Muhammad Alfaridzi, 20/460183/TK/50772, Teknik Elektro

Kuis 1 Pemrograman Dasar

1. Perangkat elektronik yang bernama tablet termasuk sebuah komputer. Jelaskan mengapa?

Ya, karena tablet menggunakan bahasa pemrograman untuk membuat sebuah aplikasi atau menjalankan sebuah aplikasi (mudahnya dapat diprogram sebagaimana komputer pada umumnya).

- 2. Sebutkan komponen apa saja yang menjadi syarat minimal supaya sebuah komputer bisa bekerja.
 - Memori Utama → memory yang terletak didalam cpu (bisa berupa ram)
 - Memori Sekunder → memory untuk menyimpan data dalam jumlah besar (misal SSD, HDD, SSHD, dsb) dan dapat berada didalam komputer atau external seperti flashdisk
 - CPU → Bagian yang berfungsi untuk melakukan operasi algoritma
 - Input devices → Komponen untuk memasukan data ke dalam komputer, misalnya keyboard.
 - Output Devices → Komponen untuk menampilkan data yang telah diolah oleh komputer, misal monitor, audio device, dll
- 3. Simpulkan berdasarkan penjelasan yang ada pada Modul 1, pengertian dari pemrograman komputer.

Proses pembangunan sebuah program didalam suatu device komputer sehingga device tersebut dapat berjalan dengan baik dan memiliki kegunaan yang sesuai.

- 4. Bandingkan tiga jenis bahasa komputer yang sudah dibahasa pada modul.
 - Bahasa Mesin → Bahasa yang dimengerti oleh mesin, bahasa ini berupa bilangan biner yaitu 1 dan 0
 - Bahasa Assembly → Hasil pemetaan bahasa mesin menjadi singkatan dalam bahasa inggris yang lebih mudah dimengerti.
 - Bahasa Level Tinggi → Sudah tidak lagi menggunakan bilangan biner dan bahasa assembly dalam pemrograman. Bahasa ini sangat memudahkan seorang programmer dalam menghafalkan perintah perintah yang bisa diterima oleh komputer.
- 5. Gambarkan proses eksekusi sebuah program komputer. Jelaskan.
 - 1) Input Program/Source File (pembuatan file program dengan bahasa komputer tinggi)
 - 2) Compiler (penerjemahan program dari bahasa tingkat tinggi menjadi bahasa mesin)
 - 3) Object File (hasil penerjemahan oleh compiler dan berformat binary)
 - 4) Linker (pengumpulan dan penghubungan program antara object file)

- 5) Executable File (program dalam bahasa mesin yang lengkap dan siap untuk dijalankan)
- 6) Loader (menyalin Executable File ke memori dan mengeksekusi program)