

PAUTA PROTOTIPO (MITIGACIÓN RIESGO PRINCIPAL)

Riesgo es la posibilidad de pérdida o daño, y tiene dos partes: probabilidad, e impacto si sucede. En esta actividad se debe identificar cuáles situaciones técnicas que podrían impactar negativamente (o quizás incluso fatalmente) el desarrollo del producto; por ejemplo, ambigüedades en los requerimientos, dudas sobre las capacidades de la plataforma tecnológica escogida para cierta tarea, dificultad de trabajar con las herramientas de desarrollo escogidas, aparente volatilidad de lo que el cliente espera, etc. Además de identificar riesgos, se deberá identificar uno como el principal, y proponer un conjunto de artefactos para mitigarlo.

Un prototipo tiene un solo objetivo: mitigar un riesgo. No es una primera versión del sistema, ni es una versión simple del sistema; es una herramienta para mitigar un riesgo. Específicamente, es una herramienta para convencer al equipo de desarrollo y/o al cliente que se ha mitigado un riesgo; en el contexto de este curso, se trata de convencer al profesor(a), y por ello la sesión de “demo”.

Distintas fuentes de riesgo tienen distinta mitigación; en los ejemplos del párrafo anterior, podrían ser (respectivamente) un modelo detallado de requerimientos para la parte ambigua, una prueba de que la plataforma tecnológica puede hacer lo que se dudaba, una medición de dificultad de uso de las herramientas, o la adopción de una técnica para gestionar volatilidad de los requisitos.

Finalmente, si la mitigación involucra construcción de código (como será esperable en la mayoría de los casos, aunque no necesariamente en todos), se debe entregar el código construido para abordar ese riesgo.

El entregable consiste en los artefactos que atestiguan el proceso recién descrito.

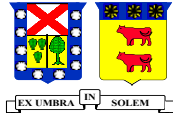
Importante: no se abordará riesgos de tipo comercial, ni de gestión, ni de tipo humano (enfermedad de un integrante del equipo, desacuerdos entre miembros del equipo, etc.)

OBJETIVOS

- ⇒ Identificar situaciones potencialmente negativas que podrían darse en el desarrollo del producto, y atacar la situación de mayor impacto a través de la generación de artefactos.
- ⇒ Si el riesgo es técnico (como se espera en la mayoría de los casos), realizar una primera iteración de construcción de código.

1ª PARTE: Informe de riesgo principal y acciones de mitigación

1. Cubierta: identificación de los proponentes, la pre-empresa y el Producto.



2. Análisis de riesgos: identificar y listar en orden de prioridad los 3 riesgos principales asociados al desarrollo del producto (carácter técnico).
3. Seleccionar y justificar el riesgo principal que será abordado.
4. Proponer medidas de mitigación para el riesgo principal (indicando qué artefactos se construirá para afrontar el riesgo).
5. Explicar/justificar cómo las medidas mitigarán el riesgo principal identificado.

Plazos de entrega

- ⇒ Lunes 29/Abril (<= 23:55h)
 - Subir al sitio Moodle del curso el informe en PDF.

2ª PARTE: Artefactos de mitigación y entregable de código

1. Artefactos confeccionados para mitigar el riesgo principal identificado en la 1ra Parte.
2. Código fuente y ejecutable (si lo hubo) construido para la mitigación del riesgo principal.
3. Breve documento explicativo (1 pág.) indicando qué artefactos se desarrolló, cómo está organizado el código desarrollado en el repositorio GIT/SVN, y la relación entre estos elementos.

Plazos de entrega

- ⇒ Viernes 10/Mayo (<= 23:55h)
 - Subir al sitio Moodle del curso el informe en PDF.
 - Subir al sitio Moodle del curso un archivo comprimido con todos los artefactos y el documento explicativo.
 - Colocar en el área de trabajo GIT/SVN el código y ejecutable(s) desarrollado(s).

3ª PARTE: Demo

Plazos de entrega

- ⇒ Cada equipo deberá presentar su demo en un máximo de 10 minutos en horario de clases.