

Тема: Фудбалски резултати
Студент: Милан Игњатић 1143/20

Текстуална спецификација

Систем обезбјеђује вођење података о лигама, клубовима и међусобним утакмицама током једне сезоне. Сваки клуб има само једног тренера (ради једноставности није подржан унос података о комплетном стручном штабу) и више играча. Један клуб може да буде члан више лига (У пракси имамо примјер клубова који играју националну и европску лигу истовремено). Клубови могу играти утакмице само са клубовима који припадају истој лиги као што и унутар једног кола могу одиграти само једну утакмицу. Свака утакмица се игра на једном стадиону који није везан за клуб (због могућности одигравања домаћих утакмица на више различитих стадиона).

Обезбјеђен је приказ табеле сваке лиге (ранг клубова који се врши по броју бодова а затим по гол разлици) и приказана је комплетна статистика (број утакмица, број побједа/пораза/нерјешених, гол разлика и бодови).

Уношење резултата утакмице је могуће искључиво вршити додавањем податка табеле гол и на тај начин се обезбјеђује једноставан начин коришћења система и могућност везивања играча за постигнути гол па се на тај начин може приказати и појединачна статистика. Манипулација комплетне утакмице се врши додавањем голова, картона, измјена играча и одбрана голмана. За сваки унос је обезбјеђена неопходна провјера (нпр. играч који је изашао из игре (због измјене или црвеног картона) не може обавити више ни једну акцију на утакмици; играч не може добити два жута картона а да не добије црвени картон,...).

Статистика играча (број утакмица, голова, картона) се може приказати и на нивоу клуба и на нивоу лиге. Посебна се статистика води за голмане гдје се умјесто броја постигнутих голова приказује број одбрана.

Играчи се прво морају регистровати, па се затим могу уводити у протокол утакмице. Само играчи који су у том тренутку у игри могу направити неку од горе поменутих акција.

Такође су креирани и шифарници: боја, држава, тип картона, категорија лиге, позиција и врста подлоге терена како би се могли чувати сви неопходни подаци за нормално и примјењиво функционисање система.

Апликативни дио

У демо апликацији су имплементиране основне CRUD операције као и одговарајући графички кориснички интерфејси за табеле држава, лига и утакмица. Омогућено је и филтрирање утакмица ради прегледнијег приказа података. На мјестима гдје је то неопходно имплементирани су падајући менији како би се олакшало корисничко управљање. Обезбјеђен је и детаљан приказ утакмице гдје је могуће уносити играче у протокол и прегледати голове као и минуте у којима су постигнути.

У главном менију постоји опција за освјежавање прозора која служи да ријеши евентуалне проблеме око исцртавања елемената на прозору.