

1. Komputer adalah mesin yang bisa diprogram atau diperintah untuk mengolah data dari suatu bentuk ke bentuk yang lain. Tablet dapat disebut komputer karena dapat diprogram/diperintah untuk melakukan banyak hal, misalnya mengirimkan sebuah pesan jarak jauh, memainkan lagu, menampilkan video, membuat foto, dan lain-lain.
2. Komputer terdiri dari hardware (perangkat keras) dan software (perangkat lunak). Komponen yang harus ada pada komputer sebagai syarat minimal supaya sebuah komputer bisa bekerja adalah CPU (Central Processing Unit), RAM (Random Access Memory) atau memori utama, Memori sekunder, Input Device, dan Output Device.
3. Proses untuk membangun sekumpulan perintah yang kita berikan kepada komputer untuk mengerjakan sesuatu, yaitu untuk mengolah data masukan menjadi keluaran.
4. **-Bahasa mesin** : satu-satunya Bahasa yang benar-benar dipahami oleh processor, terdiri dari kode biner 0 dan 1, pemrograman menggunakan Bahasa mesin sulit dan lambat dan kesalahan dapat terjadi dengan sangat mudah
-Bahasa assembly : perintah dalam bahasa mesin dipetakan ke dalam bahasa assembly. bahasa assembly ini menggunakan singkatan dari kata kerja dalam bahasa Inggris yang mudah diingat (disebut dengan mnemonic). Lebih mudah dimengerti dan dihafalkan daripada Bahasa mesin. Namun Bahasa ini tidak standar
-Bahasa level tinggi : merupakan bahasa pemrograman yang menggunakan ekspresi aljabar dan simbol dalam bahasa Inggris. Bahasa Tingkat Tinggi memerlukan compiler yang berfungsi sebagai penerjemah ke bahasa mesin agar program dapat dimengerti dan dijalankan oleh komputer. Pemrograman dengan bahasa ini menjadi lebih mudah dibandingkan dengan dua bahasa sebelumnya karena perintah berupa bahasa Inggris dan simbol.
5. **Input Program/Source File** (pembuatan file program dengan bahasa tingkat tinggi)
> **Compiler** (proses penerjemahan program dari bahasa tingkat tinggi menjadi bahasa mesin) > **Object File** (binary file yang belum digabungkan dengan object file lainnya yang berbahasa mesin) > **Linker** (pengumpulan dan penghubungan program antara object file)