

Ahmad Musyaffa Akmal
20/460164/TK/50753
Teknik Elektro

1. Komputer adalah semua mesin yang bisa di program untuk mengolah data dari suatu bentuk ke bentuk yang lain. Tablet termasuk komputer karena didalamnya kita bisa melakukan perhitungan, mendengarkan musik, menampilkan gambar dan lain lain.

2. a. Hardware: adalah komponen komputer yang bisa dilihat dan nyata secara fisik. Apabila komponen ini tidak ada maka tidak ada yang bisa dioperasikan

b. Software: adalah 'nyawa' sebuah komputer. Software berperan menerjemahkan perintah yang masuk dari hardware. Seperti halnya jasad tanpa nyawa, serangkaian hardware tidak akan ada gunanya tanpa ada program yang menerjemahkan instruksi/perintah

c. Brainware : adalah si otak yang menjalankan atau mengoperasikan komputer tersebut. Tanpa adanya orang yang mengoperasikan komputer, sebuah komputer tidak akan bekerja

3. Pemrograman adalah proses memberi instruksi/perintah kepada komputer untuk kemudian diterjemahkan menjadi sesuatu. Kita memberi data *input* kepada komputer yang nantinya akan diterjemahkan menjadi data *output*.

4. A. Bahasa mesin -kelebihan : bisa diterjemahkan secara mudah oleh komputer
- kekurangan : sulit dimengerti oleh manusia

B. Bahasa *assembly* - kelebihan : lebih mudah dimengerti oleh manusia karena sudah mulai penggunaan bahasa inggris.
- kekurangan : tidak terstandarisasi

C. Bahasa level tinggi - kelebihan : mudah dihafal karena lebih simpel
- Kekurangan : harus memakai compiler atau penerjemah.

5. Program yang kita tulis (*source file*) => diterjemahkan oleh *compiler*. Proses ini berkemungkinan untuk gagal. Kita harus menulis program secara benar agar bisa diterjemahkan .=> diterjemahkan menjadi *object file* => kode yang belum diterjemahkan menjadi biner dicari definisinya di *library file* => setelah semua sudah dieksekusi => digabungkan sehingga kita mendapatkan executable file yang komplit => program di eksekusi.

