



Formación Académica:

- **UTEC - Tecnólogo en Informática** - 50% de la carrera aprobada | Promedio: 4,6/5 (2021 - Presente)
Áreas relevantes aprobadas: Programación, Lógica, Redes, Administración de Infraestructuras, Ingeniería de Software, Bases de datos, Sistemas Operativos.
- **UTU - Técnico en Informática** (Egresado en 2019)
Áreas relevantes aprobadas: Redes, Sistemas Operativos, Desarrollo de Software, Mantenimiento PC.

Experiencia Técnica:

Full Stack Java Developer | Proyecto académico aplicación Java distribuida (Agosto 2023 - Diciembre 2023)

- Formé parte de un equipo de 4 personas en el desarrollo en conjunto de una aplicación Java la cual llevó más de 500 horas de trabajo en total.
- Desarrollo **FrontEnd** responsive con **SSR** (Server side rendering) mediante **JSP**
- Principal **responsable del diseño UI** tanto en **Java Swing**(versión para administradores) como en **Bootstrap**(versión para clientes web).
- Desarrollo **BackEnd** realizando operaciones CRUD sobre objetos persistidos en una base de datos.
- Manejo de solicitudes y respuestas **HTTP**, publicación de WebServices y desarrollo de **MiddleWare SOAP**.
- Gestión del mapeo de objetos mediante **JPA** en conjunto con **MySQL**.
- Desarrollo de un servidor web con **Apache Tomcat** combinado con **JSP** y **Servlets**.

Web Developer | Proyecto personal Buddgy (2023)

- Desarrollé e implementé la lógica del proyecto utilizando **JavaScript**, logrando así entre otras cosas la creación de elementos on-demand según datos dados por el usuario, la categorización de gastos en hasta 8 etiquetas y la actualización en tiempo real de gráficas de gastos.
- Diseñé una interfaz de usuario responsive utilizando **Figma** y posteriormente la implementé usando **CSS**.
- Trabajé utilizando el almacenamiento local para poder almacenar datos relevantes para el usuario aumentando así la persistencia y la funcionalidad real del proyecto.
- Realicé el deploy del proyecto mediante **GitHub Pages** haciéndola fácilmente accesible para los interesados.

C++ Developer | Proyecto académico gestor de Hosteleria (2022-2023)

- Gestioné la reserva y liberación de espacios en memoria mediante **punteros**.
- Estudié y desarrollé distintos tipos de **algoritmos**, **recursividad** y **estructuras de datos** (listas simples, dobles, árboles binarios de búsquedas, etc).
- Manejé errores y excepciones, creación y destrucción de objetos en tiempo de ejecución, **fundamentos OOP**.
- Analicé y diseñé soluciones a una problemática usando diagramas tales como el modelo de dominio, modelado de clases, diagrama de secuencia y diagrama de comunicación.

Experiencia no Técnica:

Auxiliar de ventas | **Macro mercado mayorista** (Verano 22-23 / Verano actual 23-24)

- Trabajo en equipo, atención al cliente, resolución de problemas, creación de rutas de reparto

Habilidades Técnicas:

Inglés (C2 Proficient) | Java | C++ | SQL | React | Bash scripting | Linux | HTML | JavaScript | CSS | Bootstrap | Git | GitHub Pages | NPM | Yarn | Vite | Figma | ORM | Servlets | JSP | Java Swing | JUnit | SOAP | REST |

Referencia Personal:

Alexis Velázquez - Customer Support Specialist en NetUy - 095446394

Referencia Laboral:

Natalie Suárez - Jefa de Ventas en Macro mercado - 097450504