

### **TAREFAS:**

Em grupo, implementar um projeto de aplicação envolvendo conteúdo de Redes 2.

Apresentar e demonstrar a aplicação para a classe.

Duração da apresentação: de 10 a 20 minutos.

### **TEMAS SUGERIDOS:**

1. **Block Chain.** Ex.: uma demonstração de Block Chain usando algum framework aberto, como o Hyperledger.
2. **Internet das Coisas (IoT).** Ex.: uma implementação envolvendo dashboard e o monitoramento de alguma variável ambiental, uma atuação em alguma variável de saída a partir de um comando remoto. A condição aqui é o uso de dispositivos inteligentes e a transmissão sem fio de dados.
3. **VOiP.** Ex.: uma implementação de Call Manager usando algum framework aberto como o Asterisk, com chamada pela rede sem fio.
4. **Vídeo.** Ex.: uma implementação cliente-servidor para exibição de vídeo armazenado utilizando biblioteca Java. Obs.: não vale utilizar o VLC.
5. **Simulação de WSN.** Ex.: utilização do NS3 (<https://www.nsnam.org/>) para simular o tráfego de uma rede de sensores sem fio.

### **REQUISITOS DA APLICAÇÃO:**

É possível utilizar bibliotecas em JAVA, C, Javascript, Python.

Utilizar Soquetes.

Utilizar Threads.

### **ENTREGA:**

O código deve ser enviado pelo Github. Pode ser utilizado também Bitbucket, repl.it

Após a apresentação, o grupo deve entregar via tarefa no Classroom.

A tarefa deverá conter o arquivo da apresentação e o link do repositório com o código e a documentação no README.md.

### **DOCUMENTAÇÃO:**

A documentação do aplicativo deve estar presente no README.md do repositório Github. O grupo deve preparar um texto contendo no mínimo os seguintes tópicos.

- Título e breve descrição do projeto.
- Pré-requisitos.

- Instruções de instalação.
- Autoria e contribuições.

**CRONOGRAMA:**

- Até **23/08**: Definição dos grupos e temas dos projetos.
- A partir de **04/10**: início das apresentações.

- Agora ele tem badges, mostrando informações relevantes no início;
- Tem uma navegação por âncora, o que permite que o leitor pule seções específicas;
- Tem um screenshot mostrando o fluxo da aplicação e o que o usuário pode esperar do projeto;
- Tem uma seção de motivação, que responde algumas questões como: **o que é isso? Por que** eu deveria me importar? **Como** esse é diferente dos outros? **Quais** são os meus objetivos com este repositório?
- Tem links para os posts, o que traz **contexto** à página;
- Tem seções de instalação e teste, o que traz **instruções** sobre como passar por esses passos;
- Por último mas não menos importante, tem uma seção de **licença**, mostrando a **disponibilidade** do código.