

## Вводная

Срок выполнения тестового задания 6 рабочих дней, мы рассчитываем что на непосредственное решение задачи вы будете тратить не более 4х часов каждый день. Код должен быть выгружен в публичный репозиторий на github или bitbucket.

Нам важно оценить не только способность выполнить работу, но также объем и качество выполненной работы в сжатый промежуток времени. Поэтому, если вы не успели сделать всё что мы хотели в рамках поставленного ТЗ, или всё что вы хотели, в рамках возможных технических решений - ничего страшного, это нормально.

В процессе выполнения задачи вы можете использовать готовые решения, а также можете обращаться за консультацией к нашим специалистам. Более того, мы рекомендуем обращаться за советами к нашим разработчикам, это позволит нам оценить как вы будете работать в команде, а вопросы которые вы будете задавать помогут нам понять уровень вашей компетенции и самостоятельности.

## Концепция

Необходимо реализовать несколько сервисов которые можно будет легко горизонтально масштабировать для того чтобы они могли поддерживать крайне высокую нагрузку, 50k+ rps. Для каждого сервиса нужна возможность обратиться к методам сервиса напрямую, а также нужен конечный endpoint который использует методы обоих сервисов.

Первый сервис получает по API значения валютных пар выбранного списка валют / криптовалют и раз в 5 минут обновляет их значения в бд / кэше. По запросу ( REST или POST ) отдаёт значения из базы.

Второй сервис ищет по API информацию о товарах различных steam игр, например CS:GO или Dota 2 и выдаёт список этих товаров. Если возникнут проблемы с получением списка товаров, то можно вместо товаров к играм реализовать получение данных самих игр.

Конечный Endpoint на входе получает запрос о том для какой игры какой товар мы ищем ( или какую игру ) и в какой валюте нам его показать. На выходе отдаёт ответ со списком товаров, цена которых пересчитана с указанной при запросе валюте.

## Требования

- Все ответы и запросы к сервисам должны быть стандартизированы.

- Плюсом будет использование MongoDB ( используется в наших текущих проектах)
- Пишем именно отдельные микросервисы, а не монолит.
- Плюсом будет самая минималистичная вебморда с инпутами для упрощенного тестирования сервисов.