

20.05.2021

Na dzisiejszych zajęciach realizujemy kompletny program wykorzystujący REST API serwisu [Discogs](#).

- Zarejestruj się jako deweloper w serwisie [Discogs](#) ponieważ tylko zarejestrowane aplikacje mogą korzystać z [zasobu search](#) umożliwiającego wyszukiwanie po nazwie
- Napisz program, który w oparciu o informacje z Discogs sprawdza, czy członkowie (aktualni bądź byli) podanego zespołu grali razem w jakichś innych zespołach. Wyświetl nazwy tych innych zespołów oraz nazwiska muzyków. Program powinien obsługiwać dwa rodzaje argumentów podawanych podczas wywołania (do wyboru przez użytkownika):

1. ID zespołu w bazie Discogs (znalezione np. poprzez stronę WWW)
2. Tekstowa nazwa zespołu (uwaga: program nie powinien być wrażliwy np. na wielkość liter)

Dla przykładu: Budka Suflera (ID=359282): według Discogs grali w niej Mieczysław Jurecki (ID=702387) i Marek Stefankiewicz (ID=532854), którzy grali też w Perfekcie (ID=669348).

Zadbaj aby drukowane wyniki były ładnie posortowane po nazwie zespołu, oraz aby w przypadku więcej niż dwóch osób grających razem w innym zespole kompresować wyniki (np. w wypadku czterech osób grających w innym zespole X należy je wypisać jako pojedynczą czwórkę, a nie jako sześć par).

- Pamiętaj o obsłudze błędów związanych z czynnikami takimi jak:
 - niepoprawne dane wejściowe podane przez użytkownika,
 - autoryzacja jako zarejestrowany deweloper,
 - nieudane zapytania HTTP,
 - parsowanie danych otrzymanych z serwera.

To zadanie jest ważne — zaimplementowany program proszę przesłać przez formularz zadania w MS Teams do czwartku 2. czerwca.