## Ranegeswa Ryszardin Raya Rasyadan\_20/460194/TK/50783

## Kuis-1 Pemrograman Dasar

- Tablet termasuk sebuah komputer karena tablet merupakan sebuah mesin yang dapat diprogram atau diperintah untuk mengolah data dari suatu bentuk ke bentuk yang lain. Program yang diberikan bisa bermacam-macam sesuai kebutuhan yang ada.
- Komponen yang diperlukan pada komputer sebagai syarat minimal supaya sebuah komputer dapat bekerja adalah CPU (Central Proccessing Unit), RAM (Random Access Memory) atau memori utama, Memori sekunder, Input Device, dan Output Device
- 3. Pemrograman komputer adalah proses untuk membangun program atau sekumpulan perintah yang kita berikan kepada komputer untuk mengolah data masukan menjadi keluaran dengan menggunakan bahasa komputer.

## 4. Bahasa Komputer

- a. Bahasa Mesin adalah satu-satunya bahasa yang dimengerti perangkat komputer dan menggunakan bilangan biner sebagai bahasanya. Bilangan biner adalah bilangan yang hanya terdidi dari angka 1 dan 0. Proses pemrograman sulit dan lambat karena perintah yang panjang dan rumit.
- b. Bahasa Assembly adalah pemetaan dari bahasa mesin dan berupa singkatan dalam bahasa Inggris, sering juga disebut sebagai Mnemonics. Bahasa ini lebih mudah dimengerti daripada bahasa Mesin tetapi pemrograman masih sulit. Bahasa Tingkat Tinggi merupakan bahasa pemrograman yang menggunakan ekspresi aljabar dan simbol dalam bahasa Inggris.
- c. Bahasa Tingkat Tinggi memerlukan compilator yang berfungsi sebagai penerjemah ke bahasa mesin agar program dapat dimengerti dan dijalankan oleh komputer. Pemrograman dengan bahasa ini menjadi lebih mudah dibandingkan dengan dua bahasa sebelumnya karena perintah berupa bahasa Inggris dan simbol

5. Yang pertama, editor menulis input program menjadi sebuah Source File. Kemudian Source File tersebut dicompile atau diterjemahkan kedalam bahasa mesin. Apabila berhasil, maka program tersebut yang sudah diubah menjadi Object File. Lalu ada proses Linker yaitu pengumpulan dan penghubungan program antara object file. Setelahnya profram menjadi Executable File yang siap dijalankan. Terakhir adalah proses Loader atau menyalin Executable File ke memori dan mengeksekusi program.