

Manual del Usuario

Aplicación: ARotar

Contenido

I. Introducción.....	2
II. Objetivos de la aplicación.....	2
III. Guía de uso.....	2
IV. FAQ (Preguntas frecuentes).....	5

I. Introducción

ARotar es una versión piloto de una aplicación móvil de Realidad Aumentada para explicar temas geométricos o fenómenos físicos en un espacio tridimensional. Esta versión se limita a desplegar la construcción de sólidos de revolución e intenta dar algún fundamento muy básico de su naturaleza matemática.

II. Objetivos de la aplicación

La misión de ARotar es fomentar el desarrollo de la inteligencia espacial como puerta de entrada para la habilidad matemática, para ello intenta ser intuitiva, interactiva y didáctica.

III. Guía de uso

La vista principal de la aplicación se muestra en la Figura 1 y en la Figura 2. En la parte inferior se puede elegir cada uno de los tres distintos sólidos de revolución que se pueden generar con Realidad Aumentada. Se tiene que enfocar el target (logotipo del Instituto Politécnico Nacional) para que la animación se despliegue. El botón de Menú (ver Figura 2 y Figura 3) incluye algunas opciones teóricas muy sencillas.

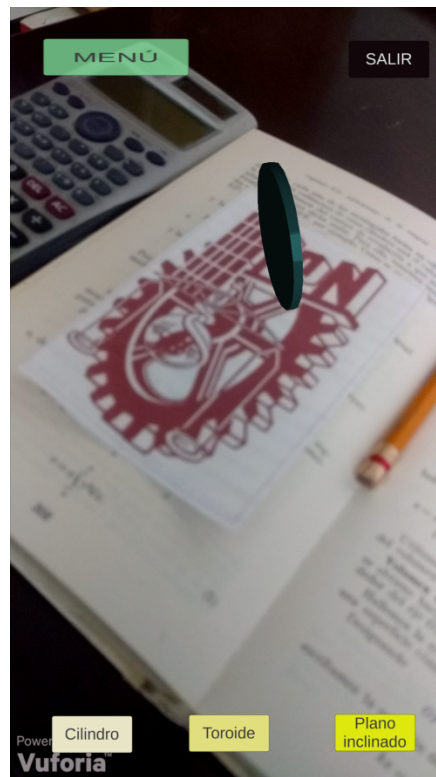


Figura 1 Vista principal de la app enfocando el target del IPN

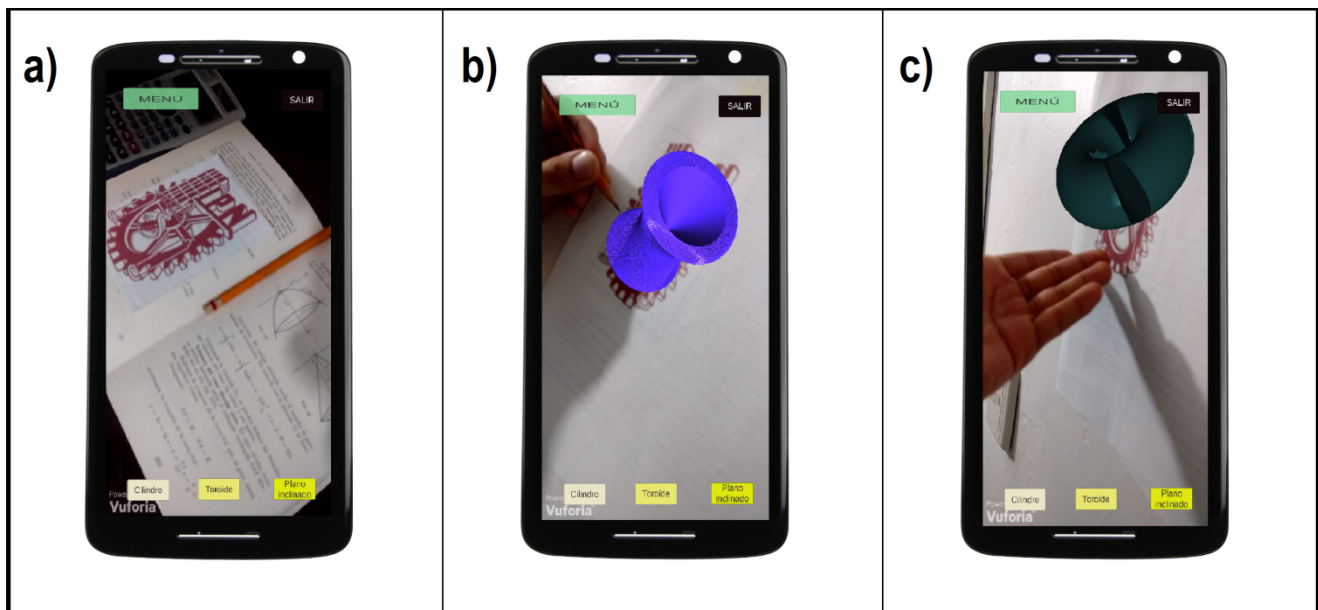


Figura 2 Diferentes opciones en la vista de Realidad Aumentada

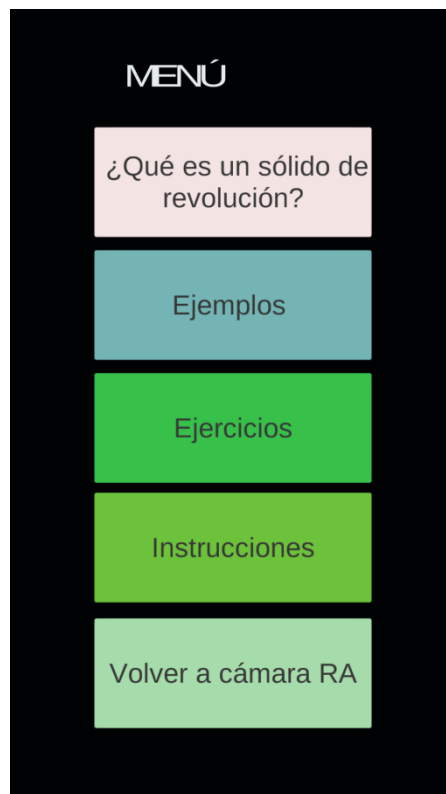


Figura 3 Menú

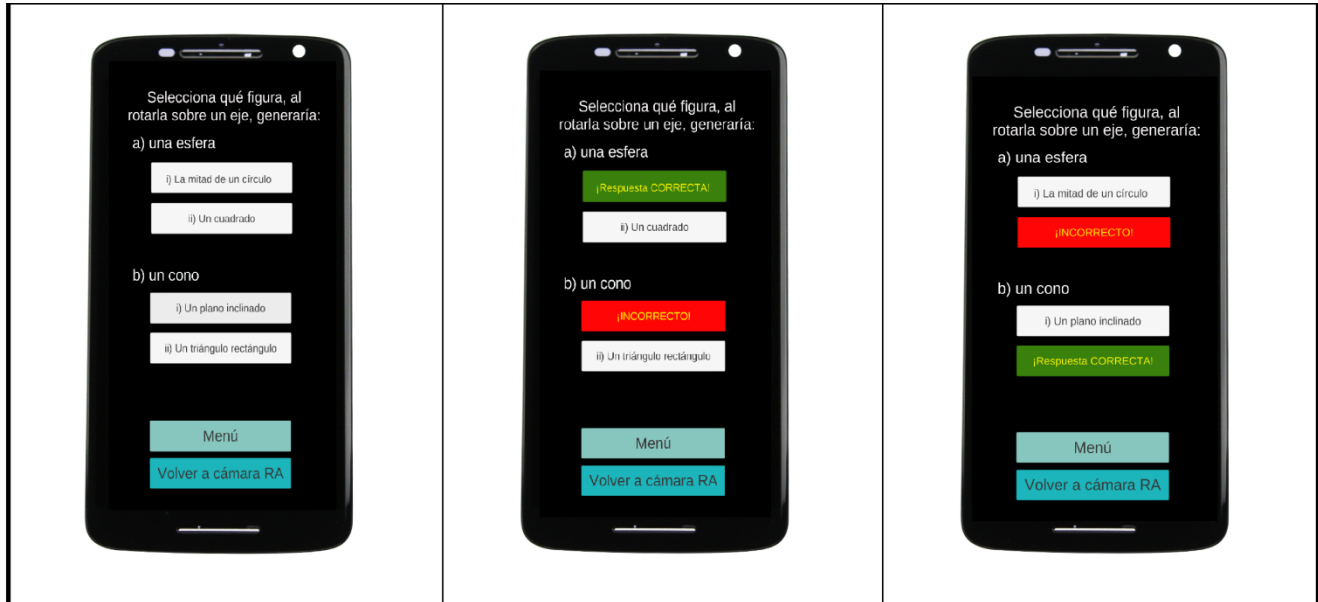


Figura 4 Opción de ejercicios

IV. FAQ (Preguntas frecuentes)

- ¿Por qué se congela la imagen?

Es probable que la resolución de la cámara o la memoria RAM del dispositivo móvil sea la mínima necesaria.

- ¿Por qué no se despliega la imagen al enfocar el target de Realidad Aumentada?

El target tiene que tener un tamaño adecuado y no pixeleado. Se recomienda imprimirlo con la calidad original de la imagen colocada en el github del autor. Por la misma razón, si el target está en una pantalla, puede ser que la cámara del dispositivo no lo detecte de la mejor manera. Al final de este manual, se agrega la imagen del target con la resolución recomendada.

- Se recomienda leer el manual de instalación.



Figura 5 Target con resolución recomendada para que funcione la app con Realidad Aumentada