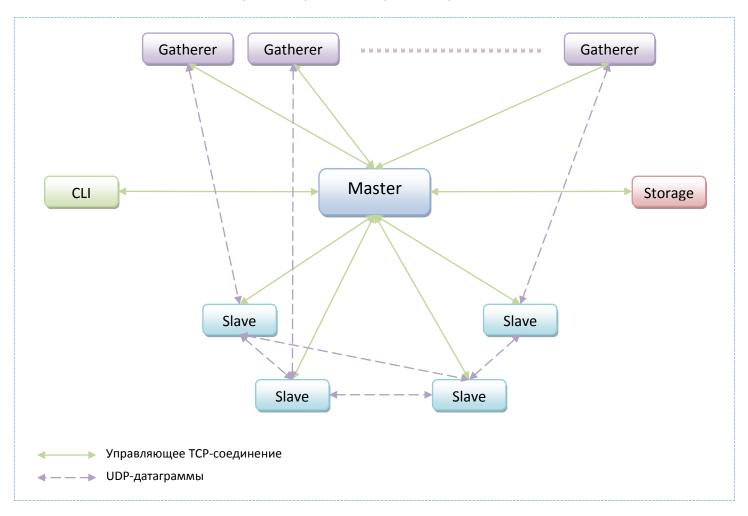


### 1 Введение

Целью данного проекта является проектирование и реализации оптического распознавания символов на большом потоке растровых изображений. Построенная система должна принимать на вход несколько потоков растровых изображений, выделять и распознавать символы на них и сохранять результаты распознавания вместе с остальными метаданными в централизованном хранилище.

# 2 Обзор архитектуры

Компоненты системы взаимодействуют между собой следующим образом:



Все данные между всеми узлами передаются в формате <u>Protocol Buffers</u> с помощью собственной библиотеки <u>Cloudy Message Passing Library</u>, которая, кроме того, отвечает за поддерживание работы распределённой системы в целом, абстрагируясь от бизнес-логики конкретного приложения.

#### 2.1 Master

Задачи Master'a:

- Отслеживать появление и исчезновение узлов в сети. Вести списки узлов и групп узлов.
- Поддерживать топологию сети.
- Выполнять аутентификацию узлов.
- Обеспечивать возможность peer-to-peer соединений между узлами, находящимися за NAT и Firewall'ами.

### 2.2 Slave

Вычислительный узел.

#### 2.3 Gatherer

Задача Gatherer'а – передача изображений из внешней среды в систему.

### 2.4 Storage

Хранилище данных о результатах распознавания.

# 2.5 CLI (Command-Line Interface)

Консоль для управления настройками системы и контроля над её работой.

## 3 Соглашения по написанию кода

# 3.1 Создание нового проекта в Visual Studio

После создания нового проекта через мастер:

- 1. Изменить Default Namespace на: Nebulous.<название проекта>
- 2. Для всех конфигураций поставить Treat warnings as errors: All
- 3. Подписать сборку ключом Nebulous.snk
- 4. Для всех конфигураций включить Code Analysis on Build
- 5. Изменить AssemblyInfo.cs по образу и подобию существующих проектов