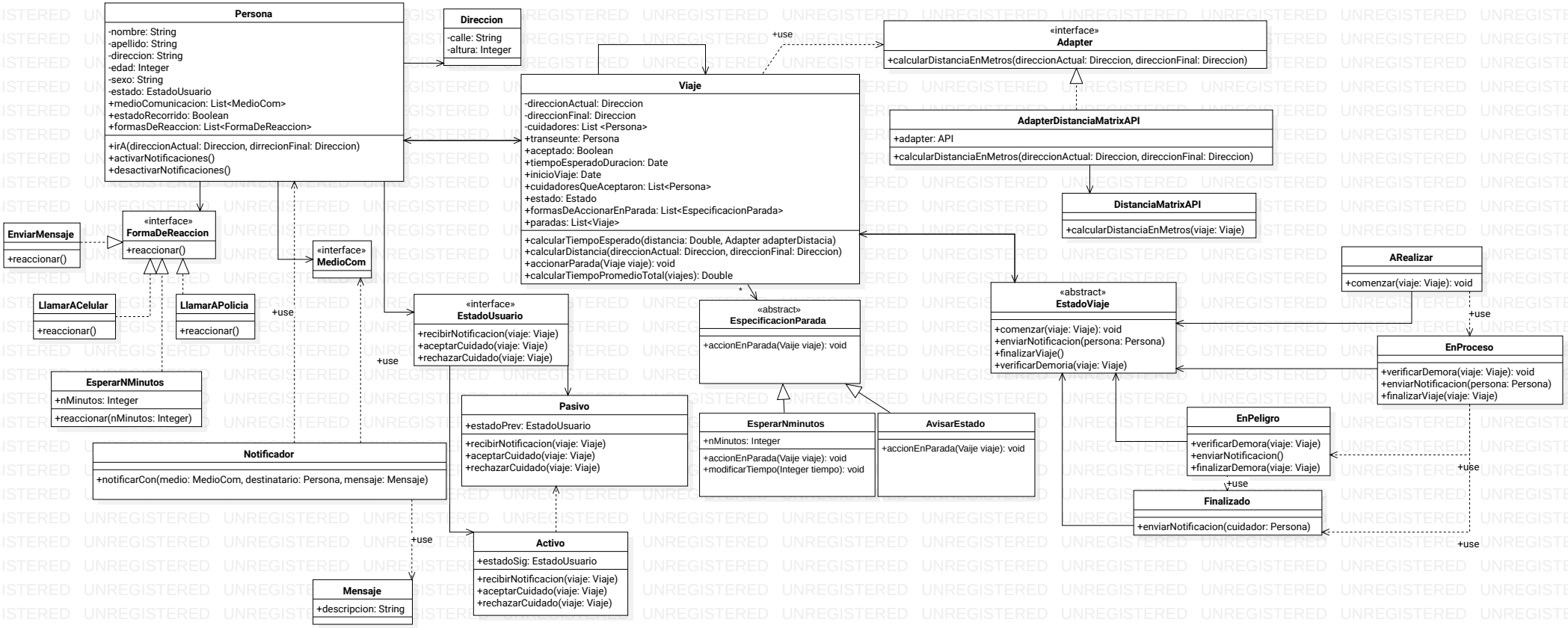
Model::Main


Persona
-nombre: String
-apellido: String
-direccion: String
-edad: Integer
-sexo: String
-estado: EstadoUsuario
+medioComunicacion: List<MedioCom>
+estadoRecorrido: Boolean
+formasDeReaccion: List<FormaDeReaccion>
+irA(direccionActual: Direccion, dirrecionFinal: Direccion)
+activarNotificaciones()
+desactivarNotificaciones()
Direccion
-calle: String
-altura: Integer
+use
«interface»
Adapter
+calcularDistanciaEnMetros(direccionActual: Direccion, direccionFinal: Direccion)
Viaje
-direccionActual: Direccion
-direccionFinal: Direccion
-cuidadores: List <Persona>
+transeunte: Persona
+aceptado: Boolean
+tiempoEsperadoDuracion: Date
+inicioViaje: Date
+cuidadoresQueAceptaron: List<Persona>
+estado: Estado
+formasDeAccionarEnParada: List<EspecificacionParada>
+paradas: List<Viaje>
+calcularTiempoEsperado(distancia: Double, Adapter adapterDistacia)
+calcularDistancia(direccionActual: Direccion, direccionFinal: Direccion)
+accionarParada(Viaje viaje): void
+calcularTiempoPromedioTotal(viajes): Double
AdapterDistanciaMatrixAPI
+adapter: API
+calcularDistanciaEnMetros(direccionActual: Direccion, direccionFinal: Direccion)
DistanciaMatrixAPI
+calcularDistanciaEnMetros(viaje: Viaje)
EnviarMensaje
+reaccionar()
«interface»
FormaDeReaccion
+reaccionar()
«interface»
MedioCom
LlamarACelular
+reaccionar()
LlamarAPolicia
+reaccionar()
+use
EsperarNMinutos
+nMinutos: Integer
+reaccionar(nMinutos: Integer)
«interface»
EstadoUsuario
+recibirNotificacion(viaje: Viaje)
+aceptarCuidado(viaje: Viaje)
+rechazarCuidado(viaje: Viaje)
+use
*
«abstract»
EspecificacionParada
+accionEnParada(Vaije viaje): void
«abstract»
EstadoViaje
+comenzar(viaje: Viaje): void
+enviarNotificacion(persona: Persona)
+finalizarViaje()
+verificarDemoria(viaje: Viaje)
ARealizar
+comenzar(viaje: Viaje): void
+use
EnProceso
+verificarDemora(viaje: Viaje): void
+enviarNotificacion(persona: Persona)
+finalizarViaje(viaje: Viaje)
Pasivo
+estadoPrev: EstadoUsuario
+recibirNotificacion(viaje: Viaje)
+aceptarCuidado(viaje: Viaje)
+rechazarCuidado(viaje: Viaje)
EsperarNminutos
+nMinutos: Integer
+accionEnParada(Vaije viaje): void
+modificarTiempo(Integer tiempo): void
AvisarEstado
+accionEnParada(Vaije viaje): void
EnPeligro
+verificarDemora(viaje: Viaje)
+enviarNotificacion()
+finalizarDemora(viaje: Viaje)
+use
Finalizado
+enviarNotificacion(cuidador: Persona)
+use
Notificador
+notificarCon(medio: MedioCom, destinatario: Persona, mensaje: Mensaje)
+use
Activo
+estadoSig: EstadoUsuario
+recibirNotificacion(viaje: Viaje)
+aceptarCuidado(viaje: Viaje)
+rechazarCuidado(viaje: Viaje)
Mensaje
+descripcion: String