Memoria del proyecto C para la tarea 1 de Hashing.

El ordenador es Windows 10. El IDE es CodeBlocks 16.01 con el compilador por defecto “GNU GCC Compiler”.

Empiezo el proyecto copiando el prototipo que deja el profesor en el campus (main.c, hashing.c, hashing.h).

Primero creo el proyecto vacío en lenguaje C. Luego creo los archivos anteriores vacíos y copio y pego el código que deja el profesor en cada uno de ellos, respectivamente.

Cambio el nombre de las funciones por “h\_<nombre función>” para que no me den problemas al compilar el proyecto en CodeBlocks.

Arreglo un pequeño fallo en el código, en la función “show”, que mostraba un warning en el printf.

Intento dejar la funcionalidad de “buscar” a la función “H”, que es la que hará la iteración de las colisiones. La función “search” (“h\_search” ahora) se dedica solamente a llamar a la función Hashing “H” que es la que devolverá la posición verdadera del elemento si existe. Dejo la función “h\_search” por si en un futuro necesitase más funcionalidad que no se deba poner en la función Hashing.