

# **Softwares de Otimização**

# Problemas de otimização

## Componentes

- Função objetivo
- Restrições
- Informações de variáveis
  - limites
  - variáveis inteiras genéricas
  - variáveis binárias

# Problema exemplo

## Minimize

obj:  $3x_1 + 2.5x_2$

## subject to

row1:  $6x_1 + 4x_2 \geq 32$

row2:  $5x_1 + 6x_2 \geq 3$

## Bounds

$0 \leq x_1 \leq 40$

$2 \leq x_2 \leq 3$

## End

# Formulações

## Programação Linear

$$(LP) \max\{cx : Ax \leq b, x \geq 0\},$$

onde  $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$ ,  $c \in \mathbb{R}^n$ ,  $b \in \mathbb{R}^m$ .

❑ Se algumas (não todas) variáveis de decisão devem assumir valores inteiros, temos o problema de **Programação Linear Inteira Mista**

❑ Se todas as variáveis de decisão devem assumir valores inteiros, temos o problema de **Programação Linear Inteira**

$$(IP) \max\{cx : Ax \leq b, x \geq 0, x \text{ inteiro}\}$$

❑ Se todas as variáveis de decisão devem assumir valores 0 ou 1, temos o problema de **Programação Inteira Binária**

$$(BIP) \max\{cx : Ax \leq b, x \in \{0,1\}^n\}.$$

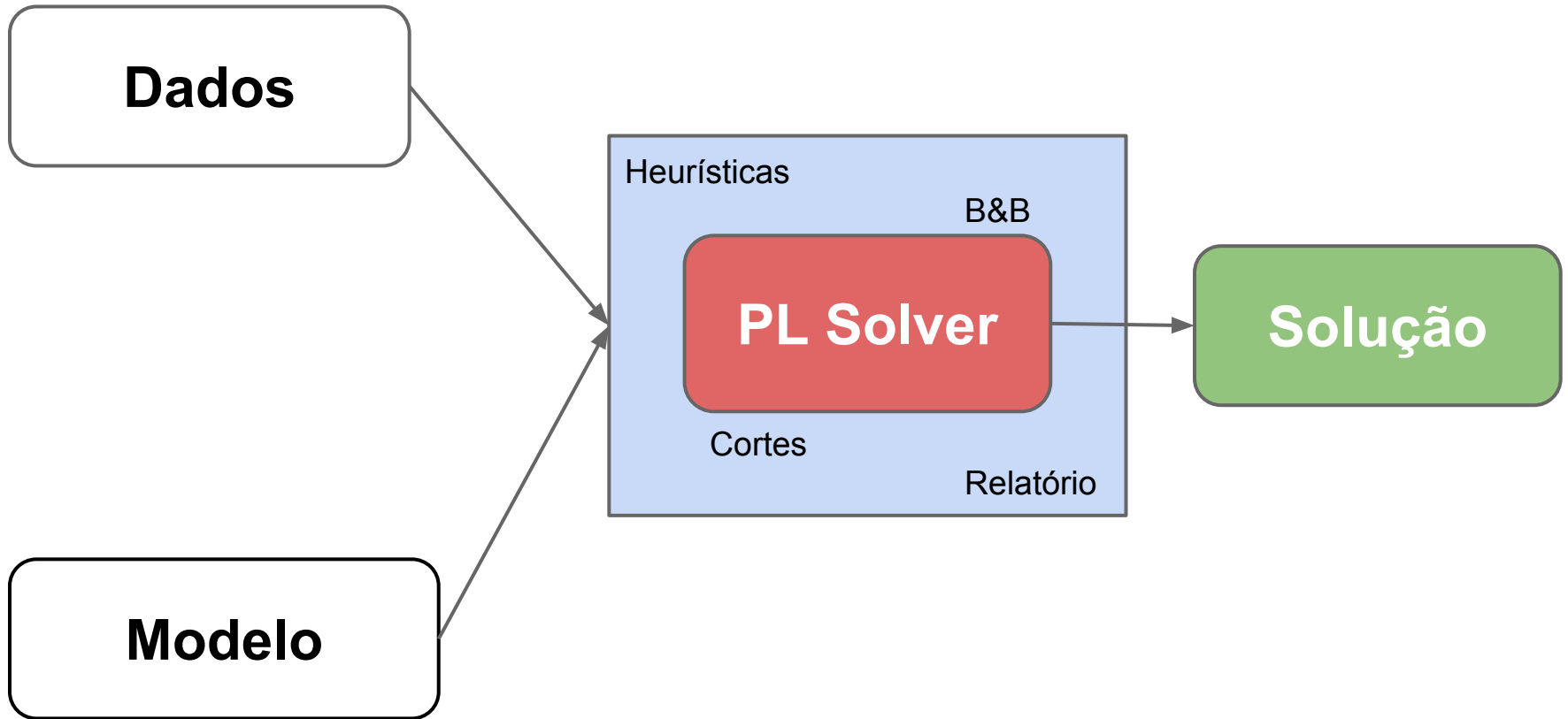
# O que é um LP Solver ?

- ❑ *Solver* é um termo genérico para definir uma parte de um software matemático (programa de computador ou biblioteca) que ‘resolve’ um problema matemático.
- ❑ Baseado na descrição do problema ele apresenta de alguma forma uma solução.
- ❑ A ênfase está em definir um programa “caixa-preta” que poderá ser utilizado para facilmente resolver uma gama de problemas similares.
- ❑ Um *LP solver* é, dessa forma, um pacote de software capaz de resolver problemas de Programação Linear.

# Pacotes de otimização

- ❑ Pacotes de otimização são ferramentas para modelagem e resolução de problema de Programação Linear, Programação Linear Inteira, etc.
- ❑ Estes pacotes são constituídos de: [linguagens de modelagem](#), PL solver, heurísticas e rotinas para diversos métodos baseados em programação matemática.
- ❑ Possibilitam a [geração de relatórios](#) para avaliação dos resultados.
- ❑ Fornecem a programadores [interfaces para diversas linguagens de programação](#) (C, C++, Java, Python, etc. ).

# Pacotes de otimização



# Exemplos de Pacotes:

Existem diversos pacotes comerciais e gratuitos disponíveis. Em geral, eles diferem nos métodos implementados e tipos de problemas que são capazes de resolver.

- **ILOG CPLEX (IBM):** Resolve problemas de programação inteira, programação linear de larga escala, programação quadrática, problemas com restrições quadráticas convexas.
  - Suporte às linguagens: C, C++, C#, Java e Python;
  - Sistemas de modelagem: AIMMS, AMPL AIMMS, AMPL, GAMS, MPL, OpenOpt, OptimJ e TOMLAB.
  - Licença: Software proprietário;
  - **Métodos:** Simplex, Pontos Interiores, Barrier, Branch &Bound, etc.



# Exemplos de Pacotes:

- **Gorubi:** Resolve problemas de programação inteira, programação linear de larga escala, programação inteira mista, programação quadrática, problemas com restrições quadráticas convexas.
  - Suporte às linguagens: C, C++, Java, .NET e Python;
  - Sistemas de modelagem: AIMMS, AMPL, GAMS, e MPL.
  - Licença: Software proprietário;
- **GNU Linear Programming Kit (GLPK):** Resolve problemas de programação linear e programação inteira mista.
  - Suporte às linguagens: C, C++, Java
  - Linguagem de modelagem: GAMS e GMPL
  - Licença: Software Livre.
- Outros: **XPRESS, Mosek, CERES**, etc.

# Solvers: benchmark

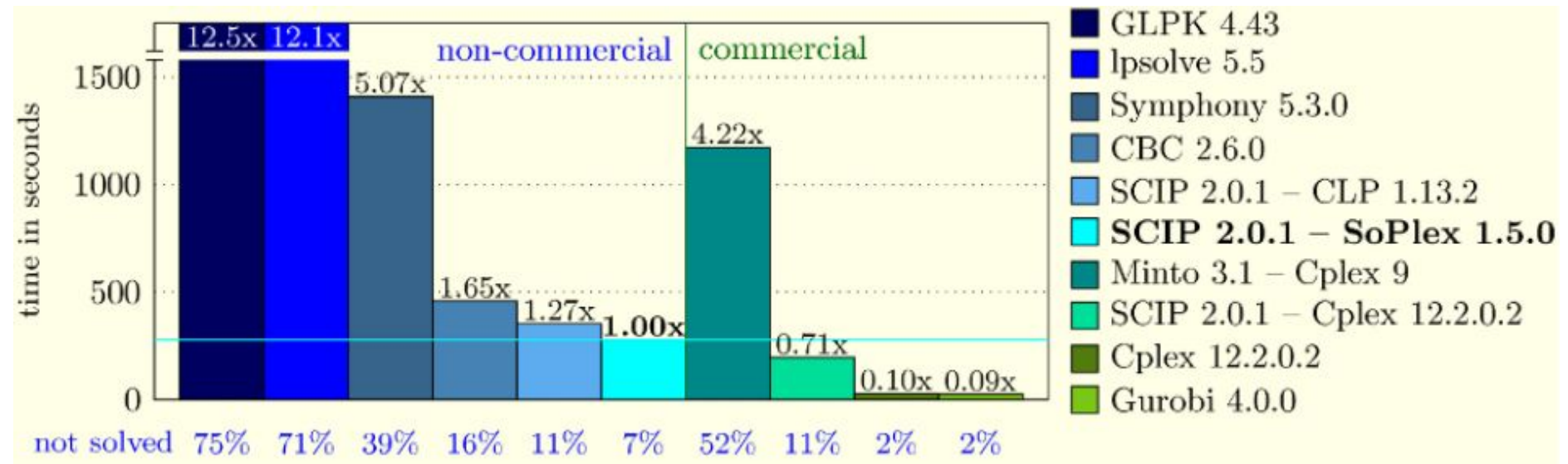


Figura. 1. Resultados extraídos de: <http://plato.asu.edu/ftp/milpf.html>

# Sumário

1. Mathematical Programming Language (AMPL/GMPL);
2. Exemplo: Problema da dieta;
3. Analisar de relatórios no GLPK.
4. Utilizar uma linguagens de programação (C++) integrada a um Solver (ILOG Cplex Concert Technology).
  - a. Exemplo: Problema de atribuição.

# AMPL(GMPL)

Modelos AMPL envolvem: **variáveis, restrições, objetivos, parâmetros e conjuntos.**

**Case sensitive:** faz distinção entre maiúscula e minúscula.

Expressões terminam com ponto e vírgula.

**Ex.:** minimize obj: sum{j in Foods} cost[j]\*quantity[j];

Strings são delimitadas por aspas simples ou duplas.

**Ex.:** 'This is a string', "This is another string"

Comentários são definidos por: # ou /\* e \*/

**Ex.:** # isso é um comentário

/\* isso é outro comentário. \*/

# AMPL(GMPL)

## Conjuntos:

**Ex:** set V = {1, 2, 3, 4, 5};  
set A = {'v1', 'v2', 'v3', 'v4', 'v5'};  
set Foods;

**Parâmetros:** qualquer valor para uma instância de determinado problema.

**Ex.:** param c {i in V, j in V: i != j} >= 0;  
param cost{Foods} >= 0;

## Declaração de variáveis:

**Ex.:** var x >= 0 <= 20;  
var x {i in V, j in V: i != j} binary;  
var quantity{Foods} >= 0;

# AMPL(GMPL)

## Declaração das restrições

Ex.: subject to {  
    <desigualdade 1>;  
    <desigualdade 2>;  
}

ou

subject to cardinality: sum {e in E} x[e] = n-1;  
subject to blue\_limit: 0 <= PaintB <= 1000;

ou

s.t. minnutr{i in Nutrients}:  
sum{j in Foods} amount[i,j]\*quantity[j] >= minimum[i];

# Exemplo: Problema da Dieta

Objetivo: Comprar alimentos de forma a determinar uma dieta que cumpra com as necessidades nutricionais mínimas.

Existem 3 opções de alimentos: **maça, pão e doce**

-	Nutrientes		
Alimento	A	B	C
Maça	5	5	10
Pão	2	10	1
Doce	3	0	0

A quantidade mínima necessária cada nutriente é:

30 unidades de nutriente A  
50 unidades de nutriente B  
30 unidades de nutriente C;

Custo por unidade

Maça: R\$ 2,00  
Pão: R\$ 1,00  
Doce: R\$ 0,20

# Formato LP

## Problema dieta - GLPK/GMPL (Math-Prog)

### Minimize

obj:  $2 x_1 + 1 x_2 + 0.2 x_3$

### subject to

nutrienteA:  $5 x_1 + 2 x_2 + 3 x_3 \geq 30$

nutrienteB:  $5 x_1 + 10 x_2 + 0 x_3 \geq 50$

nutrienteC:  $10 x_1 + 1 x_2 + 0 x_3 \geq 30$

### Bounds

$0 \leq x_1$

$0 \leq x_2$

$0 \leq x_3$

### End

Comando:

```
glpsol --cpxlp dieta.lp -o dieta.txt
```



# Exemplo: Problema da Dieta (modelo)

# Conjuntos

set Alimento;

set Nutrientes;

# Variáveis

var x{Alimento} >= 0;

# Parâmetros

param custo{Alimento} >= 0;

param quantidade{Nutrientes, Alimento} >= 0;

param qtd\_minima{Nutrientes} >= 0;

# Função Ojetivos

minimize obj: sum{j in Alimento} custo[j]\*x[j];

# Restrições

s.t. nutr\_{i in Nutrientes}:

sum{j in Alimento} quantidade[i,j]\*x[j] >= qtd\_minima[i];

end;

# Exemplo: Problema da Dieta (dados)

```
set Alimento := maca, pao, doce;
```

```
set Nutrientes := vitamina_a, vitamina_b, vitamina_c;
```

```
param custo :=
```

```
    maca 2
```

```
    pao 1
```

```
    doce 0.2;
```

```
param quantidade: maca pao doce :=
```

```
    vitamina_a    5    2    3
```

```
    vitamina_b    5   10    0
```

```
    vitamina_c   10    1    0;
```

```
param qtd_minima :=
```

```
    vitamina_a 30
```

```
    vitamina_b 50
```

```
    vitamina_c 30;
```

```
end;
```

```
Executar: glpsol --model dieta.mod --data dieta.data --output dieta.sol
```

# Relatório (Problema da Dieta)

```
1 Problem:   dieta
2 Rows:      4
3 Columns:   3
4 Non-zeros: 10
5 Status:    OPTIMAL
6 Objective:  obj = 9.578947368 (MINimum)
```

```
7
8   No.   Row name   St   Activity   Lower bound   Upper bound   Marginal
9 -----
10    1 obj          B       9.57895
11    2 nutr_[nutriente_a]
12           NL       30           30           0.0666667
13    3 nutr_[nutriente_b]
14           NL       50           50           0.0736842
15    4 nutr_[nutriente_c]
16           NL       30           30           0.129825
```

```
17
18  No. Column name   St   Activity   Lower bound   Upper bound   Marginal
19 -----
20    1 x[maca]        B       2.63158           0
21    2 x[pao]         B       3.68421           0
22    3 x[doce]        B       3.15789           0
```

```
23
24 End of output
```

## example\_cplex\_2: - Problema de atribuição

*Minimizar*

$$C = \sum_{i,j=1}^n c_{ij} x_{ij}$$

*sujeito a:*

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1 \quad , i = 1, 2, \dots, n$$

$$\sum_{i=1}^n x_{ij} = 1 \quad , j = 1, 2, \dots, n$$

*cada trabalhador  
é designado a  
uma só tarefa*

*cada tarefa é  
executada apenas  
por um  
trabalhador*

$$x_{ij} = 0, 1 \quad , i = 1, 2, \dots, n \quad , j = 1, 2, \dots, n$$

# Referências

Baixar GLPK: <http://winglpk.sourceforge.net/>.

Pequeno Tutorial: [The GNU Linear Programming Kit, Part 1: Introduction to linear optimization.](#)

GUSEK (Windows) = <http://gusek.sourceforge.net/gusek.html>

CPLEX:

<http://www-01.ibm.com/software/commerce/optimization/cplex-optimizer/>

AMPL: <http://ampl.com/>