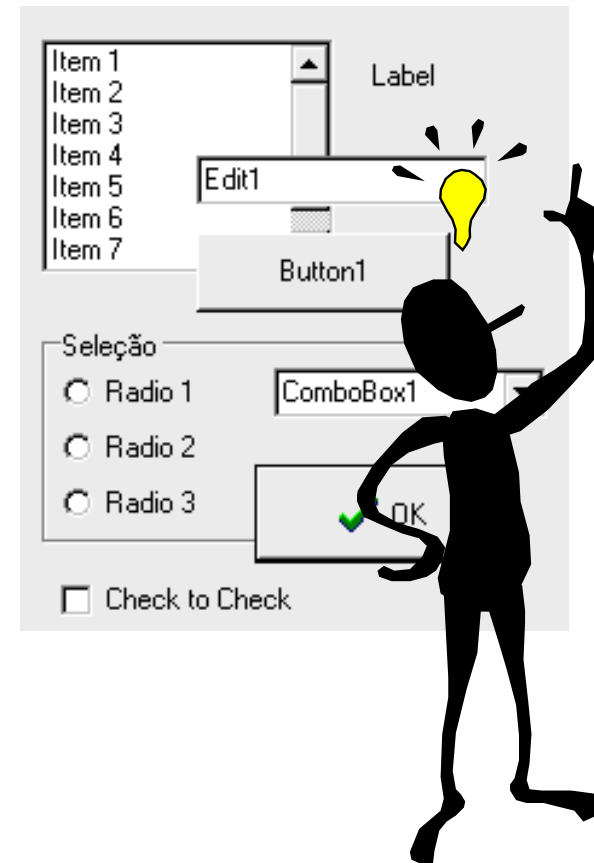


# HTML



# Agenda

- Introdução a HTML
- Formulários em HTML
- Critério para escolha de campos



# HTML

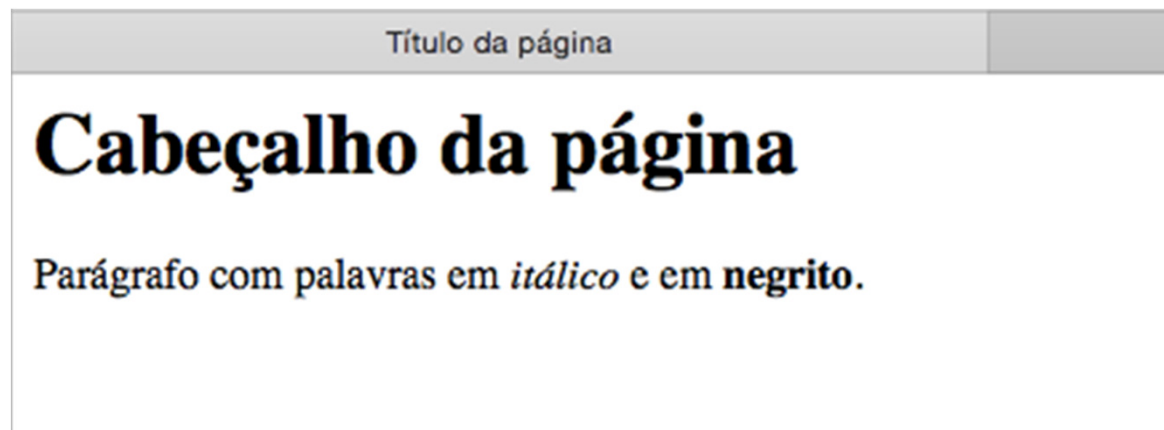
- *HyperText Markup Language*
- Criada por Tim Berners-Lee em 1990
- Linguagem padrão de marcação para criação de páginas web
- Os browsers interpretam o HTML e exibem a sua respectiva página

# Tags HTML

- HTML faz uso de tags para marcar o texto
- As tags são descritas usando os símbolos de “<” e “>”
  - Exemplo: <br>
- As tags podem ser acompanhadas de tags de fechamento, que iniciam com “</”
  - Exemplo: <b>Fla</b> é o melhor

# Exemplo

```
<html>
  <head>
    <title>Título da página</title>
  </head>
  <body>
    <h1>Cabeçalho da página</h1>
    <p>Parágrafo com palavras em <i>itálico</i> e em
<b>negrito</b>.</p>
  </body>
</html>
```



# Outras tags

- `<br>`
  - Pula linha
- `<hr>`
  - Adiciona uma linha horizontal
- `<a href="http://www.uff.br">UFF</a>`
  - Adiciona um link
- ``
  - Adiciona uma imagem

# Exercício

- Busque na internet sobre
  - lista de itens (<li>)
  - tabelas (table)
- Veja mais em <http://www.w3schools.com/html>

# Formulários HTML

- Formulários são recursos definidos no HTML que permitem que uma página apresente campos de edição
- O usuário pode selecionar ou preencher o conteúdo destes componentes, que poderá ser enviado para o servidor
- Formulários HTML podem ser construídos utilizando ferramentas WYSIWYG ou através de descrição textual



# Formulários HTML

- O conjunto de campos de edição de um formulário HTML é limitado:
  - Botões
  - Linhas de edição
  - Áreas de edição
  - Combo-boxes
  - Listas
  - Caixas de marcação (check-boxes)
  - Radio-buttons

# Formulários HTML

- A tag `<FORM>` indica o início de um formulário
- A tag de fechamento `</FORM>` indica o fim do formulário
- O início e o fim não delimitam a área ocupada pelo formulário, mas os campos que pertencem a este
- A disposição dos campos depende das tags HTML apresentadas entre eles, tais como tabelas ou parágrafos

# Formulários HTML

- Um formulário está associado a uma URL via atributo *action*
- A página ou programa indicado pela URL será ativado quando o usuário submeter os dados do formulário
- A página ou programa receberá os dados digitados pelo usuário
- O método de envio de parâmetros (GET, POST, etc.) também é indicado no formulário via atributo *method*

# Formulários HTML

- A tag `<INPUT>` indica um campo em uma página
- Os diversos tipos de campos são definidos de acordo com o valor do atributo *type*
- O nome do campo é identificado pelo atributo *name*
- O nome é utilizado para identificar o conteúdo do campo quando enviado para o servidor
- O nome de um campo deve ser único dentre os campos de um formulário

# Campo de Texto

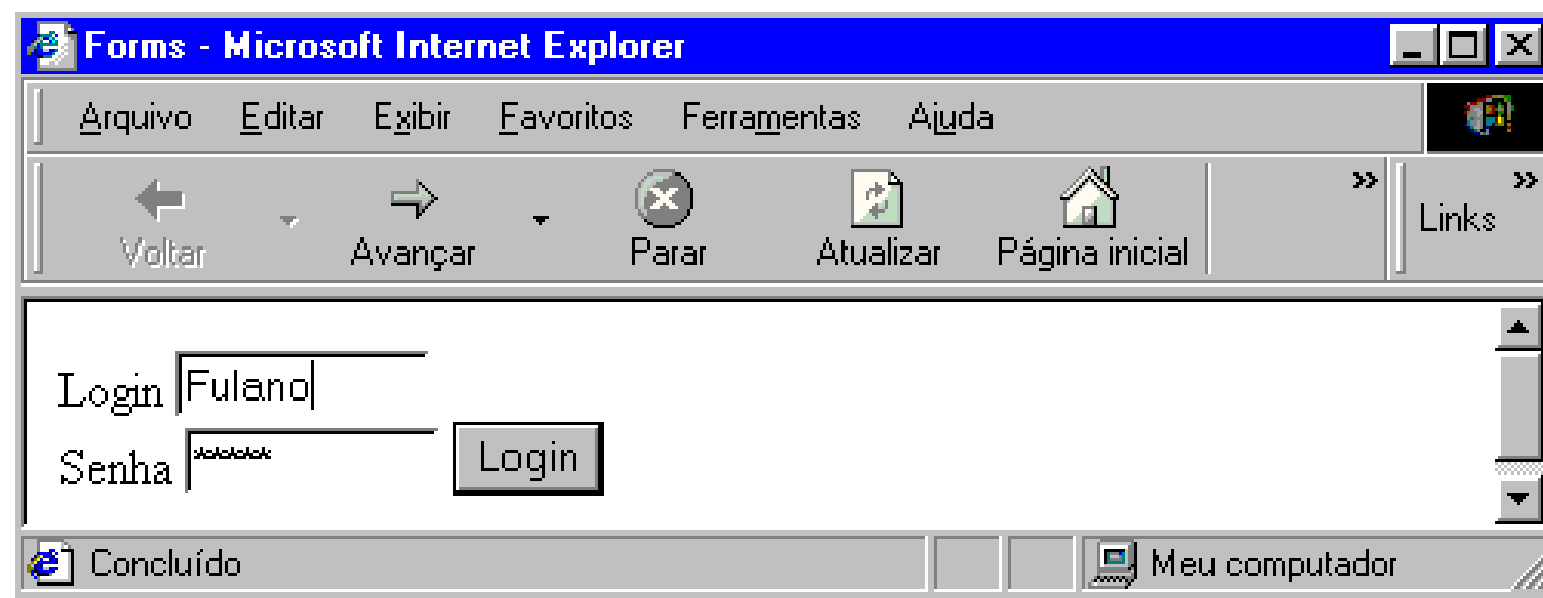
- Atributo *type* igual a *text* ou *password*:
  - Linha de edição simples (*text*)
  - Linha de edição de senha (*password*)
  - Cuidado ao usar senhas com o método GET
- O atributo *size* indica o número de colunas do campo:
  - Largura na página, não número de caracteres
- O atributo *value* indica o conteúdo inicial do campo

# Botão

- Atributo *type* igual a *submit*:
  - O atributo *value* indica o título do botão
  - Se o usuário clicar no botão, o browser submete o formulário ao servidor
- Atributo *type* igual a *reset*:
  - O atributo *value* indica o título do botão
  - Se o usuário clicar no botão, o browser retorna todos os campos do formulário para o valor inicial

# Exemplo de campo de texto

```
<form action="login.jsp" method=post>  
  Login <input type=text name=Login value=Fulano size=10>  
  <BR>  
  Senha <input type=password name=Senha size=10>  
  <input type=submit value=Login>  
</form>
```



# Checkbox

- Atributo *type* igual a *checkbox*:
  - O atributo *value* é enviado para o servidor junto ao nome do campo quando este é marcado
  - Se o campo não é marcado, o browser omite (não envia) seu nome e valor como parâmetros para o servidor
  - A atributo *checked* indica que a checkbox deve estar inicialmente selecionada



# Exemplo de Checkbox

```
<form action="teste.html" method=get>  
  <INPUT TYPE="checkbox" NAME="marcado" VALUE="MRC">  
  Click para marcar  
  <BR>  
  <INPUT TYPE="Submit" VALUE="OK">  
</form>
```



# Radio-button

- Atributo *type* igual a *radio*
  - Um formulário pode ter diversos radio-buttons com o mesmo nome
  - Os radio-buttons de mesmo **nome formam um grupo** onde no máximo um pode ser selecionado
  - Cada radio-button deve conter um valor distinto, indicado no atributo *value*
  - O valor do radio-button é enviado para o servidor se o campo estiver selecionado

# Exemplo de Radio-button

```
<form action="teste.html" method=get>
  <INPUT TYPE="radio" NAME="tipo" Value="0" CHECKED>Tipo 0
  <INPUT TYPE="radio" NAME="tipo" Value="1">Tipo 1
  <INPUT TYPE="radio" NAME="tipo" Value="2">Tipo 2
  <INPUT TYPE="radio" NAME="tipo" Value="3">Tipo 3
  <BR><INPUT TYPE="Submit" VALUE="OK">
</form>
```



# Lista de seleção

- Campo definido pela tag <SELECT>
  - O campo possui um nome, indicado pelo atributo *name*
  - O atributo *size* indica o número de opções apresentadas ao mesmo tempo na página
  - Se *size* for igual a 1 ou não for especificado, o campo aparecerá como uma combo-box
  - Se *size* for maior que 1, o campo será apresentado como uma lista de opções
  - O atributo *multiple* permite que mais de uma opção seja selecionada

# Lista de seleção

- Opções de listas
  - Cada opção é indicada por uma tag `<OPTION>` dentro do escopo da tag `<SELECT>`
  - Cada tag `<OPTION>` possui um valor, indicado no atributo *value*
  - O valor é enviado para o servidor junto com o nome da lista, quando o browser envia o formulário

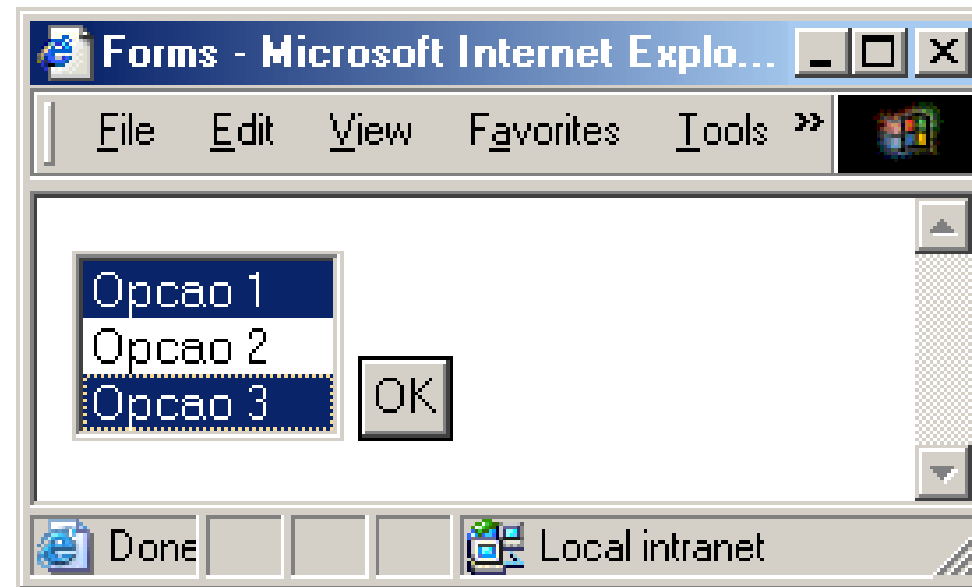
# Exemplo de lista de seleção

```
<form action="teste.html" method=get>  
  <SELECT name="combo">  
    <OPTION value="1">Opcao 1</OPTION>  
    <OPTION value="2">Opcao 2</OPTION>  
    <OPTION value="3">Opcao 3</OPTION>  
  </SELECT>  
  <INPUT TYPE="Submit" VALUE="OK">  
</form>
```



# Exemplo de lista de seleção

```
<form action="teste.html" method=get>  
  <SELECT name="combo" size="2" multiple>  
    <OPTION value="1" selected>Opcao 1</OPTION>  
    <OPTION value="2">Opcao 2</OPTION>  
    <OPTION value="3" selected>Opcao 3</OPTION>  
  </SELECT>  
  <INPUT TYPE="Submit" VALUE="OK">  
</form>
```



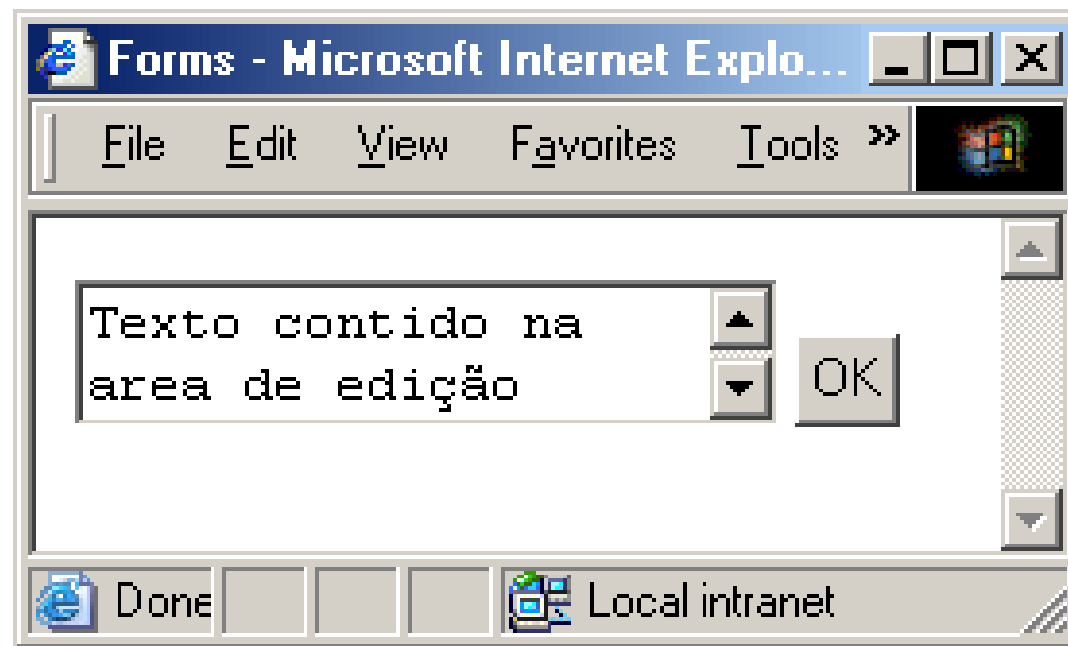
# Área de texto

- Campo definido pela tag `<TEXTAREA>`
  - Uma área de texto é um conjunto de linhas de edição
  - O número de linhas da área de texto é especificado no atributo `rows`
  - O número de colunas da área de texto é especificado no atributo `cols`
  - O conteúdo da área de texto é especificado após a tag, até a tag de fechamento `</TEXTAREA>`



# Exemplo de área de texto

```
<form action="teste.html" method=get>
  <textarea name="Area1" rows="2" cols="20">
    Texto contido na area de edição numero um.
  </textarea>
  <INPUT TYPE="Submit" VALUE="OK">
</form>
```



# Escolha dos campos

- O **campo *text*** deve ser utilizado sempre que for necessário obter **pequenas quantidades (até 1 linha) de informação** textual do usuário
- Caso essa **informação seja sigilosa**, e não seja desejado que ela apareça na tela durante a sua digitação, deve ser utilizado o **campo *password***
- Se a **quantidade de informação for maior que uma linha**, deve ser utilizado o **campo área de texto**

# Escolha dos campos

- O campo ***radio-button*** deve ser utilizado para selecionar uma opção dentre várias, quando o **número total de opções é pequeno**
- Caso o **número total de opções seja grande**, o campo ***combo-box*** deve ser utilizado
- Se for desejado permitir a **seleção de mais de uma opção** dentre um **pequeno conjunto de opções**, o campo ***checkbox*** deve ser utilizado
- Caso o **número total de opções seja grande** e se deseje **selecionar mais de uma opção**, campo de ***lista de seleção*** deve ser utilizado

# Exercício

- Criar as telas referentes ao trabalho do curso

# HTML

