

Plano de Aulas de IHC					
Semana	Aula	Conteúdo da Aula	Slides	Vídeos	LIVRO TEXTO
1	14-Sep	Apresentação da Disciplina O que é IHC?	Aula01.pdf	Aula01 (Síncrona)	Capítulo1
		Conceitos Básicos; Conhecimentos de IHC para Profissionais de TI; Território Interdisciplinar; Interface, Interação, Affordances; Perspectivas sobre IHC	Aula02.pdf	Aula02 - Parte I (Assíncrona)	Capítulo2
				Aula02 - Parte II (Assíncrona)	
				Aula02 - Parte III (Assíncrona)	
2	21-Sep	Affordances; Qualidade de Uso (usabilidade, acessibilidade e Comunicabilidade)	Aula3.pdf	Aula03 (Assíncrona)	Capítulo2
		Design e Avaliação de IHC - Framework Decide	Aula4.pdf	Aula 4 - (Assíncrona)	Capítulo 9
3	28-Sep	Conceitos Básicos Um Modelo Clássico de IHC - A Engenharia Cognitiva	Aula5.pdf	Aula5 (Assíncrona)	Capítulo 3 (3.4)
		Usabilidade Heurísticas, Método de Avaliação Heurística	Aula6.pdf	Aula 6 (Assíncrona)	Capítulo 10 (10.1.1)
4	5-Oct	Percurso Cognitivo	Aula7.pdf	Aula 7 Percurso Cognitivo (Assíncrona)	Capítulo 10 (10.1.2 e 10.2.1)
		Teste de Usabilidade		Aula 7 Testes Usabilidade (Assíncrona)	
		Engenharia Semiótica	Aula8.pdf	Aula 8 - Engenharia Semiótica (Assíncrona)	Capítulo 3 (3.8.1 e 3.8.4).
		Metacomunicação através de signos estáticos, dinâmicos e metalinguísticos		Aula 8 - MIS parte I (assíncrona) Aula 8 - MIS parte 2 (assíncrona)	
5	12-Oct	FERIADO - encontro "síncrono" apenas para grupos que solicitarem horário			
		Comunicabilidade Exercitando a Metacomunicação através de Signos de Interface MIS e MAC - apenas envio da aula assíncrona		Aula 10	Capítulo 10 (10.1.2, 10.2.1)
6	19-Oct	Avaliação Individual			
7	26-Oct	Projeto de IHC - introdução - Processos de Design de IHC + Identificação de Necessidades dos Usuários e Requisitos de IHC		Aula 12 + Definicao do Trabalho	Capítulo 4
		Apresentação dos problemas (escolha dos problemas)			
8	2-Nov	feriado - sem encontro "síncrono"			
		Design de Interação Cenários em Projetos		Aula13	
		Organização do Espaço de Problema		Aula14	
9	9-Nov	Organização do Espaço de Problema- 1o Pit Stop - Elaboração das Entrevistas		Aula 15	
		Design de IHC - Modelagem de Tarefa		Aula 16 e exercicio	Capítulo 6

10	16-Nov	2o Pit Stop - apresentação dos resultados das Entrevistas (perfis, personas, tarefas..)			Capítulo 6
		Cenário de Interação e Modelagem de Interação com Molic		Aula 17	
11	23-Nov	Modelagem de Interação + Estilos de Interface e Interacao		Aula 18	
		Da Interação para Design da Interface + Prototipacao		Aula 19	Capitulo 7
12	30-Nov	StoryTelling - Card Sorting - Padroes de Design- Pitch		Aula 19 e 20	Capitulo 7
		3o Pit Stop - Apresentação Prototipação			Capitulo 7
13	7-Dec	Apresentação dos Trabalhos			Capitulo 8
		Apresentação dos Trabalhos			
14	14-Dec	aula de reserva			