

Processamento de Imagens Digitais

Filtragem de Frequências e Outras Transformadas

Hugo Neves de Oliveira, Jefersson Alex dos Santos

{oliveirahugo, jefersson}@dcc.ufmg.br



Introdução

Introdução

Última Aula

Na aula passada vimos as **Transformadas de Fourier** e suas propriedades, bem como aprendemos sobre o **Teorema da Convolução**

Aula Atual

Na primeira metade da aula de hoje serão demonstrados os diferentes tipos de **filtros** que podem ser aplicados no **domínio da frequência**. Na segunda metade, serão demonstradas **outras transformadas** para o domínio da frequência que podem ser utilizadas em diferentes contextos do processamento de imagens.

Filtros no Domínio da Frequência

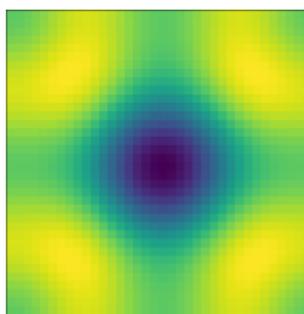
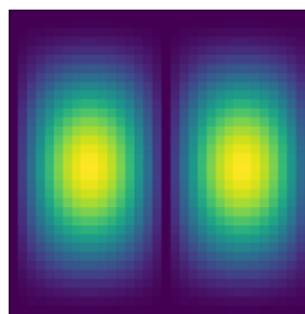
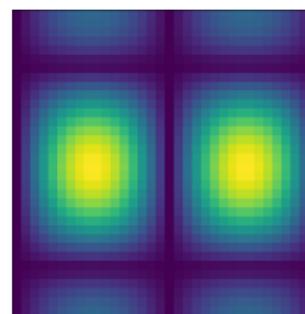
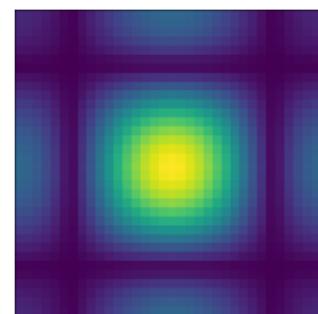
(a) Sobel 3×3 .(b) Laplace 5×5 .(c) Prewitt 3×3 .(d) Mean 3×3 .

Figura: Máscaras de frequência de alguns filtros.

Deslocamento do Espectro de Fourier

- Rebatimento das metades do sinal
- Considerar apenas a componente real ou imaginária
- Expressar o espectro em módulo
- Mostrar imagens em escala de log

Exemplo Prático

Exemplo Prático - FFT Plot

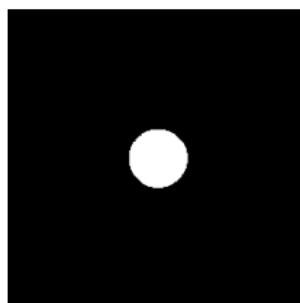
FFT_Shift.ipynb

Filtragem de Frequências

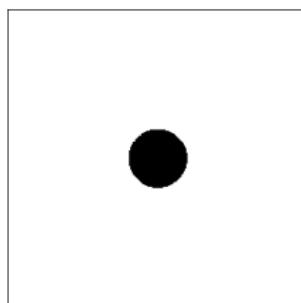
Tipos de Filtros

- Filtros Passa-Baixas
- Filtros Passa-Altas
- Filtros Passa-Faixa
- Filtros Corta-Faixa

Filtros no Domínio da Frequência



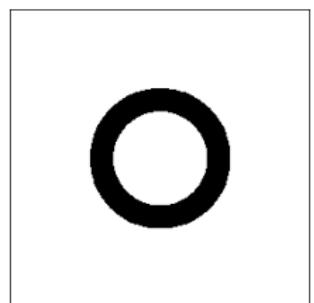
(a) Filtro
Passa-Baixas.



(b) Filtro
Passa-Altas.



(c) Filtro
Passa-Faixa.



(d) Filtro
Corta-Faixa.

Figura: Tipos clássicos de filtros de frequência.

Exemplo Prático

Exemplo Prático - Filtragem de Frequências

2D_Freq_Filtering.ipynb

Fenômeno de Gibbs

Fenômeno de Gibbs

Um sinal que varia de forma discreta (i.e. possui descontinuidades) precisa de um **número infinito de componentes de frequência** para ser reconstruído

Fenômeno de Gibbs

- Filtros clássicos são, em geral, binários
- Filtros binários geram descontinuidades nas frequências que compõem o sinal
- Se nenhuma frequência for quantizada, não há erros na reconstrução do sinal original
- Se houver quantização de frequências, a reconstrução das altas frequências de maior amplitude são comprometidas
- Esse tipo de erro de reconstrução é chamado de Fenômeno de Gibbs (em inglês, *Gibbs Phenomenon* ou *Ringing Artifact*)

Exemplo Prático

Exemplo Prático - Fenômeno de Gibbs

1D_Gibbs.ipynb

Fenômeno de Gibbs

Fenômeno de Gibbs

A forma mais comum de **mitigar** o Fenômeno de Gibbs é **suavizar** a máscara de frequências

Transformada do Cosseno

Transformada Discreta do Cosseno

- Outra transformada muito usada para análise de imagens no domínio da frequência é a Transformada Discreta do Cosseno (*Discrete Cosine Transform, DCT*)
- Desempenha um papel fundamental na área de Compressão de Sinais e Imagens
- Comparação com a DFT
 - Aproximações extremamente fieis e não custosas
 - Valores reais
 - Forte propriedade de compactação de energia
 - Sinais do mundo real são, em geral, bem representados por poucos coeficientes de baixa frequência

Transformada Discreta do Cosseno

- Família de transformadas
 - DCT-I, DCT-II, ..., DCT-VIII
 - Algumas dessas versões da DCT coincidem com as transformadas inversas de outras versões
- DCT-II e DCT-IV são as mais usadas no contexto do processamento de sinais e imagens

Transformada Discreta do Cosseno

- Transformada direta da DCT-II

- $$F(u) = \left(\frac{2}{M}\right)^{\frac{1}{2}} c_u \sum_{x=0}^{M-1} f(x) \cos\left[\frac{(2x+1)u\pi}{2M}\right],$$

para $u = 0, 1, \dots, M-1$ e $c_u = \begin{cases} \left(\frac{1}{2}\right)^{\frac{1}{2}}, & \text{para } u = 0 \\ 1, & \text{para } u = 1, 2, \dots, M-1 \end{cases}$

- Transformada inversa da DCT-II (correspondente à DCT-III)

- $$f(x) = \left(\frac{2}{M}\right)^{\frac{1}{2}} \sum_{u=0}^{M-1} c_u F(u) \cos\left[\frac{(2x+1)u\pi}{2M}\right],$$

para $x = 0, 1, \dots, M-1$ e $c_u = \begin{cases} \left(\frac{1}{2}\right)^{\frac{1}{2}}, & \text{para } u = 0 \\ 1, & \text{para } u = 1, 2, \dots, M-1 \end{cases}$

Exemplo Prático

Exemplo Prático - DCT

DCT-DST.ipynb

Wavelets

Problemas com a DFT e DCT

- Um único componente de frequência afeta todos os pixels da imagem no domínio do espaço
- Interpretabilidade de componentes de frequência requer muita experiência na área
- Filtragem no domínio da frequência em geral gera artefatos indesejados

Wavelets

Wavelets

Boa parte desses problemas não aparecem na análise de sinais e imagens usando **Wavelets**. Para problemas numéricos, existe a *Discrete Wavelet Transform* (DWT).

Wavelets

- DWTs uma representação “no meio do caminho” entre o domínio do espaço e o da frequência
- Gera diferentes “escalas” de frequência vs. espaço.
 - Cada escala codifica uma oitava do espectro de frequências
- Há uma correspondência visual entre os componentes de frequência das wavelets e seus efeitos no domínio espacial/temporal
- Computação e filtragens são feitas no domínio espacial (i.e. convoluções e subamostragem)

Aplicações de Wavelets

- Análise visual de sinais e imagens
- Extração de *features*
- Remoção de ruído
- Compressão (i.e. JPEG2000)

Níveis de Wavelets



Figura: Fluxo de uma transformada de Wavelets.

Níveis de Wavelets

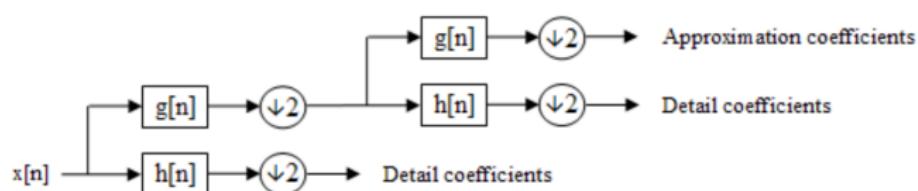


Figura: Fluxo de uma transformada de Wavelets.

Níveis de Wavelets

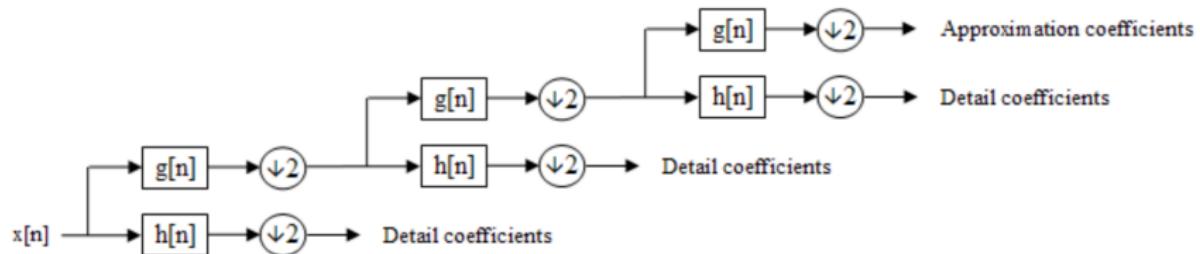


Figura: Fluxo de uma transformada de Wavelets.

Oitavas de Frequência

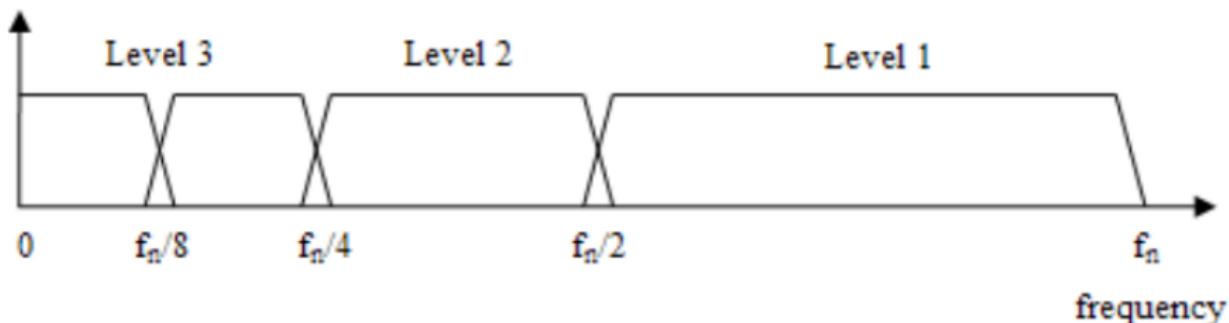


Figura: Oitavas de frequência cobertas pelos diferentes níveis das wavelets.

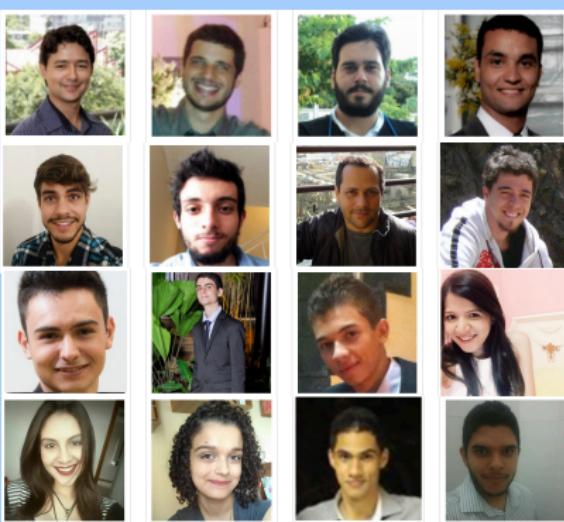
Exemplo Prático

Exemplo Prático - Wavelets

Wavelets.ipynb

Bibliografia

- 1 R. C. Gonzalez & R. E. Woods. Digital Image Processing, Addison-Wesley, 3rd Ed., 2007.
- 2 H. Pedrini & W. R. Schwartz. Análise de imagens digitais: princípios, algoritmos e aplicações. Thomson Learning, 2008.
- 3 A.S. Glassner. Principles of Digital Image Synthesis. Vols 1 and 2, Morgan Kauffman, 1995.
- 4 A.X.Falcão. Notas de aula em
<http://www.ic.unicamp.br/~afalcao/mo443>
- 5 Diversos artigos tratando dos problemas relacionados à área de Processamento de Imagens, Visão Computacional e Reconhecimento de Padrões.



And here:



U F *m* G