昨日の意見

どっとあんいんすとーる

動画作成？記憶を忘れさせる

Webベースにするかアプリベースにするか

ヴォルデモート　例のあの人　ダンブルドア　7文字　アズカバン　アズブカバン

ポッターが殺されたところから

背景を考える

小学生向けのプログラミングのeラーニングがない（ブルーオーシャン）

ITの人材不足　2020年…を絡めるのは難しい？ YouはShock

Webだとログインする必要がある、ブラウザで起動するため関係ないページも見られる

アプリでもログインは必要？内部のデータに情報が入っているからいらない

WebベースならiOSとAndroidの両方に対応しやすい

Webだとセキュリティも考える必要がある

アプリなら公開費用がかかる

Androidの方が楽だが、iPhoneの方がシェア率が高い

ヒアリングする？

アプリベースならAndroidとiOSの両方で作る？

C#を使う？

背景を固める

エビデンスを集める2015年のIT白書　小学生からプログラミングをしているのは10％未満

小中学生にプログラミングを学んだ 2.8%

Webベース　経験があるからスムーズにいける？

Webだとセキュリティも考える必要がある

アプリでもDBは必要

Web　HTML、PHP、MySQL

アプリ　Java

自宅向けならマルチデバイスの方がいい？iPadを押す

iPadの普及率

スマホに対応する？

小学生1年～6年

子供がタブレットを持っているか？

親や教師に普及する必要がある

親に直接アプローチするもの　→　新聞？アプリをどうやって親に伝える？

視点を引いてみる、親に関連する何か？　保育園、幼稚園

小学校に上がる前にアプローチする、保育園、

すべての小学校を対象にしたらダメ

親をターゲットにするなら考える必要がある

PC買ったらOfficeが入っている

大半はITに詳しくない人　アプリインストール

ダウンロードさせるのではなく、最初から入っていれば使ってくれる

端末のメーカとタイアップする

プログラミングはフリックではやらない

アプリならスマホではなくタブレットを考える

インストールやアップデートが大変ならWebベースに

Webベースならブラウザを全部対応する必要がある

ハイブリットアプリ　Webkit

WebベースならPCでもできる

ビジュアルをどう考えるか？追及しないと続けてもらえない

ストーリー性が必要

ビジュアルプログラミングはきつい？

Web基本で余力があればアプリ

両方走らせて、無理そうなら片方だけ

競わせるのもゲーム性　ランキングをつける

やってもらう、継続してもらう

売り

重くなる

Webベースで行く

地域限定　町内会　小学生参加　回覧板

ハイブリット

Webベースは確定

　時間が余ったらハイブリット？

レスポンシブを考える

2本Webとハイブリットを走らせる？

アプリは余力が残ったら？

コンテンツの内容

ログイン機能は必要

課金要素は必要？アフィリエイト、広告

JSで作成

ゲームフィケーション

要素の素材を集めて作成

課題をクリアしているのか

プログラムを作っていくのか

ビジュアルプログラミングで確定

スコア制？

学習方法を先に決める

ブロックプログラミング　タブレットで操作

ピョンキー　scratchと同じ

小学校高学年、漢字や四則演算が使える

小学校高学年を対象

ヒアリングする　親も対象

脳を鍛えるDSトレーニング

ターゲットを高学年に確定

学習内容

　言語ではなくアルゴリズム

　タイピングゲームにする？

コマンドの機能（仕様書）

どういった動作で動かす？

課題方式の方がいい？

Scratchか課題をやらせるか

著作権の問題

限定公開機能を入れる？

課題の方がいい

学習内容がアルゴリズム

課題方式で決定

ゲーミフィケーション

　・ストーリーを付ける

　・グラフィックも考える

　・課題を順番にクリアしていく

ゲーム制は一貫性　ステージによってやることが変わる

GoogleBlokyみたいにする

どう差別化するか？

途中で動きを追加する？

レミングスみたいにする？

電気をゴールにたどり着かせるもの

ライト兄弟ゲーム

ゴジラを作る

ターゲット：高学年

Webとハイブリット両方進める

ビジュアルプログラミングでアルゴリズムを学ぶ

課題をクリアしていく

◆次回まで

　ストーリ―

　アルゴリズム課題：

　ＤＢやＪＳ動作・デザイン・ハイブリットアプリ