CASO DE USO 01 - REGISTRAR USUARIO

RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU-01
Paquete	Gestión de Usuarios
Nombre	Registrar Usuario
Versión	1.0
Prioridad	ALTA
Descripciòn	Este caso de uso permite el alta de usuarios al sistema por primera vez y ser usuario del sistema
Actores	Usuario: Es el individuo que ingresa al sistema por primera vez para registrarse.
Frecuencia	Diariamente

CURSO NORMAL

PRECONDICIONES	Ninguna
N°	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El Visitante presiona el link de "Registrarse" en la pantalla.
2	El sistema muestra un formulario para completar los datos de registro.
3	El Visitante ingresa los datos solicitados y selecciona la opción "Continuar". {situación 1.1}
4	El sistema envía un mail de confirmación al visitante.
5	FIN CASO DE USO

Situación 1	Fallo datos Ingresados	
N°	Paso	
1.1	El sistema debe mostrar un cartel especificando que datos ingresados son los incorrectos (contraseña no segura, correo electrónico incorrecto o nombre de usuario incorrecto o ya existente).	
1.2	IR AL PASO 3.	

	Especificación de CU	Código: CU-01	
	-	Versión 1.0	
	Registrar usuario		
Consideracione	es de diseño (Requerimientos	no funcionales)	
Cod	Nombre	Descripción	
cd 1.1	Formulario	Información Solicitada Nombre (caracter 50) Apellido (caracter 50) Correo Electrónico Nombre Usuario (irrepetible, al menos 6 caracteres) Contraseña (al menos 6 caracteres. Debe contener mayúscula, minúscula y número) Confirmar contraseña	
cd 1.2	Permitir registrar con Google		

CASO DE USO 02 - IDENTIFICAR USUARIO

RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU-02
Paquete	Gestión de Usuarios
Nombre	Iniciar Sesión
Versión	1.0
Prioridad	ALTA
Descripciòn	Este caso de uso permite ingresar al usuario al sistema con sus datos válidos.
Actores	Usuario: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo
Frecuencia	Diariamente

CURSO NORMAL

PRECONDICIONES	Ninguna
N°	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El Usuario presiona el link de "Iniciar sesión" en la pantalla.
2	El sistema muestra un formulario para completar los datos para ingresar al sistema.
3	El Usuario ingresa los datos solicitados y selecciona la opción "Continuar". {situación 1.1}
4	El sistema da acceso a la aplicación.
5	FIN CASO DE USO

Situación 1	Fallo datos Ingresados
N°	Paso
1.1	El sistema debe mostrar un cartel indicando que los datos ingresados son los incorrectos y que debe intentar nuevamamente
1.2	IR AL PASO 3.

Situación 2	Usuario no registrado
N°	Paso
2.1	El sistema debe mostrar un cartel especificando que los datos ingresados son los errores
2.2	IR AL PASO 3.

		Código: CU-02
	Especificación de CU	Versión 1.0
Iniciar Sesión		
Consideraciones de diseño (Requerimientos no funcionales)		
Cod	Nombre	Descripción
cd 2.1	Formulario	Información Solicitada
		Correo Electrónico
		Contraseña
cd 2.2	Permitir iniciar con google	

CASO DE USO 03 - ACTUALIZAR PERFIL

RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU-03
Paquete	Gestión de Usuarios
Nombre	Actualizar Perfil
Versión	1.0
Prioridad	BAJA
Descripciòn	Este caso de uso permite al usuario modificar los datos ingresados en el sistema.
Actores	Usuario: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo
Frecuencia	Ocasionalmente

PRECONDICIONES	Ninguna
N°	Paso (Flujo de Sucesos)

1	El Usuario presiona en su perfil de usuario "Editar Perfil".
2	El sistema muestra todos los campos que el usuario desea editar. {situación 1.1},{situación 2.1},{situación 3.1},{situación 4.1}
3	EL usuario modifica los campos que desea y selecciona la opción "Aceptar cambios".
4	El sistema almacena la información en la base de datos.
5	El sistema Actualiza la información del usuario
6	FIN CASO DE USO

Situación 1	Campos Vacíos
N°	Paso
1.1	El sistema debe mostrar un cartel especificando "Los campos se encuentran vacíos".
1.2	IR AL PASO 2.

Situación 2	Cambiar imagen de Perfil
N°	Paso
2.1	El sistema debe mostrar un cartel especificando "Solo formato JPG y su máximo de 500kb".
2.2	IR AL PASO 2.

Situación 3	Campo de Nombre de Usuario Repetido
N°	Paso
3.1	El sistema debe mostrar un cartel especificando "El nombre de usuario ya existe"
3.2	IR AL PASO 2.

Situación 4	Contraseña No Válida
N°	Paso
4.1	El sistema debe mostrar un cartel especificando "CONTRASEÑA NO VÁLIDA, Debe incluir mayúsculas, minúsculas, números y al menos un caracteres especiales".
4.2	IR AL PASO 2.

		Código: CU-03
	Especificación de CU	Versión 1.0
	Actualizar Perfil	
Consideraciones de diseño (Requerimientos no funcionales)		
Cod	Nombre	Descripción
cd 3.1	Modificar información	Información Permitida Correo Electrónico Contraseña
cd 3.2	Cargar foto	Tamaño máximo <u>500kb,</u> formato jpg.

CASO DE USO 04 - VISUALIZAR TABLÓN

RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU-04
Paquete	Aplicación de Usuarios

Nombre	Visualizar tablón
Versión	1.0
Prioridad	ALTA
Descripciòn	Este caso de uso permite al usuario obtener un listado con todas las publicaciones o interacciones de otros usuarios
Actores	Usuario: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo
Frecuencia	Diariamente

PRECONDICIONES	Ninguna	
N°	Paso (Flujo de Sucesos)	
1	El Usuario presiona en la sección del panel inferior el símbolo de inicio "Home".	
2	El Sistema muestra todos las publicaciones realizadas por todos los usuarios que sigue el usuario visualizador. {situación 1.1}	

3	FIN CASO DE USO

Situación 1	Actualizar Publicaciones
N°	Paso
1.1	El sistema debe mostrar las publicaciones "Actualizadas" de último momento.
1.2	IR AL PASO 2.

CASO DE USO 05 - PUBLICAR PUBLICACIÓN

RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU-05
Paquete	Aplicación de Usuarios
Nombre	Publicar mensaje
Versión	1.0

Prioridad	ALTA
Descripción	Este caso de uso permite al usuario publicar un mensaje en el tablón y que todos sus seguidores lo vean
Actores	Usuario: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo
Frecuencia	Ocasionalmente

PRECONDICIONES	Ninguna
N°	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El Usuario presiona en la sección del panel inferior derecho el símbolo de redactar "Lapiz".
2	El Sistema muestra un espacio vacío en el que el usuario puede ingresar el mensaje a publicar.
3	El usuario ingresa el mensaje a publicar y presiona el botón publicar {situación 1.1}
4	El sistema guarda el mensaje y lo publica en el tablón
5	FIN CASO DE USO

Situación 1	Actualizar Publicaciones
N°	Paso
1.1	El usuario ingresa un mensaje con más de 140 caracteres
1.2	El sistema muestra un mensaje de error "El mensaje posee más de 140 caracteres"
1.3	IR AL PASO 3.

		Código: CU-05
	Especificación de CU	Versión 1.0
	Publicar mensaje	
Consideraciones de diseño (Requerimientos no funcionales)		
Cod	Nombre	Descripción
cd 5.1	Mensaje	La longitud maxima del mensaje es de 140 caracteres
cd 5.2	Etiquetas	Se permiten hasta 3 etiquetas (#) por mensaje
cd 5.3	Multimedia	Publicación de imágenes formato .jpg, tamaño máximo 1Mb. Videos de hasta 20 seg de duración

CASO DE USO 06 - SEGUIR USUARIO

RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU-06
Paquete	Aplicación de Usuarios
Nombre	Seguir usuario

Versión	1.0
Prioridad	MEDIA
Descripciòn	Este caso de uso permite al usuario poder ingresar al perfil de otro usuario y seguirlo
Actores	Usuario: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo
Frecuencia	Ocasionalmente

CURSO NORMAL

PRECONDICIONES	Ninguna
N°	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El Usuario ingresa en el buscador el nombre del usuario que quiere encontrar
2	El Sistema muestra todos los usuarios posibles con ese nombre
3	El usuario selecciona el usuario que desea
4	El sistema muestra el perfil del usuario seleccionado
5	El usuario presiona en el botón seguir que se encuentra en el perfil
6	FIN CASO DE USO

CASO DE USO 07 - VISUALIZAR SEGUIDORES

RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU-07
Paquete	Aplicación de Usuarios
Nombre	Visualizar seguidores
Versión	1.0
Prioridad	MEDIA
Descripciòn	Este caso de uso permite al usuario ingresar a su perfil y poder ver las personas que los siguen
Actores	Usuario: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo
Frecuencia	Ocasionalmente

CURSO NORMAL

PRECONDICIONES	Ninguna	
N°	Paso (Flujo de Sucesos)	
1	El Usuario presiona en su foto para ingresar a su perfil.	
2	El Sistema muestra el perfil del usuario.	
3	El usuario presiona en la palabra "seguidores" que se encuentra junto a la cantidad de personas que lo siguen	
4	El sistema muestra todos las personas que siguen al usuario	
5	FIN CASO DE USO	

CASO DE USO 08 - ENVIAR MENSAJE PRIVADO

RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU-08
Paquete	Aplicación de Usuarios
Nombre	Enviar mensaje privado
Versión	1.0
Prioridad	MEDIA
Descripción	Este caso de uso permite al usuario enviar un mensaje privado a otro usuario al que sigue
Actores	Usuario: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo
Frecuencia	Ocasionalmente

PRECONDICIONES	Ninguna	
N°	Paso (Flujo de Sucesos)	
1	El Usuario presiona en el perfil de la persona a la que le quiere enviar un mensaje	
2	El Sistema muestra el perfil de la persona.	
3	El sistema corrobora que ambos usuarios se siguen y permite la funcionalidad de enviar un mensaje privado{situación 1.1}	

4	El usuario presiona en el botón que contiene una carta para enviar el mensaje privado
5	El Sistema muestra un espacio vacío en el que el usuario puede ingresar el mensaje.
6	El usuario ingresa el mensaje y presiona en enviar
7	FIN CASO DE USO

Situación 1	Actualizar Publicaciones
N°	Paso
1.1	El sistema corrobora que ambos usuarios no se siguen mutuamente
1.2	El sistema deshabilita la funcionalidad para enviar un mensaje privado
1.3	IR AL PASO 2.

		Código: CU-08
	Especificación de CU	Versión 1.0
	Enviar mensaje privado	
Consideraciones de diseño (Requerimientos no funcionales)		
Cod	Nombre	Descripción
cd 8.1	Mensaje	La longitud máxima del mensaje privado es de 380 caracteres cada mensaje.
cd 8.2	Multimedia	Se permite el envío de fotos, videos y enlaces. Tamaño máximo por mensaje 5Mb

CASO DE USO 09 - EDITAR PUBLICACIÓN

RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU-09
Paquete	Aplicacion de Usuarios
Nombre	Editar publicación
Versión	1.0

Prioridad	BAJA
Descripciòn	Este caso de uso permite al usuario modificar el contenido de una publicación que ya ha publicado
Actores	Usuario: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo
Frecuencia	Ocasionalmente

CURSO NORMAL

PRECONDICIONES	Ninguna
N°	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El Usuario presiona en el símbolo de editar en el menú de un mensaje.
2	El Sistema muestra un espacio con el texto del mensaje que se está editando.
3	El usuario edita el texto y presiona el botón publicar {situación 1.1},{situación 2.1}
4	El sistema guarda el mensaje y lo actualiza
5	FIN CASO DE USO

Situación 1	Actualizar Publicaciones
N°	Paso
1.1	El usuario ingresa un mensaje con más de 140 caracteres
1.2	El sistema muestra un mensaje de error "El mensaje posee más de 140 caracteres"
1.3	IR AL PASO 3.

Situación 2	Actualizar Publicaciones
N°	Paso
1.1	El usuario ingresa un mensaje con 0 caracteres
1.2	El sistema muestra un mensaje de error "El mensaje está vacío"
1.3	IR AL PASO 3.

CASO DE USO 10 - ELIMINAR PUBLICACIÓN

RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU-010
Paquete	Aplicacion de Usuarios
Nombre	Eliminar publicación
Versión	1.0
Prioridad	BAJA
Descripciòn	Este caso de uso permite al usuario eliminar del tablón una publicación que ya ha publicado
Actores	Usuario: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo
Frecuencia	Ocasionalmente

CURSO NORMAL

PRECONDICIONES	Ninguna
N°	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El Usuario presiona en el símbolo de eliminar en el menú de un mensaje.
2	El Sistema muestra una advertencia de que el mensaje será eliminado {situación 1.1},{situación 2.1}
3	FIN CASO DE USO

Situación 1	Actualizar Publicaciones
N°	Paso
1.1	El usuario acepta la eliminación del mensaje
1.2	El sistema elimina el mensaje del tablón
1.3	IR AL PASO 2.

Situación 2	Actualizar Publicaciones
N°	Paso

1.1	El usuario cancela la eliminación del mensaje
1.2	IR AL PASO 2.

CASO DE USO 11 - REPUBLICAR

PUBLICACIÓN

RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU-011
Paquete	Aplicacion de Usuarios
Nombre	Republicar publicación
Versión	1.0
Prioridad	ALTA
Descripciòn	Este caso de uso permite al usuario publicar una publicación que ya ha publicado otro usuario en su perfil
Actores	Usuario: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo
Frecuencia	Ocasionalmente

PRECONDICIONES	Ninguna
N°	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El Usuario presiona en el símbolo de republicar en el menú de un mensaje.
2	El Sistema muestra un espacio vacío en el que el usuario puede agregar texto al mensaje que va a republicar
3	El usuario ingresa el mensaje a publicar y presiona el botón publicar {situación 1.1}
4	El sistema guarda el mensaje y lo publica en el tablón
5	FIN CASO DE USO

Situación 1	Actualizar Publicaciones
N°	Paso
1.1	El usuario ingresa un mensaje con más de 140 caracteres
1.2	El sistema muestra un mensaje de error "El mensaje posee más de 140 caracteres"
1.3	IR AL PASO 3.

CASO DE USO 12 - VER TEMAS DEL MOMENTO

RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU-012
Paquete	Aplicación de Usuarios
Nombre	Ver temas del momento
Versión	1.0
Prioridad	BAJA
Descripciòn	Este caso de uso permite al usuario obtener un listado con todas las etiquetas populares al momento de la consulta
Actores	Usuario: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo
Frecuencia	Diariamente

PRECONDICIONES	Ninguna
N°	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El Usuario presiona en la sección del panel inferior el símbolo de buscar "LUPA".
2	El Sistema muestra una lista de etiquetas que son populares.
3	FIN CASO DE USO

CASO DE USO 13 - BUSCAR PUBLICACIONES

RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU-013
Paquete	Aplicación de Usuarios
Nombre	Buscar publicaciones
Versión	1.0
Prioridad	BAJA
Descripciòn	Este caso de uso permite al usuario visualizar publicaciones específicas
Actores	Usuario: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo
Frecuencia	Diariamente

CURSO NORMAL

PRECONDICIONES	Ninguna
N°	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El Usuario presiona en la sección del panel inferior el símbolo de buscar "LUPA".
2	El usuario escribe en la "LUPA" las palabras que coinciden con la publicación que quiere buscar {situacion 1.1}
3	El Sistema muestra una lista de publicaciones que coinciden.
4	FIN CASO DE USO

Situación 1	Actualizar Publicaciones
N°	Paso
1.1	No hay publicaciones que coincidan con la búsqueda
1.2	El sistema muestra un mensaje de error "No se encontró ninguna publicación"
1.3	IR AL PASO 2

CASO DE USO 14 - CLASIFICAR PUBLICACIONES

RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU-014
Paquete	Aplicación de Usuarios
Nombre	Clasificar publicaciones
Versión	1.0
Prioridad	BAJA
Descripciòn	Este caso de uso permite al usuario visualizar publicaciones dependiendo de una sección en particular.
Actores	Usuario: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo
Frecuencia	Diariamente

CURSO NORMAL

PRECONDICIONES	Ninguna
N°	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El Usuario presiona en la sección del panel inferior el símbolo de buscar "LUPA".
2	El usuario escribe en la "LUPA" el hashtag que quiere usar como filtro {situación 1.1}
3	El Sistema muestra una lista de publicaciones que coinciden con ese hashtag.
4	FIN CASO DE USO

Situación 1	Actualizar Publicaciones
N°	Paso
1.1	No hay publicaciones que coincidan con la búsqueda
1.2	El sistema muestra un mensaje de error "No se encontró ninguna publicación"
1.3	IR AL PASO 2

CASO DE USO 15 - CONFIGURAR TEMAS

RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU-015
Paquete	Aplicación de Administrador
Nombre	Configurar temas
Versión	1.0
Prioridad	BAJA
Descripciòn	Este caso de uso permite al administrador cambiar el rango de días de los temas del momento que se mostrarán a los usuarios
Actores	Administrador: Es el administrador que ingresa al sistema para utilizarlo
Frecuencia	Semanalmente

CURSO NORMAL

PRECONDICIONES	Ninguna
N°	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El Administrador ingresa al panel de configuración de temas.
2	El Administrador ingresa el rango de fecha para el que se mostraran los temas del momento {situación 1.1}
3	El administrador guarda los cambios y el sistema muestra el mensaje "Guardado correctamente".
4	FIN CASO DE USO

Situación 1	Actualizar Publicaciones
N°	Paso
1.1	Ingresó una fecha incorrecta
1.2	El sistema muestra un mensaje de error "Rango de fecha incorrecto"
1.3	IR AL PASO 2

CASO DE USO 16 - VER CHAT

RESUMEN EJECUTIVO

Código	CU-016
Paquete	Aplicación de Usuarios
Nombre	Ver Chat
Versión	1.0
Prioridad	MEDIA
Descripciòn	Este caso de uso permite al usuario ver los mensajes que ha enviado y recibido de un usuario
Actores	Usuario: Es el individuo que ingresa al sistema para utilizarlo
Frecuencia	Ocasionalmente

PRECONDICIONES	Ninguna
N°	Paso (Flujo de Sucesos)
1	El Usuario presiona en la foto de un usuario para ingresar a su perfil.
2	El Sistema muestra el perfil del usuario.
3	El usuario presiona en el botón de "chat" que se encuentra junto a la cantidad de personas que lo siguen
4	El sistema muestra todos los mensajes entre los usuarios
5	FIN CASO DE USO