

Тестовое задание

Макет лендинга Задачи:

1. Визуально разбить макет на компоненты. Каждый компонент выделить рамкой отдельного цвета на скриншоте макета. [Пример](#)
2. Сверстать слайдер из макета и кнопку "К покупкам"
3. По клику на кнопку "К покупкам" показывать попап по центру экрана (дизайн на свой вкус). a. На попапе должно быть поле ввода email, кнопка "отправить" и кнопка закрыть поп-ап. b. Поле ввода должно быть провалидировано, и при отправке формы выводить в консоль содержимое поля. c. После отправки формы должно появляться сообщение "спасибо" внутри попапа. d. Желательно имитировать общение с сервером, чтобы ответ об отправке формы был асинхронным.
4. Также приветствуется "архитектурный" подход. Структура папок и файлов проекта должна быть, как будто вы начинаете большой проект. К пустым файлам и папкам вопросов не будет.
5. Не рекомендуется использовать готовые решения

Test assignment

Landing Page Layout Tasks:

1. Visually break the layout into components. Each component is to be highlighted with a frame of a separate color on the screenshot of the layout. [Example](#)
2. **Create** a slider from the layout and a "Shop" button
3. By clicking on the "Shop" button, a popup window is to show up in the center of the screen (any design). a. The popup should have an email input field, a "send" button and a button to close the pop-up. b. The input field must be validated and contents of the form must appear on the console as soon as the form is submitted. c. After submission, a "thank you" message should appear inside the popup. d. It is advisable to simulate communication with the server so that the form submission response is asynchronous.
4. An "architectural" approach is also encouraged. The folder and file structure of the project should be as if you are starting a large project. There will be no questions about empty files and folders.
5. It is not recommended to use ready-made solutions