

AULIA NUR FAJRIYAH

20/456360/TK/50490

- 1. Perangkat elektronik yang bernama tablet termasuk sebuah komputer. Jelaskan mengapa?**

Komputer merupakan alat atau mesin yang dapat diperintah atau diprogram. Semua alat yang dapat diperintah atau diprogram dapat disebut komputer, termasuk perangkat elektronik bernama tablet.

- 2. Sebutkan komponen apa saja yang menjadi syarat minimal supaya sebuah komputer bisa bekerja.**

- Memori utama, berfungsi untuk menyimpan data.
- Memori sekunder, berfungsi untuk menyimpan data tambahan yang lebih besar.
- Center Processing Unit, berfungsi untuk melakukan operasi, aritmatika, logika dan komparasi
- Input Devices, berfungsi memasukkan data ke dalam memori. Contoh : *mouse, keyboard, touch screen*.
- Output Devices. Berfungsi menampilkan data yang berhasil dibaca. Contoh : *speaker, printer, monitor*.

- 3. Simpulkan berdasarkan penjelasan yang ada pada Modul 1, pengertian dari pemrograman komputer.**

Pemrograman komputer adalah proses menyusun atau membangun sekumpulan perintah yang akan diberikan kepada komputer untuk melakukan sesuatu atau mengolah data masukan menjadi hasil data.

- 4. Bandingkan tiga jenis bahasa komputer yang sudah dibahas pada modul.**

Pada modul telah membahas 3 tingkat atau *level* bahasa komputer, yaitu :

- Machine Language

Ini merupakan satu-satunya bahasa yang mampu dibaca oleh komputer saat ini. Terdiri dari kode biner yang merupakan angka 0 (*off*) dan 1 (*on*). Namun bagi manusia, bahasa ini terlalu sulit untuk dipahami. Contohnya bahasa ini adalah 00010101.

- Assembly Language

Bahasa ini lebih mudah dipahami oleh manusia karena merupakan susunan dari huruf dan angka lain, misalnya LOAD A, 9999. Akan tetapi tidak semua prosesor dapat menggunakan bahasa ini.

- High-Level Language

Sudah menggunakan bahasa *English*. Ada banyak hasil pengembangan dari bahasa ini seperti Basic, Fortran, Pascal, Cobol, C, C++, dll.

5. Gambarkan proses eksekusi sebuah program komputer. Jelaskan.

- User memasukkan *Source file*,

Proses ini merupakan tahap yang menggunakan bahasa *high-level language*.

- Kompiler mengubah ke *binary*.

Yaitu proses penerjemahan dari *high-level language* ke bahasa mesin. Bahasa yang berhasil diterjemahkan selanjutnya menjadi *object file*.

- *Linker*

Merupakan proses menjadikan *object file* dan *other object file* menjadi *executable file*.

- *Loader*

Adalah menyimpan *executable file* ke dalam memori untuk selanjutnya dapat mengubah input menjadi output.