esperado.</p> <p>5a.2. El sistema vuelve al paso 5 con los datos ya introducidos anteriormente.</p> <p>Nombre de usuario ya en uso</p> <p>5b. El usuario introduce un nombre de usuario ya registrado previamente en el sistema.</p> <p>5b.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que ese nombre de usuario ya se encuentra en uso.</p> <p>5b.2. El sistema vuelve al paso 5 con los datos ya introducidos anteriormente.</p> <p>Contraseña no válida</p>	

6a.	El usuario introduce una contraseña que tiene menos de 8 caracteres y/o que no incluye al menos un carácter en mayúscula, uno en minúscula, un número y un carácter especial.
6a.1.	El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la contraseña no cumple con el formato esperado.
6a.2.	El sistema vuelve al paso 6 con los datos ya introducidos anteriormente.
Contraseñas no coinciden	
7a.	El usuario introduce una contraseña diferente a la introducida en el paso 6.
7a.1.	El sistema muestra un mensaje informativo indicando que las contraseñas introducidas son diferentes.
7a.2.	El sistema vuelve al paso 7 con los datos ya introducidos anteriormente.

ID	CU-2
Título	Cambiar contraseña
Descripción	El usuario podrá restablecer la contraseña de su cuenta en caso de haberla olvidado mediante un enlace enviado a su dirección de correo electrónico.
Precondición	El usuario está registrado en la aplicación. El usuario no tiene una sesión iniciada.
Postcondición	El usuario cambia la contraseña de su cuenta con éxito.
Escenario principal	
1. El sistema muestra el formulario de inicio de sesión. 2. El usuario pulsa “¿Olvidaste tu contraseña?”. 3. El sistema muestra el formulario para restablecer la contraseña. 4. El usuario introduce su dirección de correo electrónico. 5. El sistema verifica la validez del dato introducido. 6. El sistema envía un correo electrónico con el enlace para restablecer la contraseña a la cuenta asociada a la dirección de correo electrónico introducida. 7. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el correo de restablecimiento ha sido enviado con éxito. 8. El usuario cambia la contraseña de su cuenta a través del enlace enviado a la dirección de correo electrónico introducida. 9. El sistema actualiza la contraseña de la cuenta.	
Escenario alternativo	
Campos obligatorios sin rellenar	
5a. El usuario no introduce la dirección de correo electrónico.	
5a.1. El sistema muestra un mensaje informativo avisando de que debe rellenarse el campo de texto.	
5a.2. El sistema vuelve al paso 4.	

ID	CU-3
Título	Iniciar sesión
Descripción	El usuario podrá iniciar sesión en la aplicación introduciendo su dirección de correo electrónico y la contraseña en los campos correspondientes.
Precondición	El usuario está registrado en la aplicación. El usuario no tiene una sesión iniciada.
Postcondición	El usuario inicia sesión en la aplicación con éxito.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra el formulario de inicio de sesión.</li> <li>2. El usuario introduce su dirección de correo electrónico.</li> <li>3. El usuario introduce su contraseña.</li> <li>4. El usuario pulsa el botón "Acceder".</li> <li>5. El sistema verifica la validez de los datos introducidos.</li> <li>6. El sistema permite el acceso del usuario a la aplicación.</li> <li>7. El sistema inicia la sesión del usuario.</li> <li>8. El sistema redirige al usuario a la pantalla principal de la aplicación.</li> <li>9. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la sesión ha sido iniciada con éxito.</li> </ol>	
Escenario alternativo	
<p>Campos obligatorios sin rellenar</p> <p>5a. El usuario no introduce la dirección de correo electrónico y/o la contraseña.</p> <p>5a.1. El sistema muestra un mensaje informativo avisando de que deben rellenarse todos los campos.</p> <p>5a.2. El sistema vuelve al paso correspondiente con los datos ya introducidos anteriormente.</p> <p>Credenciales incorrectas</p> <p>5b. El usuario introduce una contraseña diferente a la que pertenece a la cuenta del paso 2.</p> <p>5b.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que las credenciales introducidas no son correctas.</p> <p>5b.2. El sistema vuelve al paso 2 con los datos ya introducidos anteriormente.</p>	

ID	CU-4
Título	Cerrar sesión
Descripción	El usuario podrá cerrar sesión en la aplicación.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto.
Postcondición	El usuario cierra la sesión de su cuenta con éxito.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pulsa el botón "Cerrar sesión".</li> <li>2. El sistema muestra el mensaje "¿Estás seguro de que deseas cerrar sesión?".</li> <li>3. El usuario selecciona "Sí".</li> <li>4. El sistema cierra la sesión del usuario.</li> <li>5. El sistema redirige al usuario a la pantalla de inicio de sesión.</li> <li>6. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la sesión ha sido cerrada con éxito.</li> </ol>	
Escenario alternativo	
<p>No desea cerrar sesión</p> <p>3a. El usuario selecciona "No".</p> <p>3a.1. El sistema cierra el diálogo de cierre de sesión.</p>	

ID	CU-5
Título	Ver información del perfil
Descripción	El usuario podrá ver en su perfil la siguiente información: foto de perfil, nombre de usuario, apodo, dirección de correo electrónico, fecha de unión y estadísticas.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto.
Postcondición	El usuario ve la información de su perfil con éxito.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pulsa el botón "Perfil".</li> <li>2. El sistema muestra la información del perfil.</li> <li>3. El usuario ve los datos de su perfil.</li> </ol>	

ID	CU-6
Título	Modificar información del perfil
Descripción	El usuario podrá editar la siguiente información de su perfil: foto de perfil y apodo.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto.
Postcondición	El usuario actualiza la información de su perfil con éxito.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pulsa el botón "Perfil".</li> <li>2. El sistema muestra la información del perfil.</li> <li>3. El usuario pulsa el botón "Editar perfil".</li> <li>4. El sistema muestra el formulario de edición de perfil.</li> <li>5. El usuario pulsa el botón "Elegir imagen".</li> <li>6. El sistema muestra las opciones para las imágenes.</li> <li>7. El usuario selecciona la opción "Elegir de la galería".</li> <li>8. El sistema muestra las imágenes de la galería del dispositivo.</li> <li>9. El usuario selecciona una imagen para su foto de perfil.</li> <li>10. El sistema muestra la imagen seleccionada.</li> <li>11. El usuario introduce un apodo.</li> <li>12. El usuario pulsa el botón "Guardar cambios".</li> <li>13. El sistema actualiza la información del perfil del usuario.</li> <li>14. El sistema redirige al usuario a la pantalla con la información de su perfil.</li> <li>15. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que los datos del perfil han sido editados con éxito.</li> </ol>	
Escenario alternativo	
<p>Hacer una foto</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>7a. El usuario selecciona la opción "Hacer una foto".</li> <li>7a.1. El sistema muestra la interfaz de la cámara del dispositivo.</li> <li>7a.2. El usuario realiza una foto.</li> <li>7a.3. El sistema continúa desde el paso 10.</li> </ol>	

ID	CU-7
Título	Eliminar cuenta
Descripción	El usuario podrá eliminar su cuenta de la aplicación.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto.
Postcondición	El usuario elimina su cuenta con éxito.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pulsa el botón “Perfil”.</li> <li>2. El sistema muestra la información del perfil.</li> <li>3. El usuario pulsa el botón “Eliminar perfil”.</li> <li>4. El sistema muestra el formulario de eliminación del perfil.</li> <li>5. El usuario introduce su contraseña.</li> <li>6. El usuario selecciona “Confirmar”.</li> <li>7. El sistema verifica la validez del dato introducido.</li> <li>8. El sistema cierra la sesión del usuario.</li> <li>9. El sistema elimina todos los datos relacionados con la cuenta.</li> <li>10. El sistema redirige al usuario a la pantalla de inicio de sesión.</li> <li>11. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la cuenta ha sido eliminada con éxito.</li> </ol>	
<b>Escenario alternativo</b>	
<p>No desea eliminar la cuenta</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>6a. El usuario selecciona “Cancelar”.</li> <li>6a.1. El sistema cierra el formulario de eliminación del perfil.</li> </ol> <p>Credenciales incorrectas</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>7a. El usuario introduce una contraseña diferente a la que pertenece a la cuenta.</li> <li>7a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que las credenciales introducidas no son correctas.</li> <li>7a.2. El sistema vuelve al paso 5.</li> </ol>	

ID	CU-8
Título	Enviar solicitud de amistad
Descripción	El usuario podrá enviar una solicitud de amistad para añadir a otro usuario a su red de amistades introduciendo su nombre de usuario.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto.
Postcondición	El usuario introducido recibe la solicitud de amistad del usuario.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pulsa el botón “Amigos”.</li> <li>2. El sistema muestra el listado de amigos del usuario.</li> <li>3. El usuario pulsa el botón “Añadir amigo”.</li> <li>4. El sistema muestra el formulario para el envío de la solicitud de amistad.</li> <li>5. El usuario introduce el nombre de usuario del usuario al que quiere añadir a su red de amistades.</li> <li>6. El usuario pulsa el botón “Enviar solicitud”.</li> <li>7. El sistema verifica la validez del dato introducido.</li> <li>8. El sistema envía la solicitud de amistad al usuario introducido.</li> <li>9. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la solicitud de amistad ha sido enviada con éxito.</li> </ol>	
<b>Escenario alternativo</b>	
<p>Usuario no existe</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>7a. El usuario introduce un nombre de usuario que no pertenece a ningún usuario.</li> <li>7a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el nombre de usuario introducido no existe en el sistema.</li> <li>7a.2. El sistema vuelve al paso 5.</li> </ol> <p>Solicitud a mi propio usuario</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>7b. El usuario introduce su nombre de usuario.</li> <li>7b.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando al usuario que no puede añadirse a sí mismo.</li> </ol>	

7b.2. El sistema vuelve al paso 5.

Usuario ya añadido

7c. El usuario introduce el nombre de usuario de un usuario que ya pertenece a su red de amistades o al que ya le ha enviado una solicitud que está pendiente de confirmación.

7c.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el nombre de usuario introducido pertenece a un usuario que ya se encuentra en su red o a una solicitud que está pendiente de confirmación.

7c.2. El sistema vuelve al paso 5.

ID	CU-9
Título	Ver red de amistades
Descripción	El usuario podrá ver un listado con los usuarios que ha añadido a su red de amistades, mostrando para cada amigo su foto de perfil, nombre de usuario y apodo junto a tres botones: enviar mensaje, mandar desafío y eliminar amigo.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto. El usuario tiene al menos un amigo añadido.
Postcondición	El usuario ve su red de amistades.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario pulsa el botón "Amigos".</li><li>2. El sistema muestra el listado de amigos del usuario.</li><li>3. El usuario ve su listado de amigos.</li></ol>	

ID	CU-10
Título	Ver solicitudes de amistad recibidas
Descripción	El usuario podrá ver un listado con todas las solicitudes de amistad que ha recibido de parte de otros usuarios junto a la siguiente información para cada solicitud: foto de perfil, nombre y apodo del usuario, estado de la solicitud y fecha de envío.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto. El usuario ha recibido al menos una solicitud de amistad.
Postcondición	El usuario ve las solicitudes de amistad que ha recibido.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario pulsa el botón "Amigos".</li><li>2. El sistema muestra el listado de amigos del usuario.</li><li>3. El usuario ve su listado de amigos.</li><li>4. El usuario pulsa el botón "Solicitudes".</li><li>5. El sistema muestra las solicitudes de amistad recibidas.</li><li>6. El usuario ve su listado de solicitudes de amistad recibidas.</li></ol>	

ID	CU-11
Título	Ver solicitudes de amistad enviadas
Descripción	El usuario podrá ver un listado con todas las solicitudes de amistad que ha enviado a otros usuarios junto a la siguiente información para cada solicitud: foto de perfil, nombre y apodo del usuario, estado de la solicitud y fecha de envío.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto. El usuario ha enviado al menos una solicitud de amistad.
Postcondición	El usuario ve las solicitudes de amistad que ha enviado.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. El usuario pulsa el botón "Amigos".</li><li>2. El sistema muestra el listado de amigos del usuario.</li><li>3. El usuario ve su listado de amigos.</li><li>4. El usuario pulsa el botón "Solicitudes".</li><li>5. El sistema muestra las solicitudes de amistad enviadas.</li></ol>	

6. El usuario ve su listado de solicitudes de amistad enviadas.

ID	CU-12
Título	Gestionar solicitud de amistad
Descripción	El usuario podrá gestionar la solicitud de amistad que ha recibido por parte de otro usuario.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto. El usuario ha recibido al menos una solicitud de amistad.
Postcondición	El usuario gestiona la solicitud de amistad recibida con éxito.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pulsa el botón “Amigos”.</li> <li>2. El sistema muestra el listado de amigos del usuario.</li> <li>3. El usuario ve su listado de amigos.</li> <li>4. El usuario pulsa el botón “Solicitudes”.</li> <li>5. El sistema muestra el listado con las solicitudes de amistad recibidas.</li> <li>6. El usuario ve su listado de solicitudes de amistad recibidas.</li> <li>7. El usuario selecciona “Aceptar” en la solicitud de amistad recibida que desea gestionar.</li> <li>8. El sistema agrega al usuario a la red de amistades.</li> <li>9. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el usuario ha sido añadido a su red de amistades.</li> </ol>	
<b>Escenario alternativo</b>	
Rechazo de solicitud de amistad 7a. El usuario selecciona “Rechazar” en la solicitud de amistad recibida que desea gestionar. 7a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la solicitud ha de amistad recibida ha sido rechazada.	

ID	CU-13
Título	Eliminar amigo
Descripción	El usuario podrá eliminar a un usuario de su red de amistades
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto. El usuario tiene al menos un amigo añadido.
Postcondición	El usuario elimina al usuario seleccionado con éxito.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pulsa el botón “Amigos”.</li> <li>2. El sistema muestra el listado de amigos del usuario.</li> <li>3. El usuario ve su listado de amigos.</li> <li>4. El usuario pulsa el botón “Eliminar” correspondiente al usuario que quiere quitar de su red.</li> <li>5. El sistema muestra el mensaje para confirmar la eliminación del amigo de su red.</li> <li>6. El usuario selecciona “Sí”.</li> <li>7. El sistema elimina al usuario de la red de amistades.</li> <li>8. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el usuario ha sido eliminado de su red de amistades.</li> </ol>	
<b>Escenario alternativo</b>	
No desea eliminar al usuario de su red 6a. El usuario selecciona “No”. 6a.1. El sistema cierra el diálogo de eliminación del amigo.	

ID	CU-14
Título	Enviar mensaje
Descripción	El usuario podrá enviar y recibir mensajes a/de cualquiera de los usuarios que formen parte de su red de amistades.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto. El usuario tiene al menos un amigo añadido.
Postcondición	El sistema entrega el mensaje al usuario con éxito.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pulsa el botón “Amigos”.</li> <li>2. El sistema muestra el listado de amigos del usuario.</li> <li>3. El usuario ve su listado de amigos.</li> <li>4. El usuario pulsa el botón “Enviar mensaje” correspondiente al usuario al que quiere mandarle un mensaje.</li> <li>5. El sistema redirige al usuario a la pantalla de la conversación.</li> <li>6. El sistema muestra los mensajes de la conversación.</li> <li>7. El usuario ve los mensajes de la conversación.</li> <li>8. El usuario escribe el mensaje.</li> <li>9. El usuario pulsa el botón “Enviar”.</li> <li>10. El sistema envía el mensaje al destinatario.</li> <li>11. El sistema muestra el nuevo mensaje en la conversación.</li> </ol>	
Escenario alternativo	
Mensaje no enviado <ol style="list-style-type: none"> <li>10a. El sistema no consigue enviar el mensaje al destinatario.</li> <li>10a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el mensaje no ha podido ser enviado.</li> <li>10a.2. El sistema vuelve al paso 9.</li> </ol>	

ID	CU-15
Título	Ver listado de conversaciones
Descripción	El usuario podrá ver un listado con todas las conversaciones que tiene con los diferentes usuarios de su red de amistades, mostrando para cada conversación: foto de perfil, nombre de usuario y apodo del usuario, fecha y hora del envío del último mensaje y último mensaje enviado junto a al usuario que lo ha enviado.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto. El usuario tiene al menos un amigo añadido. El usuario tiene al menos una conversación con algún amigo.
Postcondición	El usuario ve sus conversaciones.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pulsa el botón “Mensajes”.</li> <li>2. El sistema muestra el listado de conversaciones que tiene el usuario con sus amigos.</li> <li>3. El usuario ve su listado de conversaciones.</li> </ol>	



ID	CU-16
Título	Ver conversación
Descripción	El usuario podrá acceder a una conversación para ver todos los mensajes intercambiados con un amigo.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto. El usuario tiene al menos un amigo añadido. El usuario tiene al menos una conversación con algún amigo.
Postcondición	El usuario ve la conversación seleccionada.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pulsa el botón “Mensajes”.</li> <li>2. El sistema muestra el listado de conversaciones que tiene el usuario con sus amigos.</li> <li>3. El usuario ve su listado de conversaciones.</li> <li>4. El usuario selecciona una de las conversaciones.</li> <li>5. El sistema muestra los mensajes de la conversación.</li> <li>6. El usuario ve los mensajes de la conversación.</li> </ol>	

ID	CU-17
Título	Enviar solicitud de desafío de actividad
Descripción	El usuario podrá enviar un desafío de una de sus actividades a cualquiera de los usuarios que formen parte de su red de amistades.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto. El usuario ha añadido al menos una actividad. El usuario tiene al menos un amigo añadido.
Postcondición	El usuario seleccionado recibe la solicitud de desafío con la actividad elegida.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pulsa el botón “Desafíos”.</li> <li>2. El sistema muestra el listado de solicitudes de desafío de actividad que ha aceptado.</li> <li>3. El usuario ve su listado de desafíos.</li> <li>4. El usuario pulsa el botón “Enviar desafío”.</li> <li>5. El sistema muestra el formulario para el envío de la solicitud de desafío.</li> <li>6. El usuario pulsa el desplegable de amigos.</li> <li>7. El sistema muestra su listado de amigos.</li> <li>8. El usuario selecciona a uno de sus amigos.</li> <li>9. El usuario pulsa el desplegable de actividades.</li> <li>10. El sistema muestra su listado de actividades que ha creado.</li> <li>11. El usuario selecciona una de sus actividades.</li> <li>12. El usuario pulsa el botón “Enviar solicitud”.</li> <li>13. El sistema verifica la validez de los datos introducidos.</li> <li>14. El sistema envía la solicitud de desafío de actividad al usuario seleccionado.</li> <li>15. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la solicitud de desafío ha sido enviada con éxito.</li> </ol>	
<b>Escenario alternativo</b>	
<b>Usuario no seleccionado</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>8a. El usuario no selecciona a ningún usuario de su red de amistades.</li> <li>8a.1. El usuario selecciona una de las actividades que ha creado.</li> <li>8a.2. El usuario pulsa el botón “Enviar solicitud”.</li> <li>8a.3. El sistema verifica la validez de los datos introducidos.</li> <li>8a.4. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que no se ha seleccionado a ningún amigo al que enviarle el desafío.</li> <li>8a.5. El sistema vuelve al paso 8.</li> </ol>	
<b>Actividad no seleccionada</b> <ol style="list-style-type: none"> <li>11a. El usuario no selecciona ninguna actividad.</li> <li>11a.1. El usuario pulsa el botón “Enviar solicitud”.</li> <li>11a.2. El sistema verifica la validez de los datos introducidos.</li> </ol>	

11a.3. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que no se ha seleccionado ninguna actividad para el desafío.
11a.4. El sistema vuelve al paso 11.
Actividad ya desafiada
13a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la actividad seleccionada ya ha sido enviada al usuario en otro desafío.
13a.2. El sistema vuelve al paso 8.

ID	CU-18
Título	Ver listado de desafíos de actividad aceptados
Descripción	El usuario podrá ver un listado con las solicitudes de desafío de actividad que ha aceptado, mostrando para cada solicitud: foto de perfil, nombre y apodo del usuario, estado de la solicitud, fecha de envío y detalles de la actividad del desafío.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto. El usuario tiene al menos un amigo añadido. El usuario ha recibido y aceptado al menos un desafío de actividad.
Postcondición	El usuario ve el listado de solicitudes de desafío de actividad que ha aceptado.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pulsa el botón “Desafíos”.</li> <li>2. El sistema muestra el listado de solicitudes de desafío de actividad que ha aceptado.</li> <li>3. El usuario ve su listado de solicitudes de desafío aceptadas.</li> </ol>	

ID	CU-19
Título	Ver solicitudes de desafío de actividad recibidas
Descripción	El usuario podrá ver un listado con las solicitudes de desafío de actividad que ha recibido, mostrando para cada solicitud: foto de perfil, nombre y apodo del usuario, estado de la solicitud, fecha de envío y detalles de la actividad del desafío.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto. El usuario tiene al menos un amigo añadido. El usuario ha recibido al menos un desafío de actividad.
Postcondición	El usuario ve el listado de solicitudes de desafío de actividad que ha recibido.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pulsa el botón “Desafíos”.</li> <li>2. El sistema muestra el listado de solicitudes de desafío de actividad que ha aceptado.</li> <li>3. El usuario ve su listado de solicitudes de desafío aceptadas.</li> <li>4. El usuario pulsa el botón “Solicitudes”.</li> <li>5. El sistema muestra las solicitudes de desafío de actividad que ha recibido.</li> <li>6. El usuario ve su listado de solicitudes de desafío recibidas.</li> </ol>	

ID	CU-20
Título	Ver solicitudes de desafío de actividad enviadas
Descripción	El usuario podrá ver un listado con las solicitudes de desafío de actividad que ha enviado, mostrando para cada solicitud: foto de perfil, nombre y apodo del usuario, estado de la solicitud, fecha de envío y detalles de la actividad del desafío.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto. El usuario ha añadido al menos una actividad. El usuario tiene al menos un amigo añadido. El usuario ha enviado al menos un desafío de actividad.
Postcondición	El usuario ve el listado de solicitudes de desafío de actividad que ha enviado.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pulsa el botón “Desafíos”.</li> <li>2. El sistema muestra el listado de solicitudes de desafío de actividad que ha aceptado.</li> <li>3. El usuario ve su listado de solicitudes de desafío aceptadas.</li> <li>4. El usuario pulsa el botón “Solicitudes”.</li> <li>5. El sistema muestra las solicitudes de desafío de actividad que ha enviado.</li> <li>6. El usuario ve su listado de solicitudes de desafío enviadas.</li> </ol>	

ID	CU-21
Título	Gestionar solicitud de desafío de actividad
Descripción	El usuario podrá gestionar un desafío de actividad que ha recibido por parte de otro usuario.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario tiene el menú lateral abierto. El usuario tiene al menos un amigo añadido. El usuario ha recibido al menos un desafío de actividad.
Postcondición	El usuario gestiona la solicitud de desafío de actividad con éxito.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario pulsa el botón “Desafíos”.</li> <li>2. El sistema muestra el listado de solicitudes de desafío de actividad que ha aceptado.</li> <li>3. El usuario ve su listado de solicitudes de desafío aceptadas.</li> <li>4. El usuario pulsa el botón “Solicitudes”.</li> <li>5. El sistema muestra las solicitudes de desafío de actividad que ha recibido.</li> <li>6. El usuario ve su listado de solicitudes de desafío recibidas.</li> <li>7. El usuario selecciona “Aceptar” en la solicitud de desafío que desea gestionar.</li> <li>8. El sistema añade el desafío al listado de desafíos de actividad aceptados del usuario.</li> <li>9. El sistema añade la actividad del desafío a las actividades del usuario.</li> <li>10. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la solicitud de desafío ha sido aceptada.</li> </ol>	
Escenario alternativo	
Rechazo de solicitud de desafío 7a. El usuario selecciona “Rechazar” en la solicitud de desafío de actividad recibida. 7a.1. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la solicitud de desafío ha sido rechazada.	

ID	CU-22
Título	Crear actividad personalizada
Descripción	El usuario podrá crear una nueva actividad personalizada. Para ello, introducirá el título y una breve descripción de manera opcional, seleccionará una categoría, el tipo de hito con el que se completa, la frecuencia con la que se repite y si quiere recibir recordatorios.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario se encuentra en la pantalla principal.
Postcondición	El usuario crea una nueva actividad personalizada con éxito.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario selecciona el botón "Crear actividad".</li> <li>2. El usuario selecciona "Actividad personalizada".</li> <li>3. El usuario introduce un título.</li> <li>4. El usuario introduce una descripción.</li> <li>5. El sistema verifica los datos introducidos.</li> <li>6. El sistema muestra las categorías disponibles.</li> <li>7. El usuario selecciona una categoría.</li> <li>8. El sistema verifica el dato introducido.</li> <li>9. El usuario selecciona el hito de tipo "Sí/No".</li> <li>10. El usuario selecciona la frecuencia "Diaria".</li> <li>11. El usuario activa el recordatorio.</li> <li>12. El usuario establece la hora del recordatorio.</li> <li>13. El usuario pulsa el botón "Confirmar".</li> <li>14. El sistema crea una nueva actividad personalizada con la información introducida por el usuario.</li> <li>15. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la actividad ha sido creada con éxito.</li> <li>16. El sistema redirige al usuario a la pantalla principal.</li> </ol>	
Escenario alternativo	
<p>Descripción adicional no añadida</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>4a. El usuario no introduce ninguna descripción.</li> <li>4a.1. El sistema continúa desde el paso 5.</li> </ol> <p>Campos obligatorios sin rellenar</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>5a. El usuario no introduce ningún título.</li> <li>5a.1. El sistema muestra un mensaje informativo avisando de que debe rellenarse el campo del título.</li> <li>5a.2. El sistema vuelve al paso 3 con los datos ya introducidos anteriormente.</li> </ol> <p>Hito de tipo "Por cantidad" seleccionado</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>9a. El usuario selecciona el hito de tipo "Cantidad".</li> <li>9a.1. El sistema muestra un formulario adicional para el hito.</li> <li>9a.2. El usuario introduce la cantidad.</li> <li>9a.3. El usuario introduce el tipo de unidad.</li> <li>9a.4. El sistema verifica los datos introducidos.</li> <li>9a.5. El sistema continúa desde el paso 10.</li> </ol> <p>Hito de tipo "Por tiempo" seleccionado</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>9b. El usuario selecciona el hito de tipo "Tiempo".</li> <li>9b.1. El sistema muestra un formulario adicional para el hito.</li> <li>9b.2. El usuario introduce el tiempo en horas, minutos y segundos.</li> <li>9b.3. El sistema verifica los datos introducidos.</li> <li>9b.4. El sistema continúa desde el paso 10.</li> </ol> <p>Frecuencia "Día/s concreto/s de la semana" seleccionada</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>10a. El usuario selecciona la frecuencia "Día/s concreto/s de la semana".</li> <li>10a.1. El sistema muestra un formulario adicional para el hito.</li> <li>10a.2. El usuario selecciona uno o varios días de la semana.</li> <li>10a.3. El sistema verifica los datos introducidos.</li> <li>10a.4. El sistema continúa desde el paso 11.</li> </ol> <p>Frecuencia "Día/s concreto/s del mes" seleccionada</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>10a. El usuario selecciona la frecuencia "Día/s concreto/s del mes".</li> <li>10a.1. El sistema muestra un formulario adicional para el hito.</li> <li>10a.2. El usuario selecciona uno o varios días del mes.</li> <li>10a.3. El sistema verifica los datos introducidos.</li> </ol>	

10a.4. El sistema continúa desde el paso 11.
Recordatorio no activado
11a. El usuario no activa el recordatorio.
11a.1. El sistema continúa desde el paso 13.

ID	CU-23
Título	Crear actividad a partir de una plantilla
Descripción	El usuario podrá crear una nueva actividad a partir de una plantilla. Para ello, seleccionará una de las plantillas y podrá modificar sus datos para adaptarla a sus necesidades.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario se encuentra en la pantalla principal.
Postcondición	El usuario crea una nueva actividad a partir de una plantilla con éxito.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario selecciona el botón “Crear actividad”.</li> <li>2. El usuario selecciona “Plantillas de actividades”.</li> <li>3. El sistema muestra las plantillas disponibles.</li> <li>4. El usuario selecciona una plantilla.</li> <li>5. El sistema muestra el formulario para editar los datos de la plantilla.</li> <li>6. El usuario modifica el título.</li> <li>7. El usuario modifica la descripción.</li> <li>8. El usuario modifica la categoría.</li> <li>9. El usuario modifica los valores del tipo de hito.</li> <li>10. El usuario modifica la frecuencia.</li> <li>11. El usuario modifica el recordatorio.</li> <li>12. El sistema verifica la validez de los datos modificados.</li> <li>13. El usuario pulsa el botón “Crear actividad”.</li> <li>14. El sistema crea una nueva actividad a partir de una plantilla.</li> <li>15. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la actividad ha sido creada con éxito.</li> <li>16. El sistema redirige al usuario a la pantalla principal.</li> </ol>	
Escenario alternativo	
Campos obligatorios sin rellenar <ol style="list-style-type: none"> <li>12a. El usuario deja en blanco algún campo obligatorio.</li> <li>12a.1. El sistema muestra un mensaje informativo avisando de que deben rellenarse todos los campos obligatorios.</li> <li>12a.2. El sistema vuelve al paso 6 con los datos ya introducidos anteriormente.</li> </ol>	

ID	CU-24
Título	Ver listado de actividades
Descripción	El usuario podrá ver un listado con todas sus actividades planeadas para un día concreto, mostrando para cada actividad: su título, descripción (si hay), icono de la categoría y su estado de compleción.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario se encuentra en la pantalla principal. El usuario ha añadido al menos una actividad.
Postcondición	El usuario ve sus actividades para un día concreto.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día actual.</li> <li>2. El usuario ve las actividades para el día actual.</li> </ol>	

ID	CU-25
Título	Navegar actividades por fecha
Descripción	El usuario podrá seleccionar un día concreto para ver las actividades programadas para dicho día.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario se encuentra en la pantalla principal. El usuario ha añadido al menos una actividad.
Postcondición	El usuario ve sus actividades para el día seleccionado.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día actual.</li> <li>2. El usuario selecciona un día del listado horizontal.</li> <li>3. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día seleccionado.</li> <li>4. El usuario ve las actividades para el día seleccionado.</li> </ol>	
Escenario alternativo	
Navegación por calendario 2a. El usuario pulsa el botón “Seleccionar fecha”. 2a.1. El sistema muestra un selector con los meses y el año actual. 2a.2. El usuario selecciona un mes y/o año. 2a.3. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el primer día del mes seleccionado.	

ID	CU-26
Título	Filtrar actividades
Descripción	El usuario podrá filtrar sus actividades para un día concreto según su título, categoría y/o tipo de hito.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario se encuentra en la pantalla principal. El usuario ha añadido al menos una actividad.
Postcondición	El usuario filtra sus actividades con éxito.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día actual.</li> <li>2. El usuario pulsa el botón “Filtrar actividades”.</li> <li>3. El usuario introduce una palabra para filtrar por título.</li> <li>4. El usuario pulsa el desplegable de categorías.</li> <li>5. El sistema muestra el listado de categorías.</li> <li>6. El usuario selecciona una categoría.</li> <li>7. El usuario pulsa el desplegable de tipos de hito.</li> <li>8. El sistema muestra el listado de tipos de hito.</li> <li>9. El usuario selecciona un tipo de hito.</li> <li>10. El sistema muestra el listado de actividades tras aplicar los filtros.</li> <li>11. El usuario ve las actividades filtradas para el día seleccionado.</li> </ol>	
Escenario alternativo	
Filtro de título no introducido 3a. El usuario no introduce ninguna palabra para filtrar por título. 3a.1. El sistema continúa desde el paso 4.	
Filtro de categoría no seleccionado 4a. El usuario no pulsa el desplegable de categorías. 4a.1. El sistema continúa desde el paso 7.	
Filtro de tipo de hito no seleccionado 7a. El usuario no pulsa el desplegable de tipos de hito. 7a.1. El sistema continúa desde el paso 10.	

ID	CU-27
Título	Ver detalles de una actividad
Descripción	El usuario podrá acceder a una determinada actividad para ver en detalle su título, descripción, categoría, tipo de hito, frecuencia, recordatorio y estadísticas.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario se encuentra en la pantalla principal. El usuario ha añadido al menos una actividad.
Postcondición	El usuario ve los detalles de la actividad seleccionada.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día actual.</li> <li>2. El usuario ve las actividades para el día actual.</li> <li>3. El usuario selecciona una de las actividades.</li> <li>4. El sistema redirige al usuario a la sección “Información” de la pantalla de detalles.</li> <li>5. El usuario ve toda la información de la actividad seleccionada.</li> </ol>	

ID	CU-28
Título	Modificar una actividad
Descripción	El usuario podrá editar de una actividad su título, descripción, categoría, y recordatorio.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario se encuentra en la pantalla principal. El usuario ha añadido al menos una actividad.
Postcondición	El usuario edita la actividad seleccionada con éxito.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día actual.</li> <li>2. El usuario ve las actividades para el día actual.</li> <li>3. El usuario selecciona una de las actividades.</li> <li>4. El sistema redirige al usuario a la sección “Información” de la pantalla de detalles.</li> <li>5. El usuario ve toda la información de la actividad seleccionada.</li> <li>6. El usuario pulsa el botón “Editar”.</li> <li>7. El sistema muestra el formulario de edición de la actividad.</li> <li>8. El usuario modifica el título.</li> <li>9. El usuario modifica la descripción.</li> <li>10. El usuario modifica la categoría.</li> <li>11. El usuario modifica el recordatorio.</li> <li>12. El usuario pulsa el botón “Guardar cambios”.</li> <li>13. El sistema verifica la validez de los datos introducidos.</li> <li>14. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la actividad ha sido modificada con éxito.</li> <li>15. El sistema redirige al usuario a la pantalla con los detalles de la actividad donde se pueden observar los cambios realizados.</li> </ol>	
<b>Escenario alternativo</b>	
<p><b>Campos obligatorios sin rellenar</b></p> <ol style="list-style-type: none"> <li>13a. El usuario no completa alguno de los campos u opciones obligatorios. <ol style="list-style-type: none"> <li>13a.1. El sistema muestra un mensaje informativo avisando de que deben rellenarse todos los campos y opciones.</li> <li>13a.2. El sistema continúa desde el paso 8 con los datos ya introducidos anteriormente.</li> </ol> </li> </ol>	

ID	CU-29
Título	Completar una actividad
Descripción	El usuario podrá marcar la compleción de una actividad de manera diferente según el tipo de hito.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario se encuentra en la pantalla principal. El usuario ha añadido al menos una actividad.
Postcondición	El sistema registra el progreso o marca la finalización de la actividad.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día actual.</li> <li>2. El usuario ve las actividades para el día actual.</li> <li>3. El usuario mantiene pulsada la actividad de la que quiere modificar el progreso.</li> <li>4. El sistema muestra el progreso actual de la actividad.</li> <li>5. El usuario pulsa el botón "Completar" de una actividad.</li> <li>6. El usuario pulsa el botón "Guardar".</li> <li>7. El sistema muestra como completada la actividad.</li> <li>8. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la actividad ha sido completada con éxito.</li> </ol>	
<b>Escenario alternativo</b>	
<p>Incrementar actividad con tipo de hito "Por cantidad"</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>5a. El usuario pulsa el botón "Incrementar".</li> <li>5a.1. El sistema incrementa en uno la cantidad actual.</li> <li>5a.2. El usuario pulsa el botón "Guardar".</li> <li>5a.3. El sistema actualiza la cantidad actual.</li> <li>5a.4. El sistema muestra el progreso actualizado de la actividad.</li> <li>5a.5. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el progreso de la actividad ha sido actualizado con éxito.</li> </ol> <p>Decrementar actividad con tipo de hito "Por cantidad"</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>5b. El usuario pulsa el botón "Decrementar".</li> <li>5b.1. El sistema decrementa en uno la cantidad actual.</li> <li>5b.2. El usuario pulsa el botón "Guardar".</li> <li>5b.3. El sistema actualiza la cantidad actual.</li> <li>5b.4. El sistema muestra el progreso actualizado de la actividad.</li> <li>5b.5. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el progreso de la actividad ha sido actualizado con éxito.</li> </ol> <p>Contador para actividad con tipo de hito "Por tiempo"</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>5c. El usuario pulsa el botón "Iniciar".</li> <li>5c.1. El sistema empieza una cuenta atrás a partir del tiempo objetivo.</li> <li>5c.2. El usuario pulsa el botón "Detener".</li> <li>5c.3. El sistema detiene la cuenta atrás.</li> <li>5c.4. El usuario pulsa el botón "Guardar".</li> <li>5c.5. El sistema actualiza el tiempo actual.</li> <li>5c.6. El sistema muestra el progreso actualizado de la actividad.</li> <li>5c.7. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que el progreso de la actividad ha sido actualizado con éxito.</li> </ol>	



ID	CU-30
Título	Eliminar una actividad
Descripción	El usuario podrá eliminar una de sus actividades
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario se encuentra en la pantalla principal. El usuario ha añadido al menos una actividad.
Postcondición	El usuario elimina la actividad con éxito.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día actual.</li> <li>2. El usuario ve las actividades para el día actual.</li> <li>3. El usuario selecciona una de las actividades.</li> <li>4. El sistema redirige al usuario a la sección “Información” de la pantalla de detalles.</li> <li>5. El usuario ve toda la información de la actividad seleccionada.</li> <li>6. El usuario pulsa el botón “Eliminar actividad”.</li> <li>7. El sistema muestra un mensaje informativo para confirmar la eliminación de la actividad.</li> <li>8. El usuario pulsa “Confirmar”.</li> <li>9. El sistema elimina la actividad.</li> <li>10. El sistema muestra un mensaje informativo indicando que la actividad ha sido eliminada con éxito.</li> <li>11. El sistema redirige al usuario a la pantalla principal.</li> </ol>	
<b>Escenario alternativo</b>	
No desea eliminar la actividad 8a. El usuario pulsa “Cancelar”. 8a.1. El sistema cierra el diálogo de eliminación de la actividad.	

ID	CU-31
Título	Ver calendario de compleción de una actividad
Descripción	El usuario podrá ver en un calendario (semanal, dos semanas o mensual) los días en los que ha completado o fallado en completar una actividad.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario se encuentra en la pantalla principal. El usuario ha añadido al menos una actividad.
Postcondición	El usuario ve el progreso de la actividad en un calendario.
<b>Escenario principal</b>	
<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día actual.</li> <li>2. El usuario ve las actividades para el día actual.</li> <li>3. El usuario selecciona una de las actividades.</li> <li>4. El sistema redirige al usuario a la sección “Información” de la pantalla de detalles.</li> <li>5. El usuario selecciona el apartado “Estadísticas”.</li> <li>6. El sistema muestra el calendario de compleción de la actividad para el mes actual con formato “Mes”.</li> <li>7. El usuario ve el calendario de compleción para el mes actual con formato “Mes”.</li> </ol>	
<b>Escenario alternativo</b>	
Cambio de formato del calendario a “2 semanas” 7a.1. El usuario pulsa el botón “2 semanas” del calendario. 7a.2. El sistema muestra el calendario de compleción de la actividad para el mes actual con formato “2 semanas”. 7a.3. El usuario ve el calendario de compleción para el mes actual con formato “2 semanas”.  Cambio de formato del calendario a “Semana” 7b.1. El usuario pulsa el botón “Semana” del calendario.	

7b.2. El sistema muestra el calendario de compleción de la actividad para el mes actual con formato "Semana".

7b.3. El usuario ve el calendario de compleción para el mes actual con formato "Semana".

ID	CU-32
Título	Ver datos de la racha de compleción de una actividad
Descripción	El usuario podrá ver para una actividad tanto el número de días seguidos que la ha completado como el máximo número de días seguidos que lo ha logrado.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario se encuentra en la pantalla principal. El usuario ha añadido al menos una actividad.
Postcondición	El usuario ve los datos de la racha de compleción de la actividad seleccionada.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día actual.</li><li>2. El usuario ve las actividades para el día actual.</li><li>3. El usuario selecciona una de las actividades.</li><li>4. El sistema redirige al usuario a la sección "Información" de la pantalla de detalles.</li><li>5. El usuario selecciona el apartado "Estadísticas".</li><li>6. El sistema muestra la racha actual y la máxima racha de compleción.</li><li>7. El usuario ve los datos de la racha de compleción.</li></ol>	

ID	CU-33
Título	Ver gráfico de barras del progreso de una actividad
Descripción	El usuario podrá ver un gráfico de barras (semanal, mensual o trimestral) en el que se muestre el seguimiento del progreso de una actividad.
Precondición	El usuario ha iniciado sesión. El usuario se encuentra en la pantalla principal. El usuario ha añadido al menos una actividad.
Postcondición	El usuario ve el gráfico de barras del progreso de la actividad seleccionada.
Escenario principal	
<ol style="list-style-type: none"><li>1. El sistema muestra el listado de actividades del usuario para el día actual.</li><li>2. El usuario ve las actividades para el día actual.</li><li>3. El usuario selecciona una de las actividades.</li><li>4. El sistema redirige al usuario a la sección "Información" de la pantalla de detalles.</li><li>5. El usuario selecciona el apartado "Estadísticas".</li><li>6. El sistema muestra el gráfico de barras con el seguimiento del progreso de la actividad para el mes actual con formato "Semana".</li><li>7. El usuario ve el gráfico de barras para el mes actual con formato "Semana".</li></ol>	
Escenario alternativo	
Cambio de formato del calendario a "Mes"	
7a.1. El usuario pulsa el botón "Mes" del gráfico.	
7a.2. El sistema muestra el gráfico de barras con el seguimiento del progreso de la actividad para el mes actual con formato "Mes".	
7a.3. El usuario ve el gráfico de barras para el mes actual con formato "Mes".	
Cambio de formato del calendario a "Trimestre"	
7b.1. El usuario pulsa el botón "Trimestre" del gráfico.	
7b.2. El sistema muestra el gráfico de barras con el seguimiento del progreso de la actividad para el mes actual con formato "Trimestre".	
7b.3. El usuario ve el gráfico de barras para el mes actual con formato "Trimestre".	