Proyecto *V.I.Pe.R.*Pre-Empresa **Phyrex**

Rodrigo Frías Celeste Bertin Patricio Carrasco Rocio Fernandez

Departamento de Informática Universidad Técnica Federico Santa María



Santiago, 6 de abril de 2013

Explicación del Problema

Problema!!

En las carreras informáticas se encuentre una gran desinformación respecto a si mismas, además de una disminución en la tasa de matrículas anuales, tanto a nivel nacional como mundial, en particular en el caso de la UTFSM.

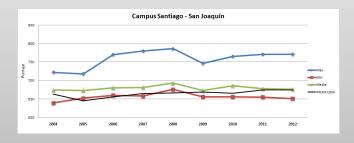
Visualización de Solucion

Android + Lego Mindstorms = VIPeR

- Objetivo: Motivar aprendizaje, difundir carrera de Informática
- Riesgos: Limitaciones Lego, Compatibilidad Versiones Android

Características del Segmento de Clientes

	2	2009		2010		2011	
	Sem 1	Sem 2	Sem 1	Sem 2	Sem 1	Sem 2	
Ingeniería Civil en Informática (CC)	486	455	472	448	463	405	
Ingeniería de Ejecución en Informática (CC)	39	41	44	46	29	30	
Ingeniería Informática (CC)	12	12	10	10	7	8	
TOTAL USM CASA CENTRAL	6131	5861	6390	5908	5816	5176	
Ingeniería Civil en Informática (CS)	384	354	416	370	423	368	
Ingeniería de Ejecución en Informática (CS)	18	27	34	32	25	21	
TOTAL USM CAMPUS SANTIAGO	2906	2744	3647	3361	2501	2278	



Propuesta de Valor

• Difusión del Departamento de Informática de la UTFSM

Fundamentación de la Innovación

