

Designer projetando  
um padrão de código  
a ser implementado



# *Design de software*

<b>C</b> Abstract Factory	<b>S</b> Facade	<b>S</b> Proxy
<b>S</b> Adapter	<b>C</b> Factory Method	<b>B</b> Observer
<b>S</b> Bridge	<b>S</b> Flyweight	<b>C</b> Singleton
<b>C</b> Builder	<b>B</b> Interpreter	<b>B</b> State
<b>B</b> Chain of Responsibility	<b>B</b> Iterator	<b>B</b> Strategy
<b>B</b> Command	<b>B</b> Mediator	<b>B</b> Template Method
<b>S</b> Composite	<b>B</b> Memento	<b>B</b> Visitor
<b>S</b> Decorator	<b>C</b> Prototype	

padrões de design a nível de código