

Nebulous Distributed Optical Character Recognition System

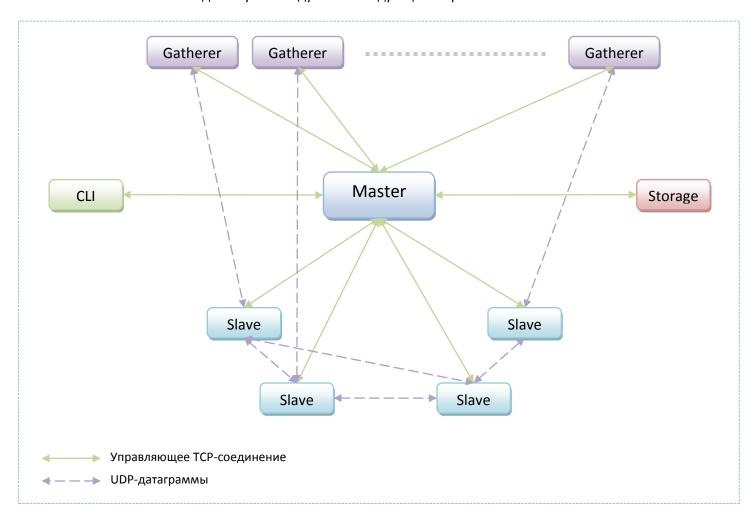
1	Введен	ие	3
		архитектуры	
	-	пределения:	
		мпоненты системы:	
		Доверенные узлы	
	2.2.2	Недоверенные узлы	
	2.2.3	CLI (Command-Line Interface)	
	2.2.3	CLI (COMMINIANO-LINE INTERNACE)	. 4

1 Введение

Целью данного проекта является проектирование и реализации оптического распознавания символов на большом потоке растровых изображений. Построенная система должна принимать на вход несколько потоков растровых изображений, выделять и распознавать символы на них и сохранять результаты распознавания вместе с остальными метаданными в централизованном хранилище.

2 Обзор архитектуры

Компоненты системы взаимодействуют между собой следующим образом:



Все данные между всеми узлами передаются в формате <u>Protocol Buffers</u> с помощью собственной библиотеки <u>Cloudy Message Passing Library</u>, которая, кроме того, отвечает за поддерживание работы распределённой системы в целом, абстрагируясь от бизнес-логики конкретного приложения.

2.1 Определения:

• Доверенным назовем узел вычислительной сети, который может с точки зрения безопасности получить результаты работы всей сети, а также получить информацию о любом другом узле сети. Все остальные узлы назовем недоверенными.

2.2 Компоненты системы:

2.2.1 Доверенные узлы

2.2.1.1 Master

Задачи Master'a:

- Отслеживать появление и исчезновение узлов в сети. Вести списки узлов и групп узлов.
- Поддерживать топологию сети.
- Выполнять аутентификацию узлов.
- Обеспечивать возможность peer-to-peer соединений между узлами, находящимися за NAT и Firewall'ами.

2.2.1.2 Storage

Распределенное хранилище данных о результатах распознавания.

2.2.2 Недоверенные узлы

2.2.2.1 Slave

Вычислительный узел с поддержкой хранения состояния.

2.2.2.2 *Gatherer*

Задача Gatherer'а – передача изображений из внешней среды в систему.

2.2.3 CLI (Command-Line Interface)

Консоль для управления настройками системы и контроля над её работой.