



# Ficha de Anteproyecto “Feria de Software 2013”

3 de abril de 2013

Nombre del Proyecto:			
Nombre pre-empresa:	Phyrex		
Descripción corta:	Simulador de mascota que explota características de smartphones Android e interactúa con robot Lego, para difusión del Dpto. de Informática de la UTFSM.		
Jefe de proyecto:	Rodrigo Frías	<a href="mailto:rodrigo.frias@alumnos.usm.cl">rodrigo.frias@alumnos.usm.cl</a>	+56 9 83988257
Equipo compuesto por:	Celeste Bertin	<a href="mailto:celeste.bertin@alumnos.inf.utfsm.cl">celeste.bertin@alumnos.inf.utfsm.cl</a>	+56 9 68410901
	Patricio Carrasco	<a href="mailto:patricio.carrascod@alumnos.usm.cl">patricio.carrascod@alumnos.usm.cl</a>	+56 9 50626689
	Rocio Fernandez	<a href="mailto:rocio.fernandezu@alumnos.usm.cl">rocio.fernandezu@alumnos.usm.cl</a>	+56 9 62426549
	Rodrigo Frías	<a href="mailto:rodrigo.frias@alumnos.usm.cl">rodrigo.frias@alumnos.usm.cl</a>	+56 9 83988257
Categoría:	Educación		
Campus:	Santiago San Joaquín		

## Resumen

TOTAL: 160 palabras!!!!!!

P1: Descripción problema

P2: Solución

P3: Propuesta de Valor

P4: Innovación de la solución