# 14. Упражнение

https://digitalrazgrad.org

https://digitaltargovishte.org



#### Особености

String е клас, а не прост тип (каквито например са int или boolean).

- Променливите могат да имат стойност null.
- Сравняват се по различен начин от простите типове.
- Класът String има методи за различни действия с низове (разгледайте ги).



#### StringBuilder

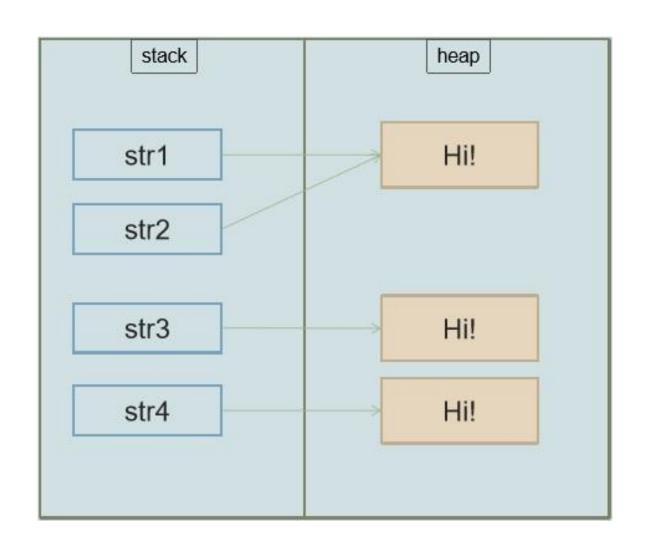
При класа **String** поредицата от символи , записана в паметта, не се изменя (нарича се immutable). При промяна на променливата, съдържанието не се променя, а се създава ново място в паметта, в което е записана новата стойност.

Затова не се препоръчва долепяне на низове в цикъл!

За работа в низове, когато имаме изменение на стойността на низа, се препоръчва използването на класа StringBuilder.

```
StringBuilder builder = new StringBuilder();
builder.append("Text");
String result = builder.toString();
```

### equals



Променливата не запазва в себе си стойността на низа, а сочи към място в паметта, където се пази тази стойност.

Сравнението с "==" сравнява адресите, а не реалните стойности.

#### Методи на String

- **chatAt** Можем да достъпваме символите на низа по индекси. Индексирането започва от 0, както при масивите.
- indexOf подава му текст и знак или дума, която трябва да намери в този текст.
- **split** разделя един Стринг на по-малки стрингове, спрямо знак, който му е подаден. Резултатът се записва в масив от стрингове.
- **substring** реже един стринг по подаден индекс и създава нов, по-къс стринг.



#### Самостоятелни задачи

задача за упражнение

#### Проекти - Ниво 1

Разпределения по проекти

Задания за проект

## Въпроси?





ΔА ЭТВОРИМ КРЪГА





#### Trainings @ Digital Razgrad & Digital Targovishte

- Digital Razgrad
  - https://digitalrazgrad.org
  - https://facebook.com/digitalrazgrad.org
  - digitalrazgrad.slack.com

- Digital Targovishte
  - https://digitaltargovishte.org
  - https://facebook.com/digitaltargovishte.org
  - digitaltargovishte.slack.com



