# **SIM - TP 7**

### **Enunciado**

Una fábrica de galletitas posee cuatro silos de acopio de harina.

Los silos tienen una capacidad de 20 toneladas y son llenados desde una playa de descarga por un tubo aspirador.

La playa de descarga posee un solo lugar de descarga (tubo aspirador).

Sólo se descarga harina en silos que no suministran harina a la planta en ese momento.

La planta se abastece de un solo silo por vez, en lotes de media tonelada por hora.

Cuando un silo agota su carga la planta se abastece de otro, siempre que no esté siendo llenado por el tubo aspirador.

Si la descarga de una parte de la carga de un camión, completa la capacidad del silo, se efectúa una descarga del resto en otro silo que admita carga, luego de  $\frac{1}{6}$  de hora de preparación.

- los camiones tienen capacidad de 10 o 12 toneladas por igual probabilidad;
- la tasa de llegada de camiones es de 1 cada entre 5 y 9 horas con distribución uniforme;
- la tasa de descarga se rige por la ecuación

$$rac{d^2D}{dt^2} = 4igg(rac{dD}{dt}igg)^2 + 6D + 8t \quad igg\} \quad ext{con } t = 1 \equiv 1 ext{ hora}$$

El tubo aspirador frena por completo cada vez que cambia de silo.

# **Objetos**

1 of 7

### Silo

Atributo	Tipo		
id	Int		
cantidad	Float		
llenando	Bool		
abasteciendo	Bool		

```
mutable struct Silo
id :: Int
quantity :: Float64
filling :: Bool
supplying :: Bool
end
```

### **Fábrica**

Atributo	Tipo
silo	Silo

```
    mutable struct Factory
    silo :: Union{Silo, Nothing}
    end
```

### Camión

Atributo	Tipo		
cantidad	Float		
silo	Silo		

```
mutable struct Camion
quantity :: Float64
silo :: Union{Silo, Nothing}
end
```

# **Distribuciones**

## Distribución uniforme continua

$$\mathcal{U}_{[a,b]} = a + RND\left(b-a
ight)$$

uniform (generic function with 1 method)

```
uniform(a :: Integer, b :: Integer) =a + rand() * (b - a)
```

### Distribución uniforme discreta

$$\mathcal{U}\left\{a,b
ight\} = egin{cases} a & ext{if } RND < rac{1}{n} \ b & ext{if } RND \geq rac{1}{n} \end{cases}$$

uniform (generic function with 2 methods)

```
uniform(events :: Vector{T}) where T = rand(events)
```

### Método de Euler

donde

$$Y_n=Y_{n-1}+hF\left(x_{n-1},y_{n-1}\right)$$

#### Note

Debemos asegurarnos de que nuestro incremento h no sea demasiado grande o nuestra solución numérica será inexacta.

₹ 84281.jl — Pluto.jl

euler (generic function with 1 method)

```
function euler(lim :: Real, f :: Function) :: Float64
h = 0.0001

t = 0
x = 0
y = 0
yd = f(t, x, y)

while x < lim
t += h
x += y * h
y += yd * h
yd = f(t, x, y)

end

return t
end</pre>
```

# **Variables**

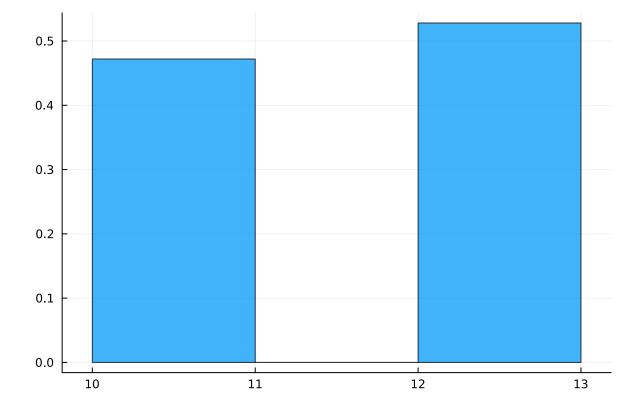
## Cantidad

 $U\{10, 12\}$ 

quantity (generic function with 1 method)

```
• quantity() =
• uniform([10, 12])
```

Test!



# **Eventos**

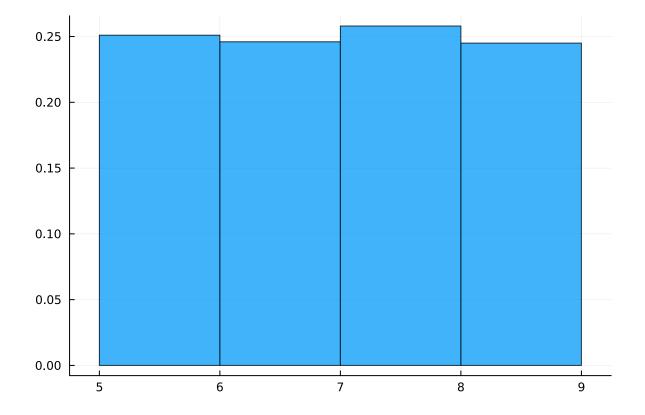
- @enum <u>Event</u> begin
- · <u>Inicio</u>
- Llegada
- <u>Llenado</u>
- Abastecido
- end

# Llegada

 $\mathcal{U}_{[5,9]}$ 

arrival (generic function with 1 method)

Test!



### Llenado

$$y=rac{dD}{dt}$$
  $rac{dy}{dt}=4y^2+6D+8t$ 

filled (generic function with 1 method)

- filled(tons :: Float64) :: Float64 =
- euler(tons, (t, D, y) -> 4y^2 + 6D + 8t)

12 V Submit Query

0.603999999999498

### Abastecido

$$f( an) = rac{ an}{2}$$

stocked (generic function with 1 method)

- stocked(fact :: Factory) =
- fact.silo.quantity / 2



0.5

# Simulación

simulation (generic function with 1 method)

## Cantidad de eventos



# Resultados

	Reloj	Evento	Llenando	Abasteciendo	Silo1	Silo2	Silo3	Silc
1	0.0	"Inicio"	nothing	1	20.0	20.0	20.0	20.0
2	8.41885	"Llegada"	nothing	1	20.0	20.0	20.0	20.0
3	10.0	"Abastecido"	nothing	2	0.0	20.0	20.0	20.0
4	13.5639	"Llegada"	1	2	0.0	20.0	20.0	20.0
5	14.1679	"Llenado"	nothing	2	20.0	20.0	20.0	20.0
6	20.0	"Abastecido"	nothing	1	20.0	0.0	20.0	20.0
7	20.6567	"Llegada"	2	1	20.0	0.0	20.0	20.0
8	21.2607	"Llenado"	nothing	1	20.0	20.0	20.0	20.0
9	28.4378	"Llegada"	nothing	1	20.0	20.0	20.0	20.0
10	30.0	"Abastecido"	nothing	2	0.0	20.0	20.0	20.0
more								
10000	29145.7	"Llegada"	nothing	1	20.0	20.0	20.0	20.0

7 of 7