

Treure Result+1, posar nom al cable  
un = the agent : yale

# Informe Final

Nom: Just Guirao Igrasi

Grup: 33

① a)  $x = 0x0003$   
 $y = 0x0005$   $w = 0x000F$  correcte

b)  $x = 0x6752$   
 $y = 0x0004$   $w = 0x9D48$  incorrecte.  $w = 0x19D48$  correcte.

$$\begin{array}{r} 0110011101010010 \\ \times \quad 100 \\ \hline 0000000000000000 \\ 0000000000000000 \\ 011001110101001000 \\ \hline 00011001110101001000 \\ \hline \end{array} = 10x19D48$$

18bits

② ccl.

③ a)  $C+17$   $C_{INITIAL}=1$  + ...  $C_{FINIAL}=1$  té 18 cicles per tant  $C+17$ .  $m=17$   
 $T_P = 780 \times 18 = 14040 \text{ ut.}$   
 eiles.  $17 \text{ cicles} \times 2000 \text{ ut.} = 34000 \text{ ut.}$

Éste 17 cicles pot iniciar una nova multiplicació ja que en el cicle 17 pot entrar INITIAL i en el cicle 1 per començar nova multiplicació.

b)  $k=4$  perquè ja has fet totes les sumes que haves de fer. El multiplicand es 5, per tant el resultat ja serà el 5 en el cicle 4 perquè  $2^2=4$ .

3x5

$$\begin{array}{r} 0000 \ 0011 \\ \times 0000 \ 0101 \\ \hline 000000 \ 0011 \\ 000000 \ 1100 \\ \hline 000000 \ 1111 \\ \hline \end{array}$$

F

No ja falta que faci totes les multiplicacions de 0s després de l'últim 1 de més pes. Un cop multiplicat per l'últim 1 de més pes el resultat ja és el correcte però s'espera ha a donar el resultat fins el últim cicle perquè es dent d'operació per 0, en aquest cas que tot son 0s no canvia el resultat. Si hagués un 1 de més pes si canviaria el resultat, obri pk no seria 3x5 sino 3x13 per exemple.