

Kuis 1 : Pengantar *Programming* Dasar

1. Perangkat elektronik yang bernama tablet termasuk sebuah komputer. Jelaskan mengapa?
 - Sesuai pengertian dasarnya komputer adalah semua mesin yang bisa diprogram atau diperintah untuk mengolah data dari suatu bentuk ke bentuk yang lain. Tablet dapat diprogram sehingga dia dapat mengolah data masukan menjadi keluaran seperti mengirim pesan, menerima telepon, dan lain-lain.
2. Sebutkan komponen apa saja yang menjadi syarat minimal supaya sebuah komputer bisa bekerja.
 - Memori utama
 - Memori sekunder
 - *Central Processing Unit* (CPU)
 - *Input devices*
 - *Output devices*
3. Simpulkan berdasarkan penjelasan yang ada pada Modul 1, pengertian dari pemrograman komputer.
 - Pemrograman komputer adalah proses untuk membangun program. Dalam membangun sebuah program kita membutuhkan bahasa komputer yang dapat dimengerti oleh komputer agar *output* yang didapat sesuai dengan keinginan.
4. Bandingkan tiga jenis bahasa komputer yang sudah dibahas pada modul.
 - Bahasa Mesin

Dinamakan mesin karena bahasa yang digunakan bahasa yang dimengerti mesin atau on/off sinyal elektrik. On atau off sinyal elektrik tersebut dilambangkan dengan bilangan 1 dan 0, sehingga disebut bilangan biner. Bahasa ini satu-satunya bahasa yang dimengerti oleh perangkat keras komputer
 - Bahasa Assembly

Bahasa ini menggunakan singkatan kata kerja dalam bahasa Inggris yang mudah diingat atau disebut mnemonic. Dibandingkan dengan bahasa mesin, bahasa ini lebih mudah digunakan dan dihafalkan perintah-perintahnya. Namun bahasa ini terkendala karakteristik dari perangkat komputer
 - Bahasa level tinggi

Bahasa level tinggi ini sangat memudahkan manusia untuk menghapuskan perintah-perintah yang bisa diberikan kepada komputer.

5. Gambarkan proses eksekusi sebuah program komputer. Jelaskan.
- Teks yang berisi perintah yang diberikan kepada computer dalam bahasa C
 - Perintah dalam bahasa C diterjemahkan ke bahasa mesin dengan compiler menjadi object file, tetapi belum semua biner karena beberapa perintah didefinisikan dalam object file lain yang disebut library file
 - Penerjemahan dapat gagal juga karena kesalahan penulisan
 - Library file dan object file digabungkan dengan linker sehingga terbentuk executeable file
 - Masukan input perintah kemudian hasil dapat dilihat melalui output

