

Taller 3 DPOO

A la hora de analizar este el problema de la ferretería, nos encontramos con diversos problemas a resolver. Uno de los principales era la solución de las denominadas “categorías”, ya que era posible que cada categoría se subdividiera para crea más, así que, para evitar crear infinitas herencias, se recurre a una recursividad para poder crear algo parecido a un árbol. Con la flecha de “subcategorías” se describe que cada categoría se puede subdividir en otras categorías y así crear un árbol con todas las subcategorías que se necesiten en la ferretería.

Por otro lado, todos los productos se implementan mediante herencias, en donde los productos peligrosos y los productos perecederos son “hijos” de “producto individual” y este a la vez hereda de “Producto”, una clase que compone otras clases para facilitar la construcción de las mismas. Cuando implementamos “Compradores”, “Ferretería”, “Categoría” y “Pedido” utilizamos varias ArrayLists de “Productos” para poder organizar estas clases compuestas de una mejor manera y poder acceder a la información de los productos fácilmente desde cualquier clase que los pueda necesitar.

