Nama : Taufik Dwi Cahyo NIM : 20/463261/TK/51253

Prodi : Teknik Elektro

1. Perangkat elektronik yang bernama tablet termasuk sebuah komputer. Jelaskan mengapa?

Jawab: Karena pada dasarnya komputer adalah semua mesin yang bisa diprogram atau diperintah untuk mengolah data dari suatu bentuk ke bentuk yang lain. Tablet termasuk sebuah komputer karena perangkat tersebut dibisa diprogram atau diperintah untuk mengolah data dari suatu bentuk ke bentuk yang lain seperti mengirimkan pesan, memutar film dan lagu, membuat catatan dll.

2. Sebutkan komponen apa saja yang menjadi syarat minimal supaya sebuah komputer bisa bekerja.

Jawab : Sebuah komputer harus memiliki komponen memori utama, meori sekunder, central processing unit(cpu), input device, dan output devices.

3. Simpulkan berdasarkan penjelasan yang ada pada Modul 1, pengertian dari pemrograman komputer.

Jawab : Pemograman komputer adalah proses untuk membangun program mulai dari menyusun sekumpulan perintah dalam sebuah bahasa pemograman hingga pengomplikasian bahasa terbebut menggunakan compiler

4. Bandingkan tiga jenis bahasa komputer yang sudah dibahasa pada modul.

Jawab:

- a. Bahasa Mesin : Hanya dimengerti oleh mesin sehingga sangat sulit dimengerti dan dihapalkan oleh manusia, hanya terdiri dari angka angka (0 dan 1)
- b. Bahasa Assaembly: menggunakan singkatan dari kata kerja dalam bahasa inggris yang mudah
 - diingat (disebut dengan *mnemonic*) atas perintah-perintah yang akan dikerjakan oleh komputer sehingga lebih mudah untuk dihapalkan daripada Bahasa Mesin, berbeda CPU agak berbeda bahasa.
- c. Bahasa Tingkat Tinggi : Pengembangan bahasa yang lebih mendekati bahasa sehari hari. Sudah tidak menggunakan mnemonic ataupun kode biner. Lebih mudah digunakan.

- **5.** Gambarkan proses eksekusi sebuah program komputer. Jelaskan.
 - a. Sebuah program komputer akan membutuhkan komponen komponen utama seperti memori utama, memori sekunder, central processing unit(cpu), input device, dan output devices untuk menyusun bahasa pemograman.
 - b. Bahasa tersebut akan diterjermahkan ke bahasa Mesin menggunakan compiler.
 - c. Terjemahan tersebut akan dihubungkan dengan file sumber sumber objek lain
 - d. Kemudian hasil data tersebut membentuk sebuah hasil berbentuk sebuah program sesuai yang diinginkan dan akan masuk kedalam memori.

