

### 1.- Selecció i justificació de l'entorn de treball (5%)

Hem triat treballar des de Ubuntu perquè és un sistema molt còmode i fàcil d'instal·lar. A través de la consola compilem i executem els programes en C que hem creat.

Per editar codi utilitzem el Sublime Text 2 ja que és molt còmode i versàtil alhora de treballar.

### 2.- Documentació de la posta en funcionament de l'entorn (15%). S'ha de poder editar,compilar i executar un programa escrit en ANSI C

Primer de tot hem anat al web <https://www.virtualbox.org> i ens hem descarregat la màquina virtual per tal de poder instal·lar un SO Linux sense haver de fer una partició. Seguidament hem anat al web <http://www.ubuntu.com/desktop> i ens hem descarregat la última versió de Ubuntu per tal de poder executar una màquina Linux. Un cop configurada la màquina virtual, hem instal·lat l'Ubuntu i llavors hem configurat el nostre entorn de treball. Primer ens hem descarregat i instal·lat les llibreries de GCC i posteriorment ens hem descarregat el Sublime Text 2 des del web <http://www.sublimetext.com/2>.

### 3.- Treball amb fitxers de baix nivell:

a.- Fer un programa que permeti llegir i escriure (copiar) un fitxer en blocs de 100 bytes (excepte l'últim que serà de la mida necessària per omplir tot el fitxer). En ser a baix nivell s'ha de utilitzar la funció OPEN per accedir al descriptor de fitxer (20%)

act3A.c

b.- Demanar els noms del fitxer d'entrada i sortida per teclat (10%)

act3B.c

c.- Demanar la mida del bloc de lectura/escriptura (20%)

act3C.c

### 4.- Treball amb fitxers de alt nivell:

a.- Fer un programa que permeti llegir i escriure (copiar) un fitxer (de text) paraula a paraula. En ser a alt nivell (amb estructura/format) s'ha de utilitzar la funció FOPEN per accedir al descriptor de fitxer (20%)

act4A.c

b.- Demanar els noms del fitxer d'entrada i sortida per teclat (10%)

act4B.c

c.- Fer la lectura/escriptura caràcter a caràcter (20%)

act4C.c