# Blatt 8

Jonathan Barthelmes

Igor Dimitrov

Jacob Rose

## Aufgabe 1

1. Satzlaenge twitter\_user

Attribute	Тур	Satzlaenge
id	bigint	8 byte
follower_count	integer	4 byte
tweet_count	integer	4 byte
typ	<pre>char(11)/char(5) "politician"/"lobby"</pre>	12 byte (1 byte Overhead)
created_at	timestamp	8 byte
twitter_name	text	12 byte
real_name	text	18 byte
	_	
$\sum$		54 byte

- 2. Speicherplatz der Header
  - Jede Page hat 24 Byte Header
  - Jedes **Tupel** hat 23 Byte Header

D.h. jedes Tupel hat 54 Byte Nutzdaten + 23 Byte Header = 77 Byte.

3. Groesse der Bloecke im PostgreSQL:

```
select current_setting('block_size');
```

Table 2: block size

$\operatorname{current}_{-}$	_setting
8192	

```
select count(*)
from twitter_user
```

Table 3: Anzahl der Tupel in der Relation twitter user

 $\frac{\text{count}}{1825}$ 

Anzahl der Tupel pro Seite ca.:

```
round(8192 / 77)
```

#### [1] 106

Somit ist die Anzahl der Seiten ungefaehr:

```
round(1825 / 106)
```

#### [1] 17

4. Anzahl der Seiten der Relation 'twitter\_user':

```
select relname, relpages
from pg_class
where relname = 'twitter_user'
```

Table 4: Anzahl der Seiten fuer twitter user

relname	relpages
twitter_user	22

Also in Wirklichkeit werden 22 Seiten gebraucht statt 17 Seiten. D.h. mehr Speicher. Die Gruende dieser Abweichung sind u.a. mehr Speicher fuer:

- Pageheader
- Zeiger auf die Tupel
- Special-/Free Space in Pages
- Optionalen Zusatzelementen wie Null Bitmap in den Tuples

### Aufgabe 2

1. B-Baum 1.1 Figure 1

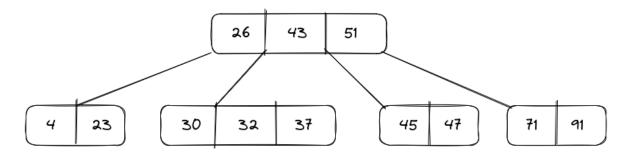


Figure 1: B-Baum: A2.1

2. B-Baum 1.2 Figure 2

### Aufgabe 3

- 1. B+-Baum 3.1 Figure 3
- 2. Die Elemente in der sortierten Reihenfolge in den B+ Baum einfuegen, aber nicht durch ein normales Insert, sondern direkt an das Blatt ganz rechts einfuegen. Dadurch spart man sich die look-up Operation  $\mathcal{O}(\log_m(n))$  des insert, die ein groeseres Element als die bisherigen sowieso ganz rechts in Baum ablegen wuerde.

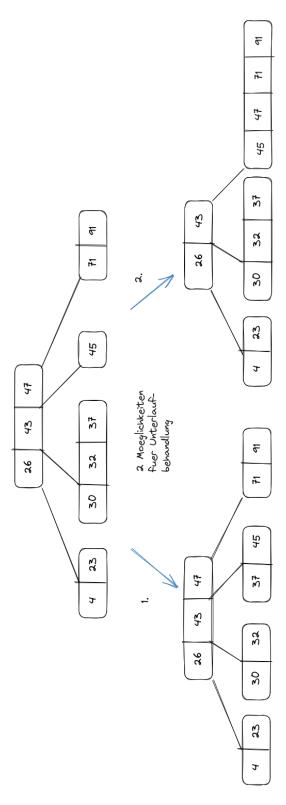


Figure 2: B-Baum: A2.1

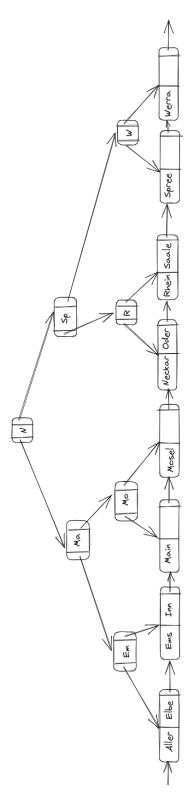


Figure 3: B-Baum: A2.1