

### Questão 2

#### Alternativa D

Justificativa Errado pois a classe "Produto" é a classe que mais herda atributos e propriedades das outras classes.

### Questão 3

#### Alternativa A

Justificativa Esse objeto "calc" vai poder realizar os 4 métodos com base nessa classe.

### Questão 4

#### Alternativa C

Justificativa Objeto é uma instância que combina dados e comportamento. Tendo a característica dos objetos de encapsular os dados e operações

### Questão 5

#### Alternativa B

Justificativa Uma das maiores vantagens da programação orientada a objeto é a capacidade de tornar o código reutilizável, pela criação de classes e objetos.