

GO



# ¿Qué es Go?

Lenguaje de programación de código abierto

Su diseño comenzó en 2007 por Robert Griesemer, Rob Pike y Ken Thompson

Presentado por Google en 2009 → Excelente comunidad detrás



# ¿Por qué un nuevo lenguaje?

Google estaba siendo limitado por las herramientas existentes



Fácil de usar. Interpretado. Lento en la escala de Google



Rápido. Sistema de tipos de complejidad creciente

Rápido. Sistema de tipos complejo. Tiempo de compilación lento



*Además ninguna de estas herramientas fue pensada desde el kernel para soportar concurrencia*

*“Go fue diseñado por Google para resolver sus problemas, y Google tiene grandes problemas” - Rob Pike*



# Principales Características

Tipado fuerte y estático

Simplicidad como característica

Pensado para sistemas muy grandes. Tiempo de compilación muy rápido

Garbage collected. Manejo automático de memoria

Soporte para concurrencia incorporado. **Goroutines**

Gran velocidad y rendimiento

Procedural con flexibilidad para orientación a objetos

*La simplicidad es la clave del buen software. - The Go Programming Language*



# Un poco de código

```
hello.go x
1  package main
2  import "fmt"
3
4  func main() {
5      fmt.Printf("hello, world\n")
6  }
7
```

[Design patterns in go](#)

[Intro to clean arch in golang](#)



# Links de Interés

[A tour of Go](#)

[Best practices for industrial programming](#)

[How do you structure your go apps](#)



## Muchas Gracias !

*Ignacio Carrillo - Ing Informática UM - 2021*