

Java Servlets



Especificação/IDE/Implementação

- Esse curso foi preparado em 03/2015 usando a seguinte especificação, IDE e implementação
- Especificação
 - Java Servlet 3.1 (05/2013, JEE 7)
 - Java Servlet 3.0 (12/2009, JEE 6)
- IDE
 - JDK 8u40
 - NetBeans 8.0.2 na distribuição Java EE
- Implementação
 - GlassFish 4.1 (vem no NetBeans)

Agenda

- O que são Servlets?
- Arquitetura
- Hierarquia
- Ciclo de vida
- Empacotamento
- Passagem de Parâmetros
- Concorrência
- Armazenamento de dados
 - Sessões
 - Cookies
- Uso de recursos externos

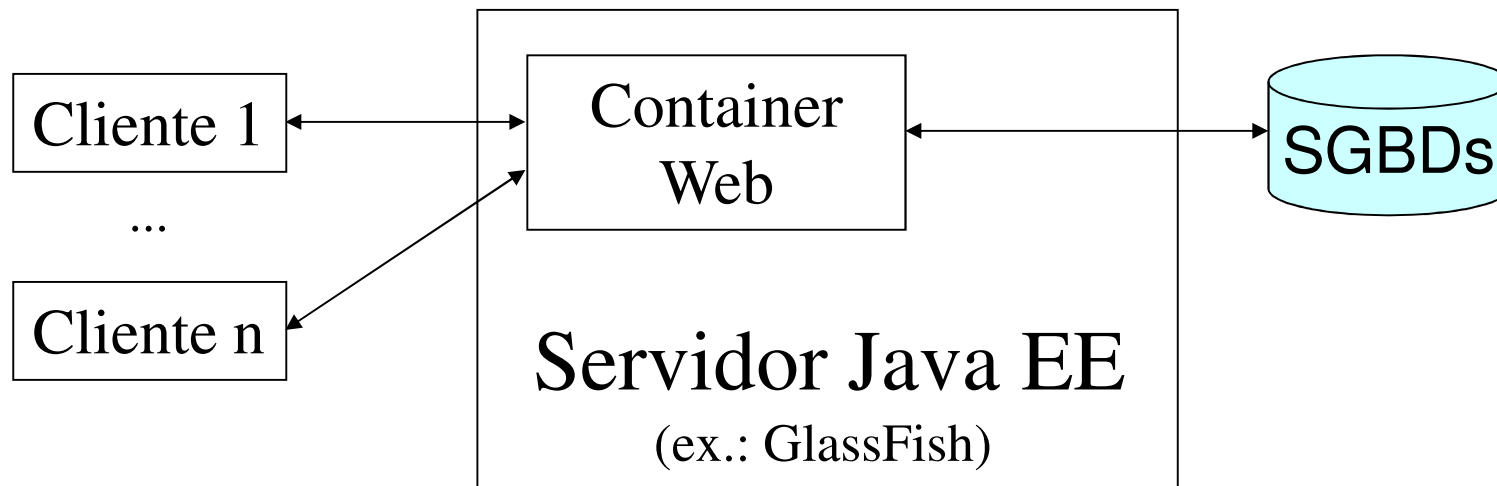
O que são Servlets ?

- Classes Java que estendem funcionalidades de servidores web para geração de conteúdo dinâmico
- Adotam o modelo de programação requisição-resposta
- Programação “no lado” do servidor
- “Substituem” scripts CGI, oferecendo
 - Escalabilidade
 - Portabilidade
 - Facilidade de desenvolvimento

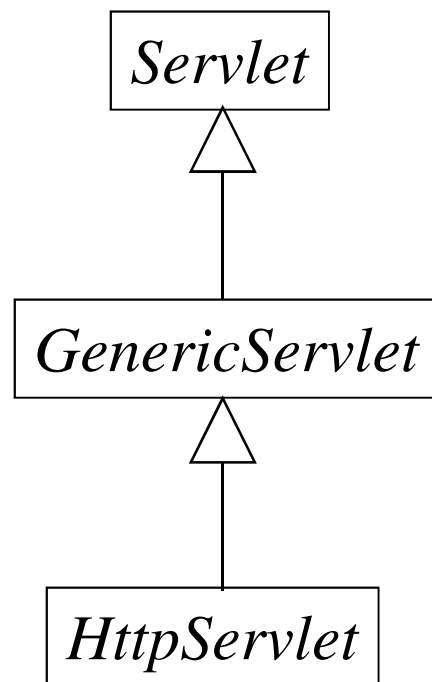
Arquitetura

- Baseado em arquitetura cliente-servidor
- Os clientes
 - Requisitam uma página ao servidor, passando informações
 - Recebem a resposta
- O servidor
 - Trata as conexões (necessita-se de controle de concorrência)
 - Processa as informações passadas
 - Gera uma página de retorno

Arquitetura



Hierarquia de *Servlets*



- **Interface *Servlet*:** Fornece um nível primitivo para tratamento de conexões, independentemente de protocolo
- **Classe *GenericServlet*:** Implementa a interface *Servlet* para facilitar futuras heranças
- **Classe *HttpServlet*:** Estende a classe *GenericServlet* para o tratamento de conexões HTTP

Ciclo de vida (métodos básicos)

- A **interface Servlet** define três métodos fundamentais
- **init**
 - Será chamado na primeira requisição ao servlet
 - Deve executar a inicialização do servlet
- **service**
 - Será chamado em todas as requisições ao servlet
 - Deve executar o serviço para o qual o servlet foi projetado
- **destroy**
 - Será chamado quando o servlet for destruído (pelo administrador ou por um shutdown do servidor web)
 - Deve liberar os recursos alocados pelo servlet

Ciclo de vida

(métodos de tratamento de serviços)

- A **classe HttpServlet** implementa o método service
 - Verifica qual serviço HTTP está sendo requisitado
 - Repassa a chamada para o método específico, que deve ser implementado pelo desenvolvedor
- doGet
 - Trata as conexões HTTP GET
 - Passagem de parâmetros pela URL (visível ao usuário)
- doPost
 - Trata as conexões HTTP POST
 - Passagem de parâmetros pelo cabeçalho HTTP (invisível ao usuário)
- doPut
 - Trata as conexões HTTP PUT
- doDelete
 - Trata as conexões HTTP DELETE

Ciclo de vida (argumentos)

- Todos os métodos de tratamento de serviços recebem como argumento objetos que representam a requisição e a resposta
- `HttpServletRequest`:
 - Encapsula a comunicação de chamada, do cliente para o servidor
- `HttpServletResponse`
 - Encapsula a comunicação de retorno, do servidor para o cliente.

Ciclo de vida (HttpServletRequest)

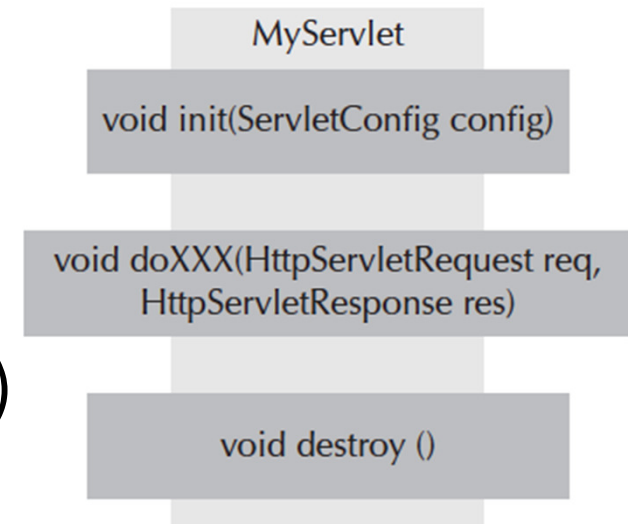
- Métodos de suporte à coleta de parâmetros do formulário
 - `getParameterNames`
 - `getParameter`
 - `getParameterValues`
- Método de acesso direto à stream de entrada
 - `getInputStream`

Ciclo de vida (HttpServletResponse)

- Método de suporte à escrita da página
 - `getWriter`
- Método de acesso direto à stream de saída
 - `getOutputStream`

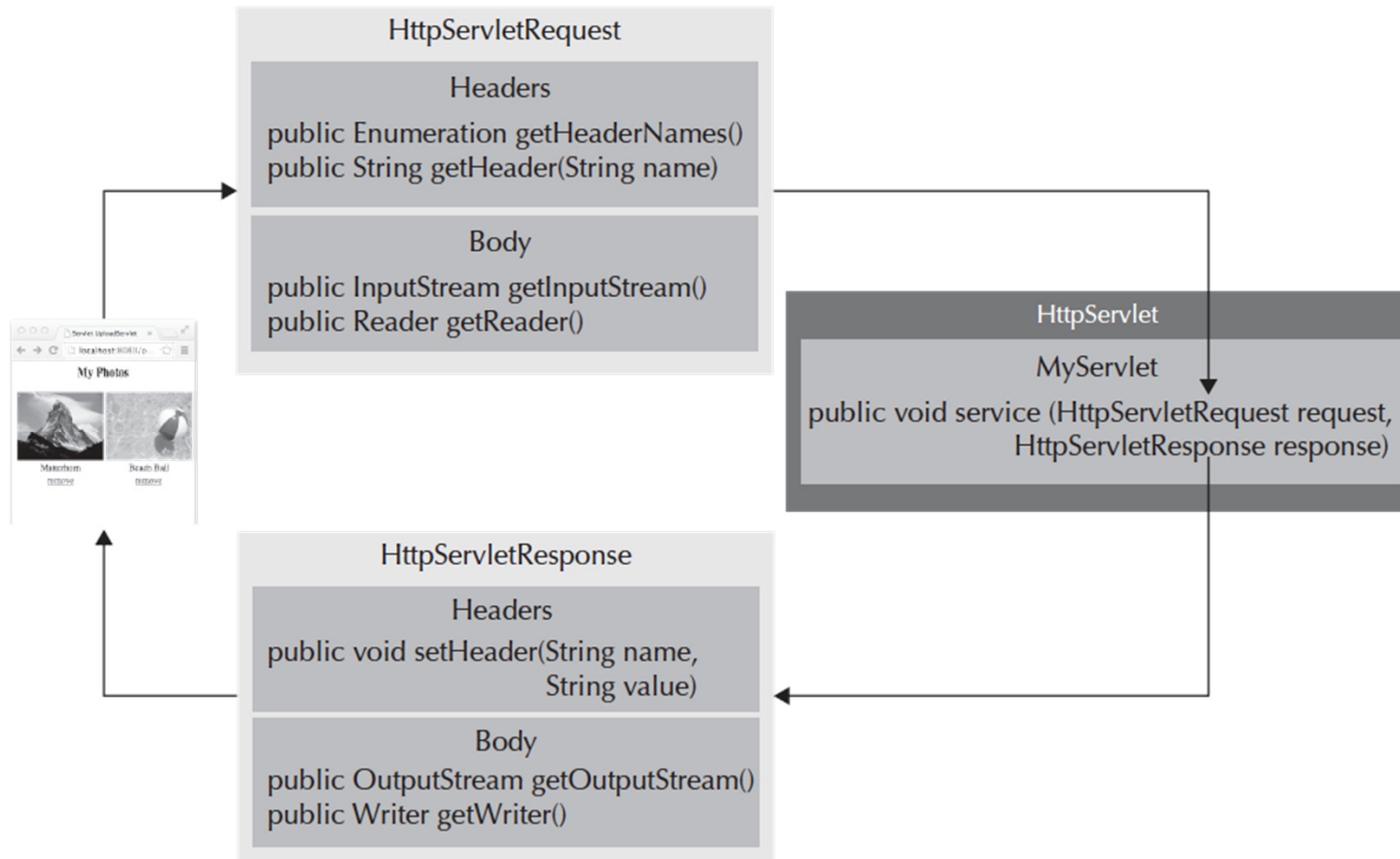
Ciclo de Vida

1. Container instancia o Servlet
2. Container chama o método `init()` do Servlet
3. Container coloca o Servlet disponível na URL indicada
4. Para cada requisição da URL:
 - Container chama o método `do...()` do Servlet
5. Container chama o método `destroy()` do Servlet



Fonte: Livro Java EE 7:
The Big Picture

Ciclo de Vida



Fonte: livro Java EE 7: The Big Picture

Implementando doGet e doPost

- Passos
 1. Ler os dados da requisição
 2. Escrever o header da resposta
 3. Obter o PrintWriter para escrita da resposta
 4. Escrever a resposta
- Importante
 - Incluir sempre o tipo de conteúdo no header da resposta
 - Sempre definir o tipo de conteúdo antes de começar a escrever a saída

Exemplo: Alo Mundo

```
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

public class AloMundoServlet extends HttpServlet {
    public void doGet(HttpServletRequest request,
                      HttpServletResponse response) throws IOException {
        response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println("<HTML><BODY>");
        out.println("<P>Alo Mundo!</P>");
        out.println("</BODY></HTML>");
        out.close();
    }
}
```

Descritor de Implantação

- Via XML
 - Arquivo /WEB-INF/web.xml
 - Vantagem de separação de responsabilidades
- Via anotação
 - Marcações no próprio código fonte
 - Vantagem de facilidade de manutenção

Descritor de Implantação (via XML)

- Dois elementos mais usados neste descritor : `<servlet>` e `<servlet-mapping>` :
- `<servlet>` : associa um nome de *servlet* a seu nome “completo” (*fully-qualified name*)

```
<servlet>
  <servlet-name>AloMundo</servlet-name>
  <servlet-class>AloMundoServlet</servlet-class>
</servlet>
```

- `<servlet-mapping>` : associa um caminho a um determinado *servlet*

```
<servlet-mapping>
  <servlet-name>AloMundo</servlet-name>
  <url-pattern>/alomundo</url-pattern>
</servlet-mapping>
```

Descritor de Implantação (via Anotação)

- Usando a anotação `@WebServlet` na declaração da classe do Servlet
 - Caminho relativo completo (ex: `"/MeuServlet"`)
 - Caminho relativo com wildcard (ex: `"/MeuServlet/*"`)
 - Extensão (ex.: `"*.jpg"`)
- Resolução de conflitos se dá nessa ordem

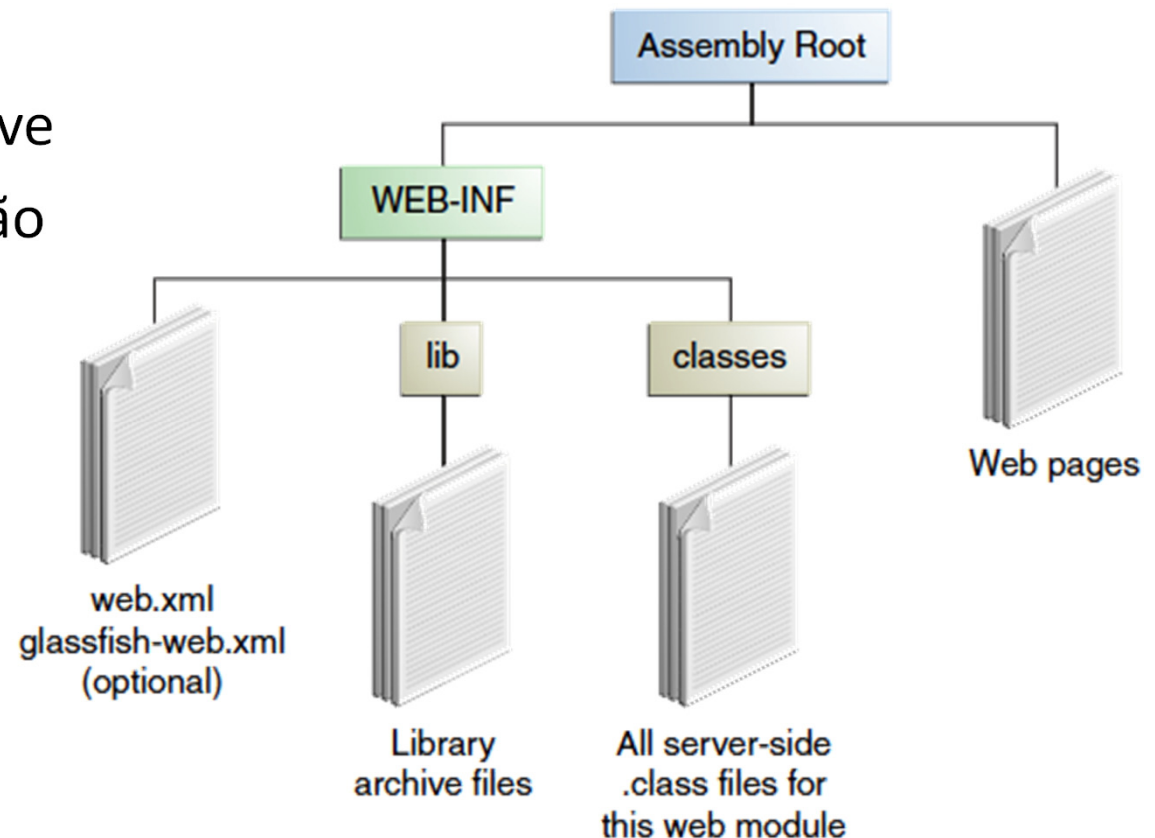
Descritor de Implantação (via Anotação)

```
import java.io.IOException;
import java.io.PrintWriter;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

@WebServlet("/alomundo")
public class AloMundoServlet extends HttpServlet {
    public void doGet(HttpServletRequest request,
                      HttpServletResponse response) throws IOException {
        response.setContentType("text/html;charset=UTF-8");
        PrintWriter out = response.getWriter();
        out.println("<HTML><BODY>");
        out.println("<P>Alo Mundo!</P>");
        out.println("</BODY></HTML>");
        out.close();
    }
}
```

Empacotamento

- Arquivo WAR
 - WAR = Web Archive
 - Contém a aplicação web
 - Zip com extensão .war
 - Deve seguir uma estrutura de diretórios predefinida



Fonte: livro Java EE 7 Tutorial

Empacotamento

- <APLICACAO>/
 - Contém páginas HTML estáticas, jsp, etc
- <APLICACAO>/WEB-INF/web.xml:
 - Descritor de implantação da aplicação
 - Descreve servlets e outros componentes que constituem a aplicação
- <APLICACAO>/WEB-INF/classes/:
 - Contém as classes compiladas JAVA da aplicação (servlets e as demais)
 - Se a aplicação está organizada em pacotes, a estrutura de diretórios abaixo deste deve ser respeitada
- <APLICACAO>/WEB-INF/lib/:
 - Contém as bibliotecas (.jar) utilizadas na aplicação

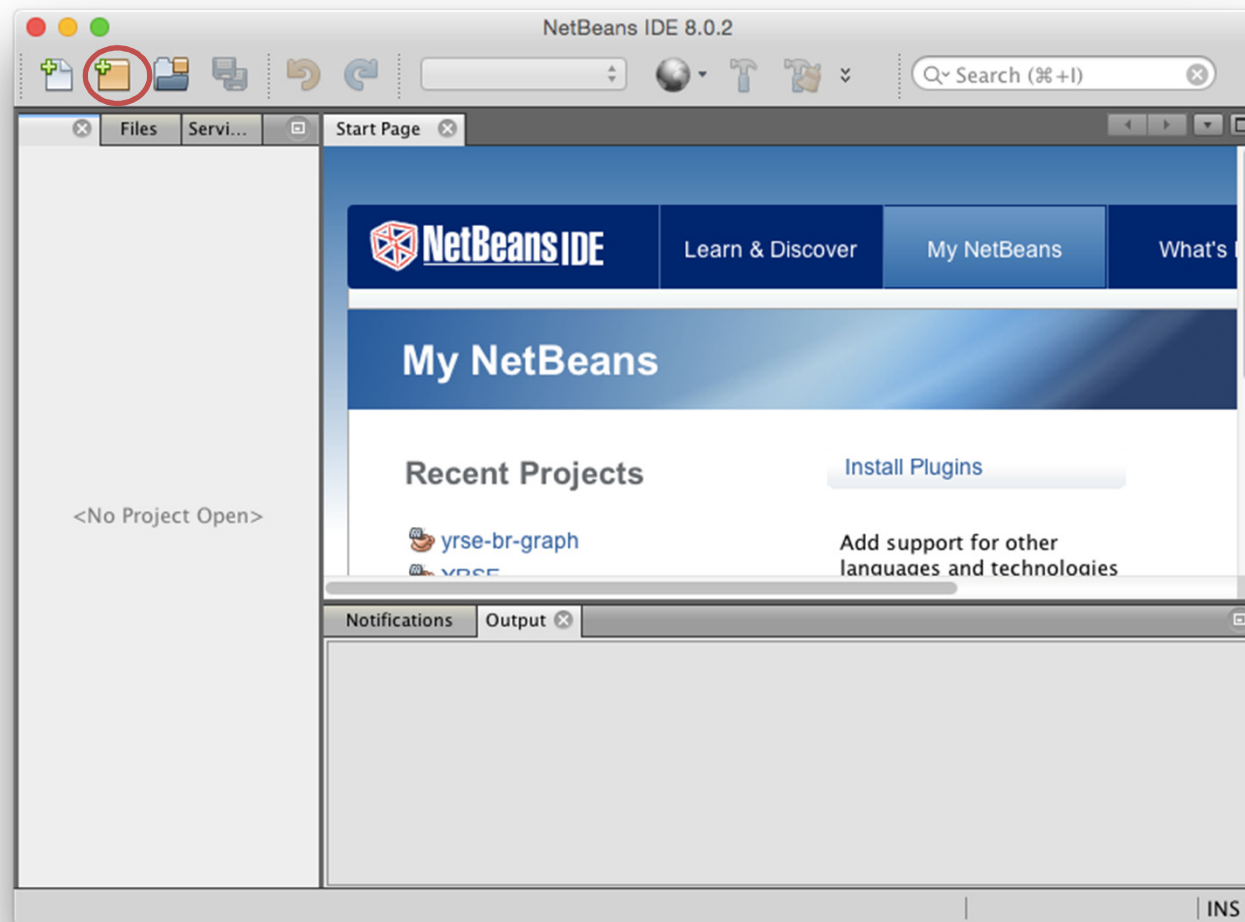
Empacotamento

```
\exemplo
  \WEB-INF
    \classes
      \meupacote1
        TesteServlet.class
      \meupacote2
        \subpacote1
          ClasseApoio.class
        Teste2Servlet.class
    \lib
      biblioteca.jar
  web.xml
  index.html
  teste.jsp
```

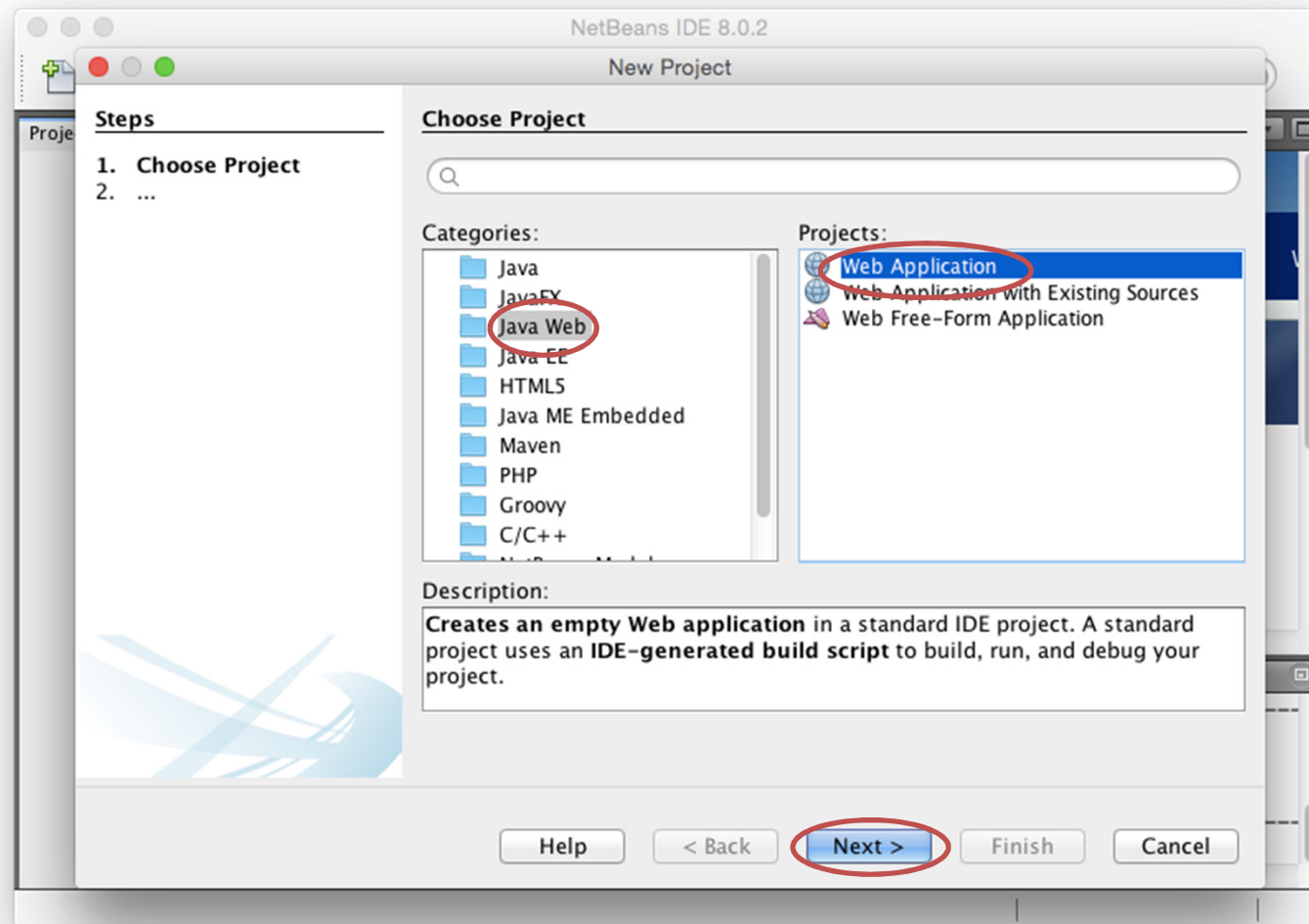
Empacotamento (ciclo de trabalho)



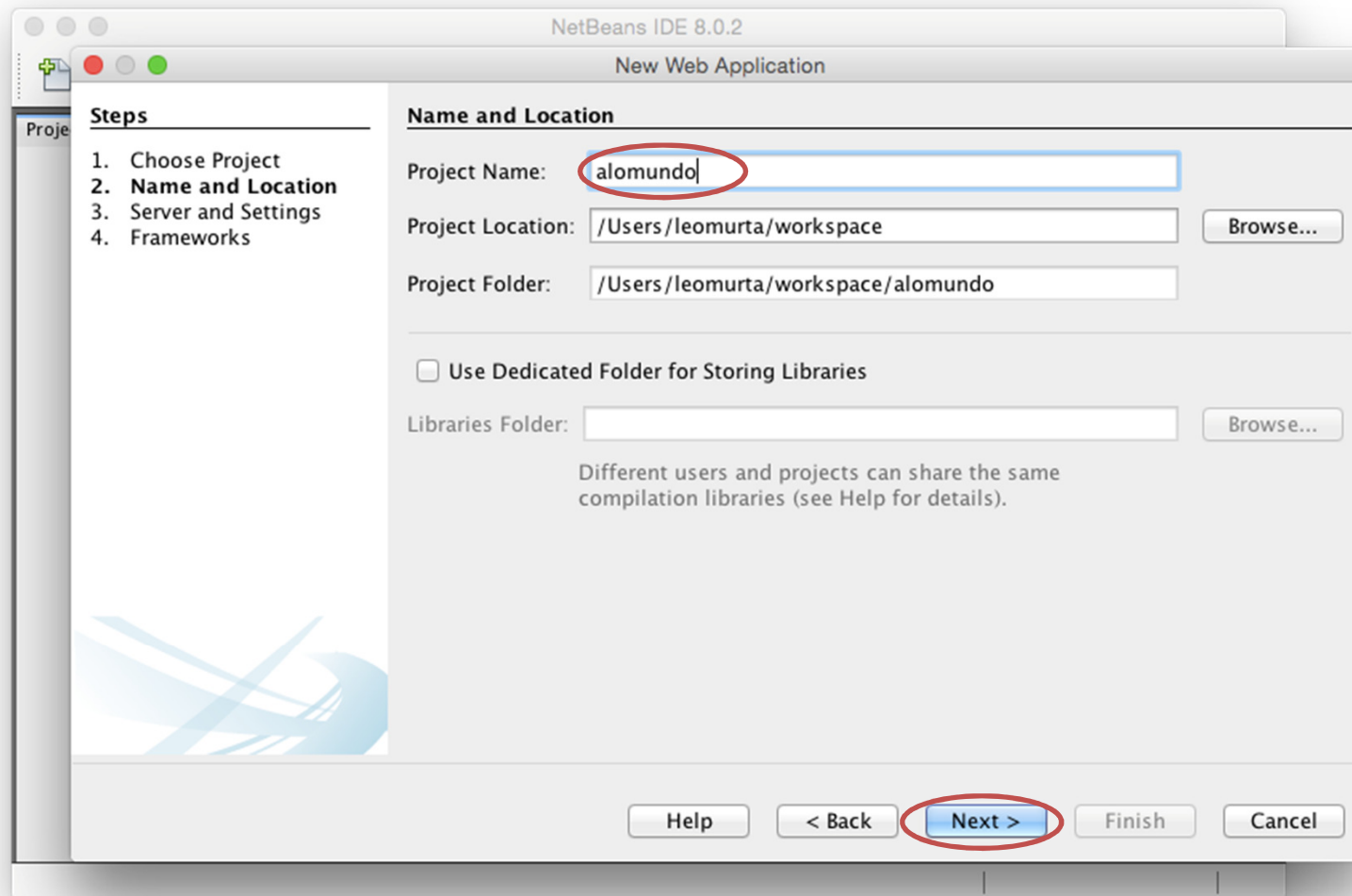
Criando um projeto Web



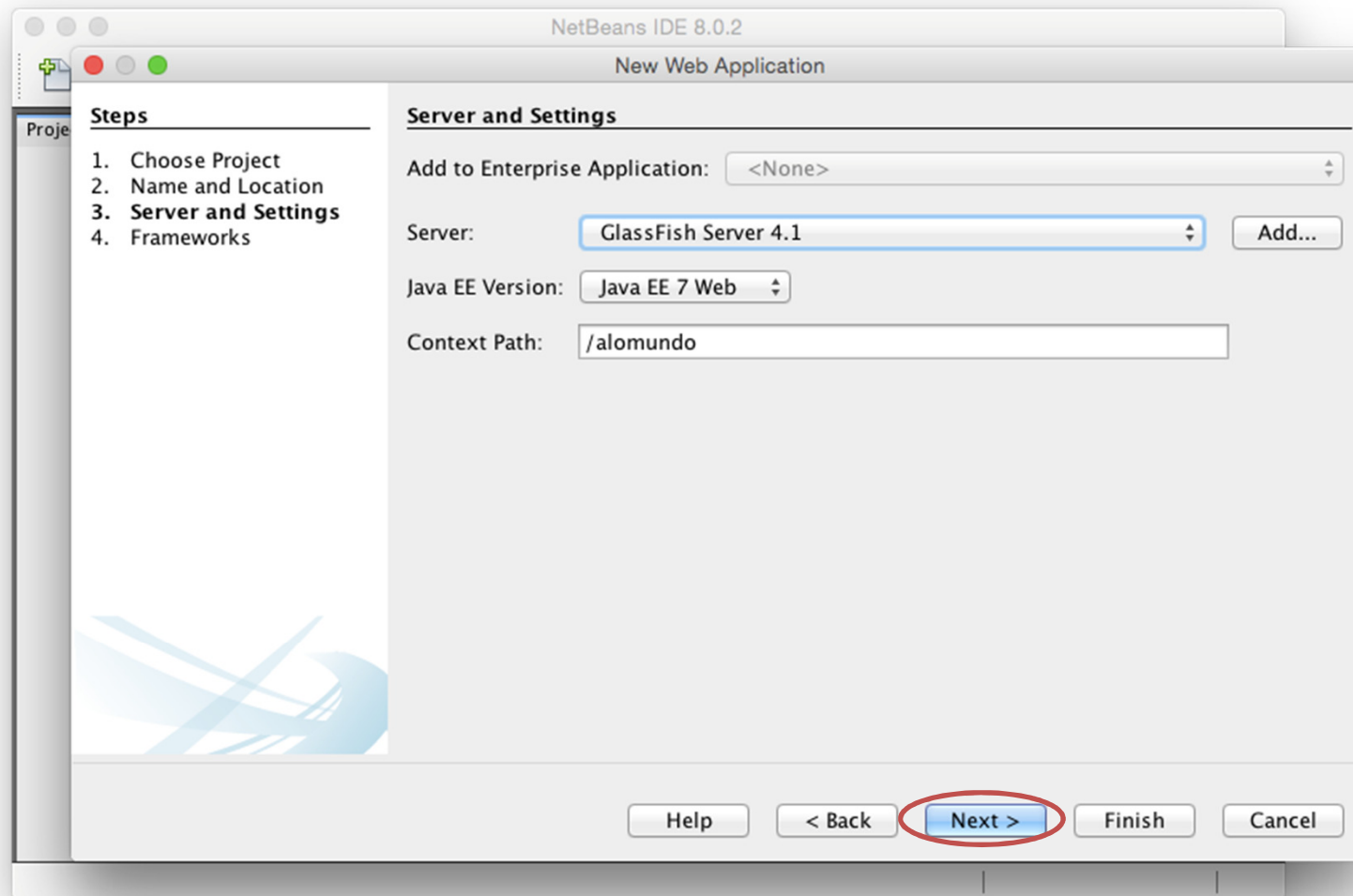
Criando um projeto Web



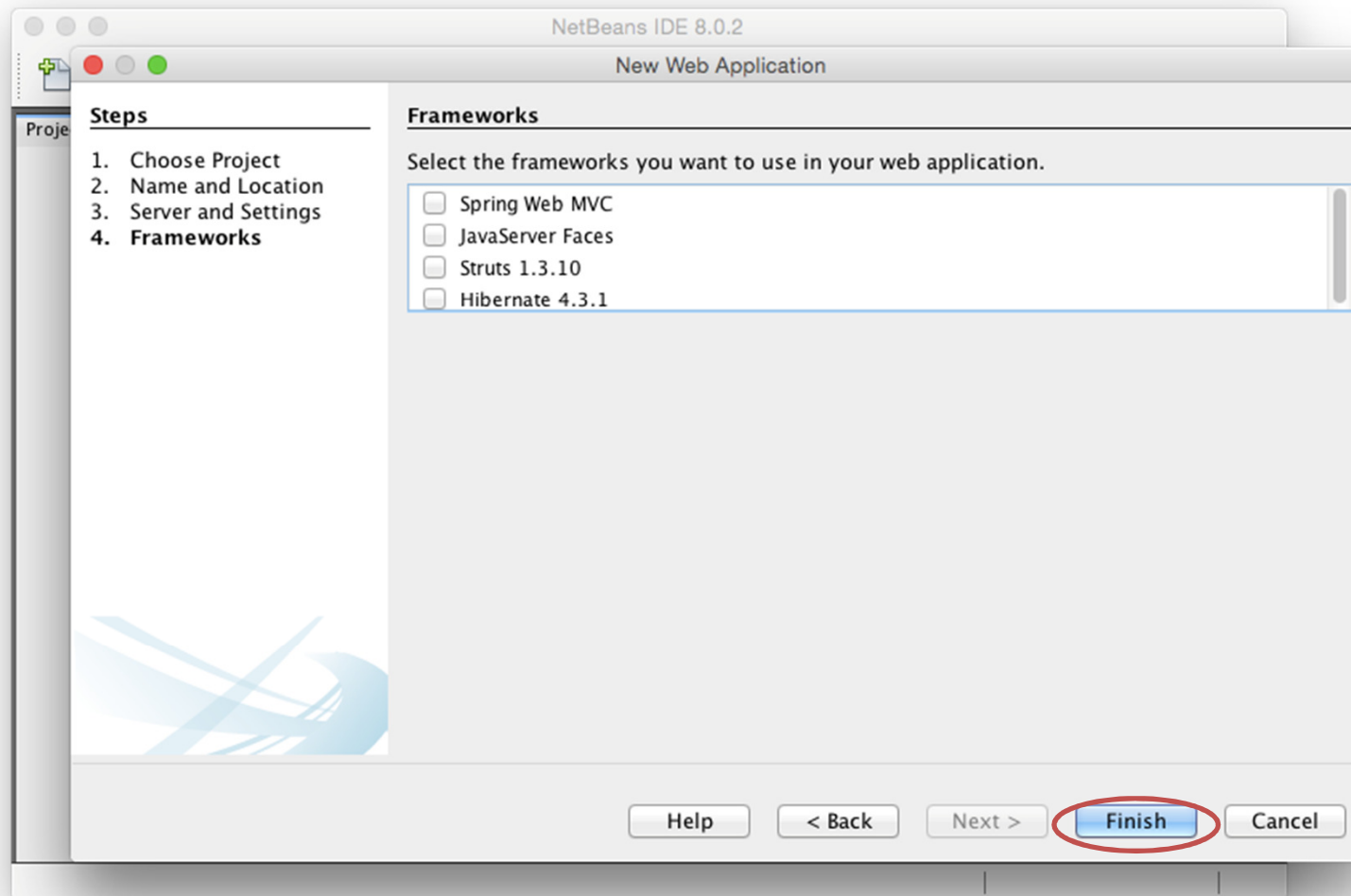
Criando um projeto Web



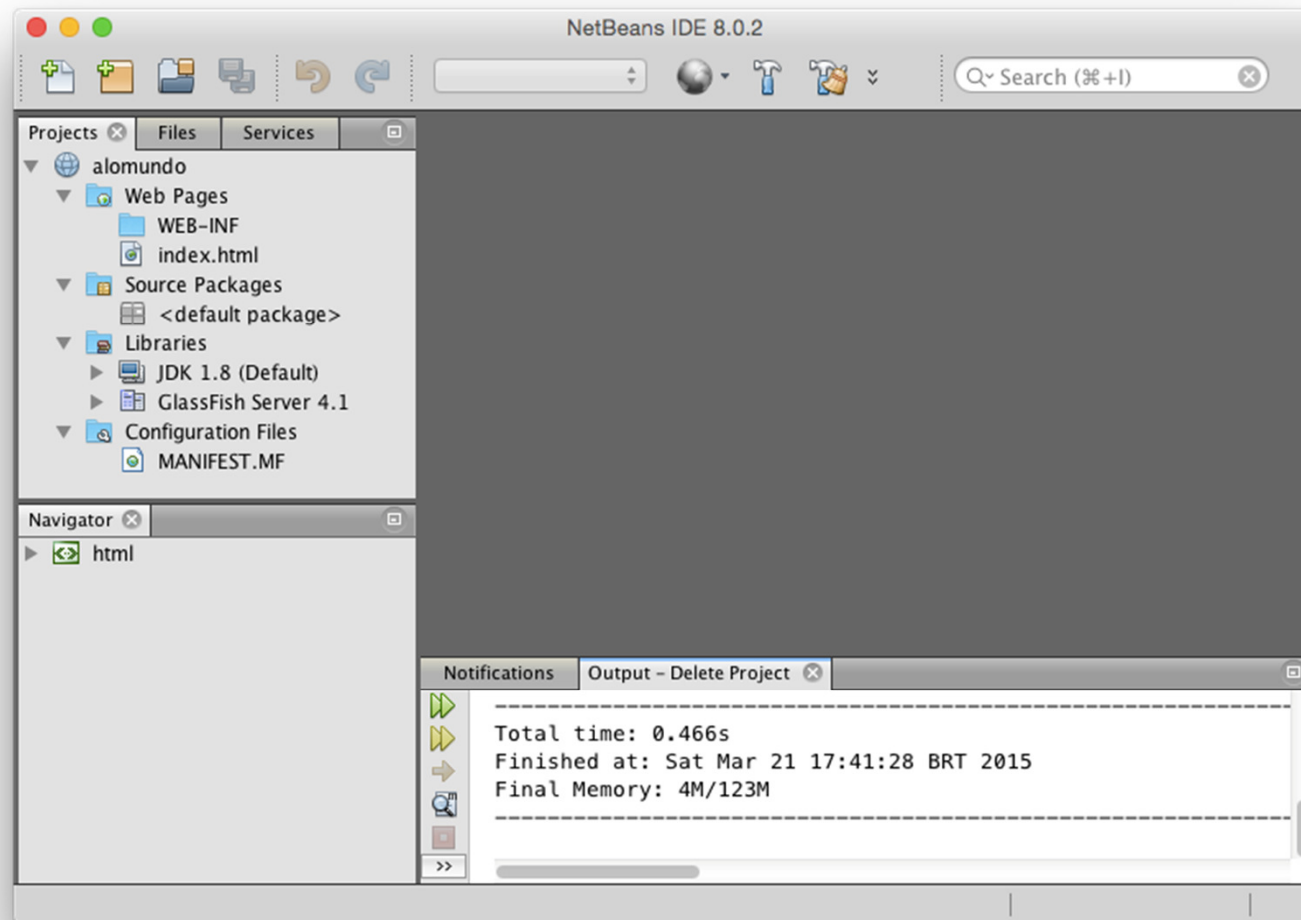
Criando um projeto Web



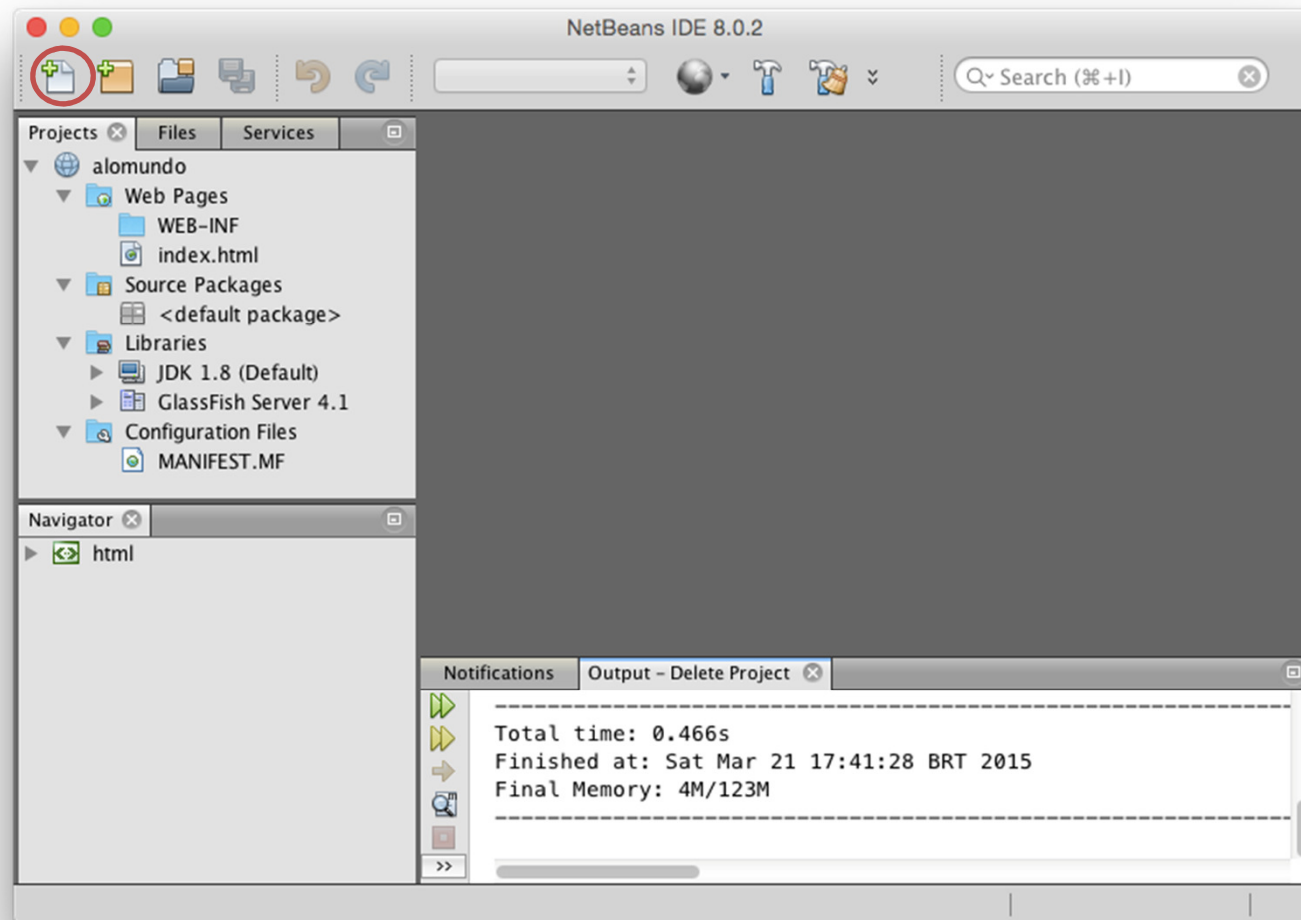
Criando um projeto Web



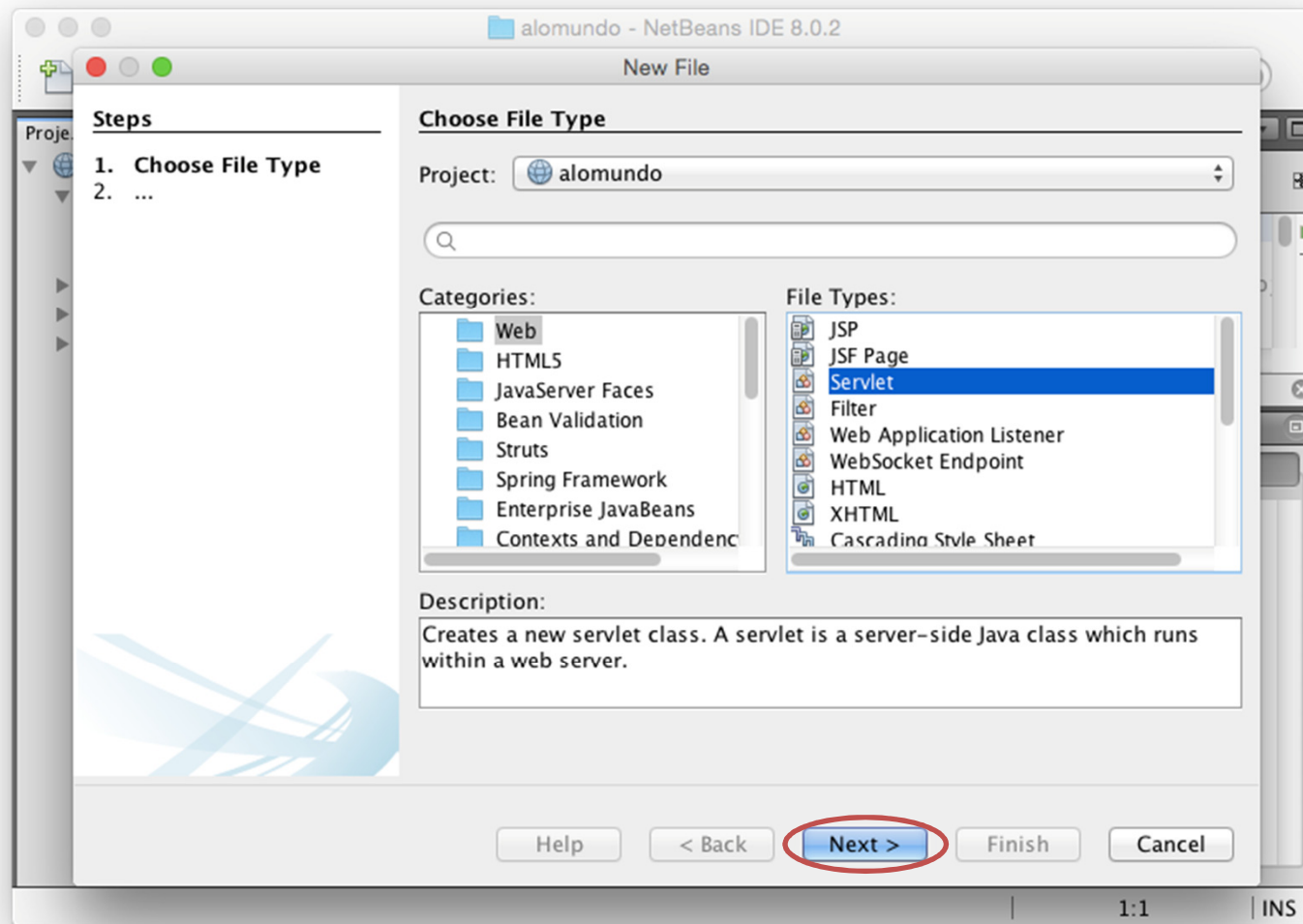
Criando um projeto Web



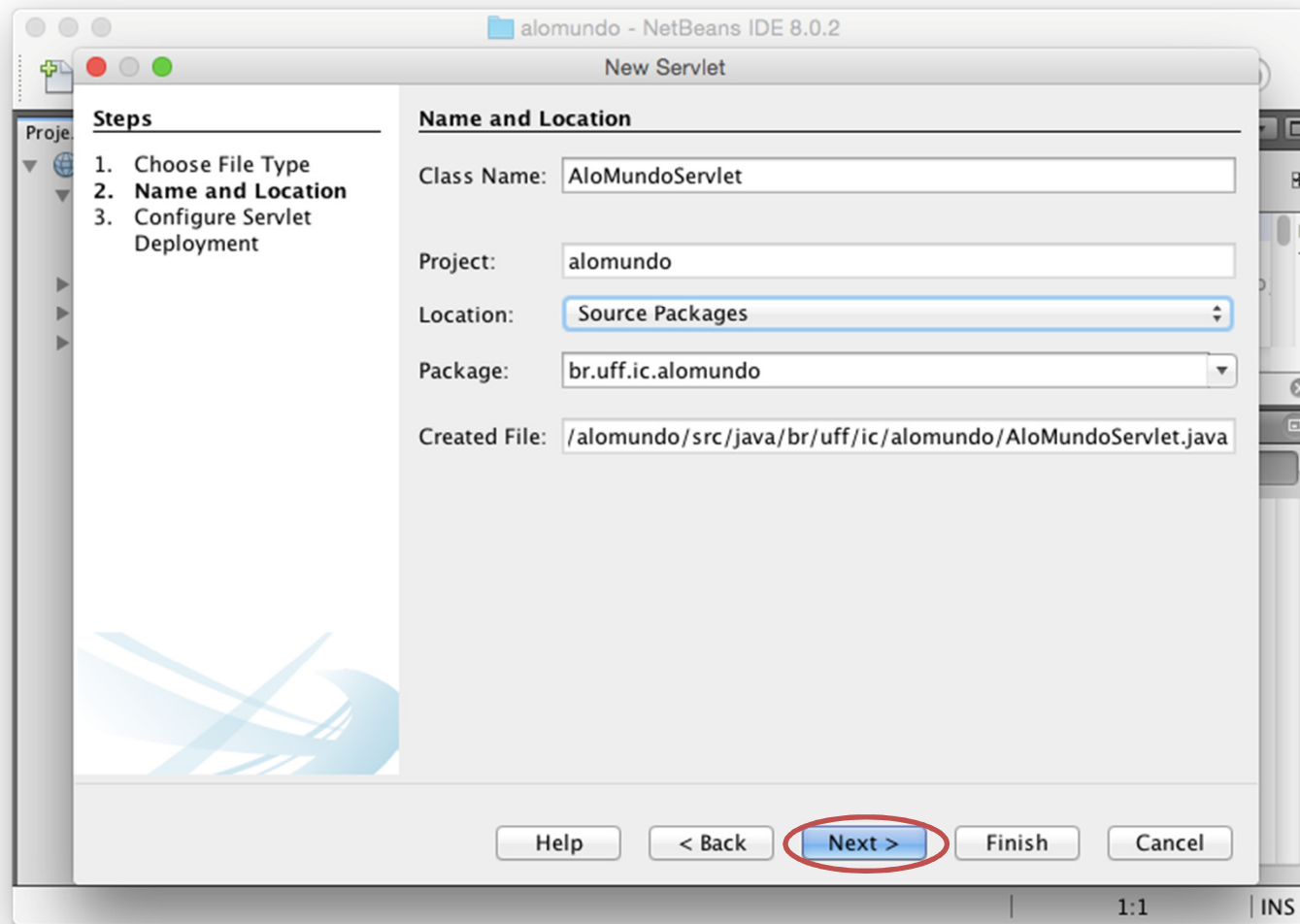
Adicionando um Servlet ao projeto



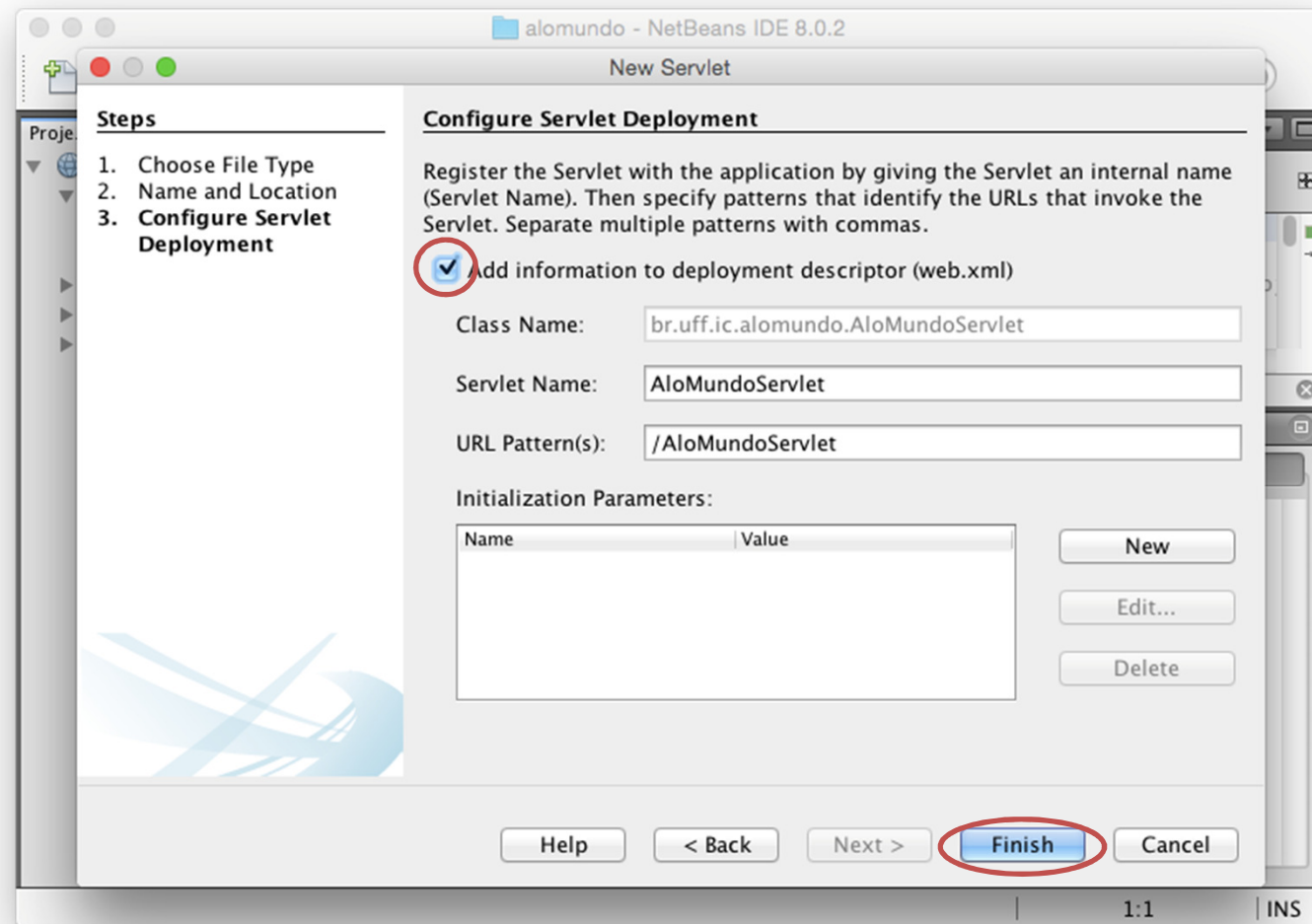
Adicionando um Servlet ao projeto



Adicionando um Servlet ao projeto



Adicionando um Servlet ao projeto



Exercício

- Criar servlet Alo mundo, listando números de 0 a 99
 - Criar web.xml em WEB-INF, associando o servlet ao endereço `http://localhost:8080/exercicio/alomundo`
 - Depois de testar, remover o web.xml e usar a anotação `@WebServlet` para gerar o mesmo efeito

Exercício

- Fazer um Servlet que informa todas as informações contidas no header
 - Usar `request.getHeaderNames()` para pegar todos os nomes
 - Usar `request.getHeader(String)` para pegar o valor associado a um nome específico
- Atenção: `getHeaderNames()` retorna um Enumeration:
 - `hasMoreElements()`: retorna true enquanto tiver elementos
 - `nextElement()`: retorna o próximo elemento

Passagem de parâmetros

- Para acessar os parâmetros em `HttpServletRequest`
 - Enumeration `getParameterNames()`
 - Fornece o nome de todos os parâmetros
 - `String getParameter(String name)*`
 - Fornece o valor de um dado parâmetro
 - Caso existam mais de um valor, o primeiro é retornado
 - `String[] getParameterValues(String name)*`
 - Fornece todos os valores de um dado parâmetro
- * `null` é retornado caso o parâmetro não exista

Exercício

- Evolua o exercício anterior permitindo que o usuário informe o valor inicial e o valor final da contagem
 - Via GET, sem formulário
`http://localhost:8080/exemplo/alomundo?inicio=10&fim=30`
- Em seguida, faça o mesmo utilizando POST
 - Nesse caso, criar formulário e usar o método `doPost(...)`
- Dica: para transformar String em int, use
 - `int Integer.parseInt(String);`

Concorrência

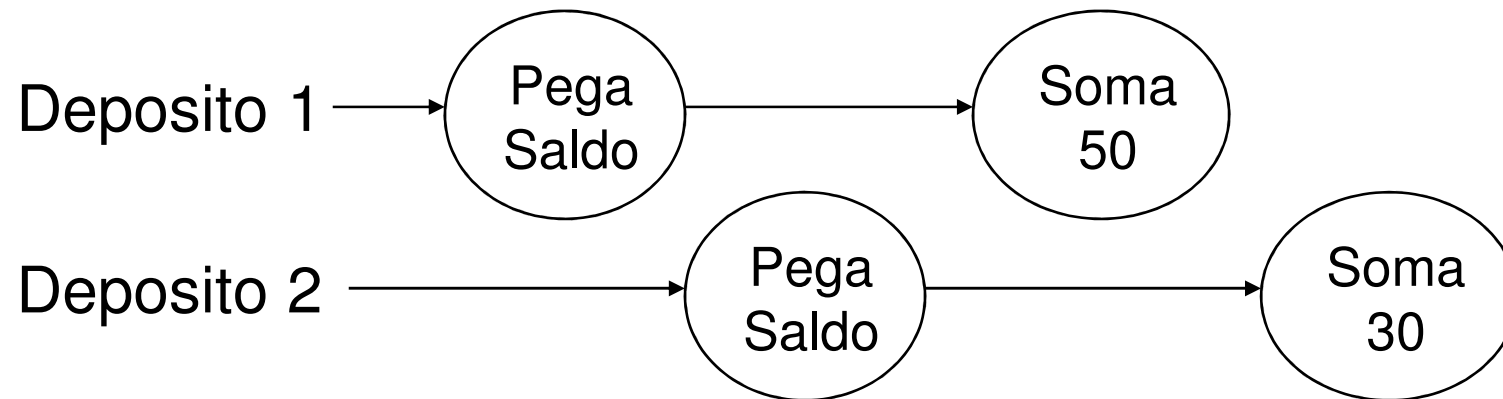
- O Container decide quando instanciar um Servlet
 - Pool: múltiplas instâncias ativas ao mesmo tempo (pool)
 - Economia de recursos: nenhuma instância ativa, com instanciação por demanda
- O desenvolvedor deve se preocupar
 - Com acesso concorrente nos métodos do...()
 - Em nunca guardar dados em atributos do Servlet

Concorrência

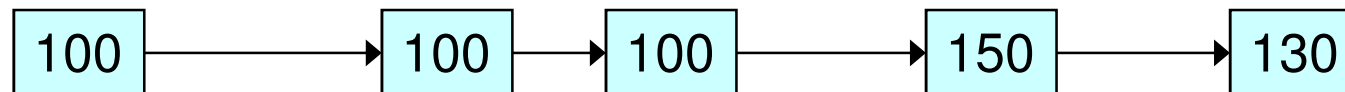
- Java possibilita o uso de threads
 - Múltiplas linhas de execução de um mesmo trecho de código
 - Para cada chamada a um determinado servlet, é criado uma thread
- É necessário garantir que regiões críticas do código serão respeitadas
 - Somente uma thread deve estar em uma região crítica a cada momento
 - A região crítica deve ser demarcada para ser sincronizada

Concorrência

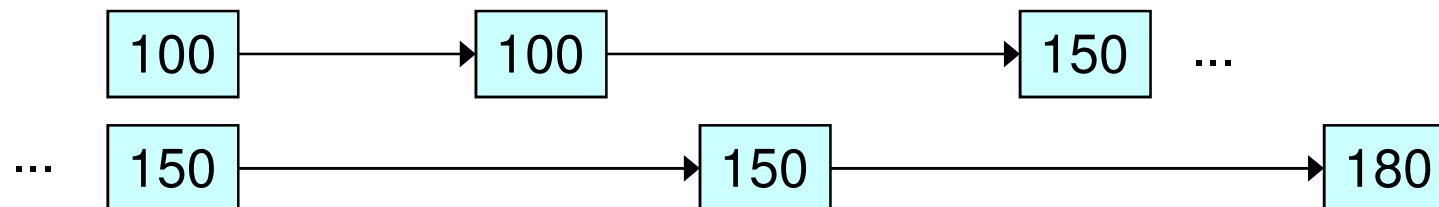
Exemplo: Depósito em uma conta bancária:



assíncrono:



síncrono:



Concorrência

- Para garantir o acesso síncrono a uma região crítica:
 - Definia que um determinado método é uma região crítica, através do uso do **modificador synchronized** no cabeçalho deste método
 - Esse método deve conter o mínimo possível de código, para evitar gargalos
 - assíncrono: `public int deposita(Conta conta, Valor valor);`
 - síncrono: `public synchronized int deposita(Conta conta, Valor valor);`

Armazenamento de Dados

- É comum precisar armazenar dados para processamento futuro
- Campo escondido
 - Dado presente na página de retorno do usuário
- Sessão
 - Entre diferentes interações do usuário
 - Mesma execução do browser
- Cookie
 - Entre diferentes sessões do usuário
 - Diferentes execuções do browser
- Aplicação
 - Entre diferentes usuários
 - Mesma execução do servidor de aplicação
- Banco de dados
 - Entre diferentes execuções do servidor de aplicação

Campos escondidos

- Mecanismo alternativo de gerenciamento de sessão
 - Cada formulário contém campos *hidden* para transferir as informações de sessão em conjunto com seus controles:
`<input type=hidden name=total value="15">`
 - O gerenciamento de sessão funciona mesmo sem *cookies*!
- Problemas:
 - O usuário pode alterar o conteúdo dos campos *hidden* alterando o código HTML das páginas
 - Uso não recomendado

Exercício

- Fazer um somatório com monitor de acessos
 - Transformar a aplicação anterior em somatório
 - Mostrar o resultado do somatório
 - Ao final, listar quantas vezes o usuário utilizou o serviço



Exercício

- Chamada

Formulário com os campos Início (ex.: 1) e Fim (ex.: 4), além do campo *hidden*.

- Resultado

Formulário com os campos Início e Fim, além do campo *hidden*.

O somatório de 1 a 4 é 10.

Você usou o serviço 3 vezes.

Controle de Sessões

- Exemplo
 - Em um site de comercio eletrônico é necessário permitir que o cliente escolha quais produtos deseja comprar
 - Ao termino, tem que ser possível determinar quais produtos foram escolhidos
- O controle de sessões pode ser efetuado através de três mecanismos
 - Cookie
 - Parâmetro (URL)
 - Protocolo SSL
- Decisão do container, transparente para o desenvolvedor

Controle de Sessões

- Método **getSession** existente no objeto (recebido como parâmetro) da classe **HttpServletRequest**.
- A chamada ao método `getSession` deve ser efetuada antes de qualquer chamada ao método `getWriter` da classe `HttpServletResponse`
- O método `getSession` retorna um objeto da classe `HttpSession`, onde é possível
 - Ler todos os atributos armazenados com o método **getAttributeNames()**
 - Armazenar valores, através do método **setAttribute(nome, valor)**
 - Recuperar valores, através do método **getAttribute(nome)**
- O método **setMaxInactiveInterval** da classe `HttpSession` permite a configuração do tempo máximo de atividade de uma sessão
- O método **invalidate** da classe `HttpSession` permite a finalização da sessão

Controle de Sessões

- Exemplo de concatenador

...

```
HttpSession session = request.getSession();  
String textoAntigo =  
    (String)session.getAttribute("texto");  
String texto = request.getParameter("texto");  
String textoNovo = textoAntigo + texto;  
session.setAttribute("texto", textoNovo);
```

...

Exercício

- Repita o exercício anterior usando sessão no lugar de campo escondido

Cookies

- Cookies servem para armazenar por tempo determinado alguma informação no browser do cliente
- Usos mais comuns são para
 - Deixar o cliente acessar o sistema sem pedir senha
 - Memorizar quantas vezes aquele browser já acessou o site
 - Personalizar propagandas
- Os cookies existentes são acessados através do método **getCookies** existente no objeto da classe **HttpServletRequest**
- O método **getCookies** retorna um array de objetos da classe **Cookie**
 - Se nenhum cookie tiver sido adicionado até então, retorna null
- Para cada objeto da classe **Cookie**, é possível recuperar seu valor através do método **getValue()**

Cookies

- Adição de Cookie no browser do usuário
 - Chamar o método **addCookie** da classe **HttpServletResponse**, passando como parâmetro o novo cookie (mesmo para cookies já existentes)
 - A chamada ao método addCookie deve ser efetuada antes de qualquer chamada ao método getWriter da classe HttpServletResponse
 - O método **setMaxAge** determina por quanto tempo, em segundos, o cookie é válido
 - O cookie irá persistir após o encerramento da sessão somente se o setMaxAge tiver sido usado

Cookies

- Exemplo de **Cookies** (concatenador):

```
...
String textoAntigo = "";
Cookie[] cookies = request.getCookies();
if (cookies != null) {
    for (Cookie cookie : cookies) {
        if ("texto".equals(cookie.getName())) {
            textoAntigo = cookie.getValue();
        }
    }
}
String texto = request.getParameter("texto");
String textoNovo = textoAntigo + texto;
Cookie cookie = new Cookie("texto", textoNovo);
cookie.setMaxAge(3600);
response.addCookie(cookie);
...
```

Exercício

- Repita o exercício anterior informando também o número total de vezes que o usuário utilizou o serviço
- Resultado

O somatório de 1 a 4 é 10.

Você usou o serviço 3 vezes nessa sessão.

Você usou o serviço 5 vezes nesse browser.

Sessões x Cookies

- Sessões podem fazer uso de cookies
 - API de alto nível
- Sessões “morrem” quando o browser é fechado
- Cookies persistem nas máquinas cliente

Aplicação

- Permite armazenar informações de forma que qualquer thread de qualquer servlet possa acessar
- Objeto do tipo **ServletContext** Pode ser obtido de **getServletContext()**
 - Representa o container
 - Único para todos os Servlets da aplicação
- Guarda um Map de “atributos” onde podem ser escritos/lidos dados temporários dos Servlets
 - Ler todos os atributos armazenados com o método **getAttributeNames()**
 - Armazenar valores, através do método **setAttribute(nome, valor)**
 - Recuperar valores, através do método **getAttribute(nome)**
- Mesma API do objeto que representa a sessão

Exercício

- Repita o exercício anterior informando também o número total de vezes que qualquer usuário usou o serviço desde que o servidor foi iniciado
- Resultado

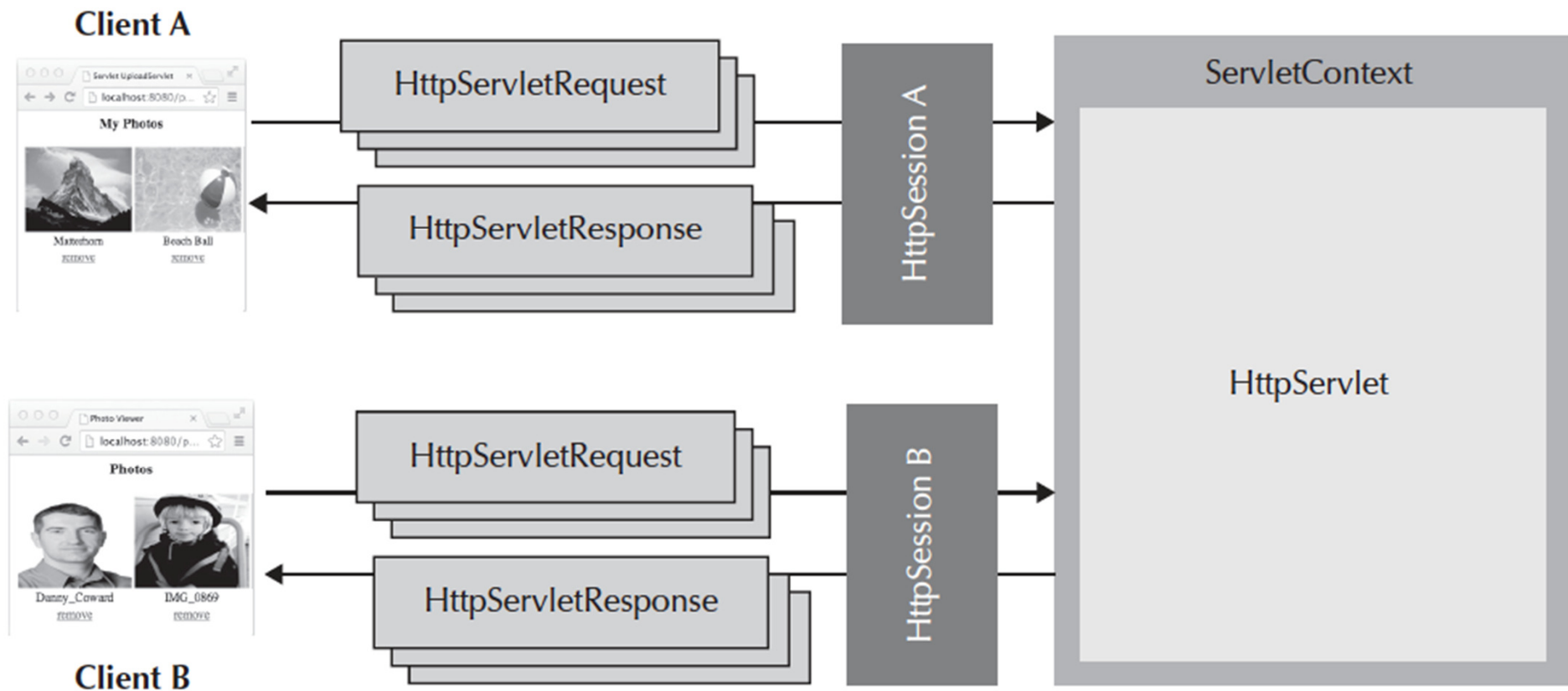
O somatório de 1 a 4 é 10.

Você usou o serviço 3 vezes nessa sessão.

Você usou o serviço 5 vezes nesse browser.

Esse serviço foi usado 14 vezes desde que o servidor foi iniciado.

ServletContext vs. HttpSession



Fonte: Livro Java EE 7: The Big Picture

Exercício

- Discutir no grupo quando dados serão armazenados em cookies, sessões, aplicação ou banco de dados no contexto do trabalho final

Redirecionamento

- É possível, em um *servlet*, acessar paginas HTML, outros servlets, JSP, etc.
- Via método **sendRedirect(String)** do objeto **HttpServletResponse**
 - Passa nova URL ao browser, que acessa novamente o servidor
 - A URL muda
- Via **RequestDispatcher** do objeto **ServletContext**.
 - **forward()**: Encaminha a solicitação internamente, sem que o cliente saiba
 - **include()**: Inclui a saída de outro Servlet e continua o processamento do Servlet atual

Redirecionamento (inclusão)

```
public class AloMundoRodapeServlet extends HttpServlet {  
    public void doPost(HttpServletRequest request,  
                        HttpServletResponse response)  
                        throws ServletException, IOException {  
        response.setContentType("text/html");  
        PrintWriter out = response.getWriter();  
        out.println("<HTML><BODY>");  
        out.print("<P>Alo Mundo! </P>");  
        RequestDispatcher dispatcher = getServletContext()  
                                       .getRequestDispatcher("/rodape.html");  
        if (dispatcher != null)  
            dispatcher.include(request, response);  
        out.println("</BODY></HTML>");  
        out.close();  
    }  
}
```

Redirecionamento (encaminhamento)

```
public class EncaminhadorServlet extends HttpServlet {  
    public void doGet(HttpServletRequest request,  
                      HttpServletResponse response){  
        RequestDispatcher dispatcher = getServletContext()  
            .getRequestDispatcher("/encaminhado.htm");  
        if (dispatcher!=null)  
            dispatcher.forward(request, response);  
    }  
}
```

Exercício

- Incluir as páginas cabecalho.html e rodape.html no servlet de somatório
- Encaminhar para uma página padrão de erro (erro.html) caso os parâmetros não tenha sido preenchidos

Java Servlets

