

1. Karena tablet mempunyai sistem operasi sendiri berupa android dan bisa menjalankan berbagai komputasi-komputasi ringan sehingga bisa disebut sebagai komputer.
2. Hardware meliputi memori utama, memori sekunder, Central Processing Unit, Input Devices, Output Devices. Kelima komponen tadi bekerja bersama membentuk sistem dengan dukungan perangkat lunak berbentuk aplikasi dan sistem operasi.
3. Pemrograman komputer adalah suatu proses untuk membangun program. Sedangkan program adalah sekumpulan perintah yang kita berikan kepada komputer untuk mengerjakan sesuatu, yaitu untuk mengolah data masukan menjadi keluaran. Sehingga sebuah perangkat lunak pastilah memiliki program.

Pemrograman computer meliputi bahasa computer, penerjemah, dan proses eksekusi sebuah program. Bahasa komputer terdiri dari tiga tingkatan yaitu bahasa mesin, bahasa Assembly, dan bahasa level tinggi. Diperlukan penerjemah atau Compiler dan proses dijalankannya sebuah program komputer.

4. Bahasa yang menggunakan bilangan biner, hanya terdiri dari angka 0 dan 1, ini disebut bahasa mesin. Akan tetapi, bahasa mesin ini sulit dimengerti oleh manusia. Yang kedua adalah bahasa Assembly. Bahasa ini sedikit lebih mudah dimengerti oleh manusia karena menggunakan singkatan dari kata kerja dalam bahasa inggris yang mudah diingat (mneumonic), tetapi bahasa ini harus bekerja sesuai dengan karakteristik dari perangkat keras komputer. Bahasa yang terakhir adalah bahasa level tinggi. Bahasa level tinggi ini sangat memudahkan manusia untuk menghapuskan perintah-perintah yang bisa diberikan kepada komputer.

5. Programmer akan mulai menuliskan kode program yang berbentuk bentuk teks (source file). Selanjutnya, source file akan diterjemahkan oleh compiler menjadi object file. Jika gagal, programmer akan diberikan error message. Ada bagian dalam object file yang belum berbentuk kode biner. Agar proses dapat berlanjut maka library file akan ditambahkan ke dalam object file via linker menjadi executable file yang nantinya akan diproses oleh CPU. Setelah memasukkan data digabung hasil dari Loader yang memproses executable file dan keluarlah hasilnya.

