



Igor Freitas Couto

28 anos, Juiz de Fora – MG

igor.fcouto@gmail.com

+55 (32) 991356461

github.com/igor-couto 

linkedin.com/in/igor-fcouto 

HABILIDADES

Programação

Proficiente com C#, Javascript e HTML/CSS possuindo também bom conhecimento em C/C++ e Java.

Frameworks, bibliotecas e ferramentas

Possuo experiência em ASP.NET, ASP.NET Core, Entity Framework, Dapper, Razor e Swagger. Conhecimento moderado em React, Node e OpenGL.

Controle de Versão

Git e modelo GitFlow.

Banco de Dados

Experiente com SQL Server e com conhecimento básico em MongoDB.

Metodologias Ágeis

SCRUM e Kanban.

Outros

Preocupação com código limpo, padrões de projeto, arquitetura e boas práticas no geral. Conhecimento básico da Plataforma Azure e filosofia DevOps. Domínio em softwares diversos como: Adobe Photoshop, Unity Engine e Blender.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Delage Consultoria & Sistemas — Analista de Sistemas Pleno MARÇO 2018 — ATUAL

Desenvolvimento do sistema WMS e outros do segmento de logística, atuando como full-stack, elaborando documentação de especificações, visita a cliente para venda e implantação do produto no Brasil e Argentina. Arquitetura e desenvolvimento de interfaces de integração com sistemas de parceiros (ERPs, prestadores de serviço e automação). Desenvolvi APIs, Windows Services e manutenção em sistemas legados.

Prime System Cursos Profissionalizantes — Professor MARÇO 2017 — JUNHO 2018

Professor de programação com C#, Unity Engine e modelagem 3D com Blender. Aprendi a me comunicar melhor com diferentes tipos de pessoas, tendo como objetivo passar o conhecimento de forma clara e organizada.

EDUCAÇÃO

Universidade Federal de Juiz de Fora — Bacharelado em Sistemas de Informação

Graduação interrompida em 2018 próxima ao fim. Aproveitei ao máximo as atividades acadêmicas como:

- Empresa Júnior CODE: Desenvolvimento de sites simples, atendimento ao cliente, acompanhamento do processo de negociação e gestão de mídias sociais.
- Grupo de Computação Gráfica: Iniciei os estudos na área de computação gráfica.
- Grupo de Educação Tutorial Ciência da Computação GETCOMP: Aplicação de realidade aumentada e computação gráfica no ambiente mobile. Participei do desenvolvimento dos aplicativos EducAR Quadrics e LocalizAR UFJF. Fui coautor de dois artigos publicados.
- Cursos Ministrados: Curso para 40 alunos sobre modelagem 3D.

CEFET Instituto Técnico Profissionalizante do Vale do Rio Preto — Montagem e Manutenção de Computadores

Aprendi sobre hardware, configuração e manutenção de computadores.

IDIOMAS

Inglês

Leitura e compreensão plena, fala e escrita boa

Espanhol

Leitura e compreensão boa, Fala e escrita vaga