Министерство образования и науки Российской Федерации

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение  
высшего образования «Национальный исследовательский Нижегородский государственный университет им. Н.И. Лобачевского»

Институт Информационных технологий, математики и механики

Отчёт по лабораторной работе

Название

Выполнил:

студент гр. 381806-1

Соловьев А.Ю.

Проверил:

ассистент каф. МОСТ, ИИТММ

Кустикова В.Д.

Нижний Новгород

2019 г.

Содержание

[Введение 3](#_Toc438456330)

[Постановка задачи 4](#_Toc438456331)

[Руководство пользователя 5](#_Toc438456332)

[Руководство программиста 6](#_Toc438456333)

[Описание структуры программы 6](#_Toc438456334)

[Описание структур данных 6](#_Toc438456335)

[Описание алгоритмов 6](#_Toc438456336)

[Заключение 7](#_Toc438456337)

[Литература 8](#_Toc438456338)

[Приложения 9](#_Toc438456339)

[Приложение 1. Исходный код основной функции 9](#_Toc438456340)

[Приложение 2. Класс MyClass 9](#_Toc438456341)

# Введение

В данном разделе необходимо написать глубокую необходимость в данной лабораторной работе, как для вас, так и для всего мира в целом.

# Постановка задачи

Этот пункт содержит описание задачи, которую необходимо выполнить.

# Руководство пользователя

Руководство по использованию вашей программы. Необходимо описать один из основных вариантов использования программы.

# Руководство программиста

## Описание структуры программы

Описание должно содержать то, из каких модулей состоит программа, назначение модулей, состав модулей, какие функции и классы содержатся в модуле и алгоритм работы программы (например, ввод таких-то данных, обработка таким-то образом, вывод результата).

## Описание структур данных

Описание классов, структур и глобальных переменных, использующихся в программе.

## Описание алгоритмов

Описание алгоритмов, применяющихся в программе.

Ссылки на рисунки расставляются в скобках сточными буквами через с использованием «Перекрестная ссылка» (рис. 1).

Рисунки оформляются стилем «Рисунок»

1. Подпись к рисунку

# Заключение

Этот пункт содержит перечисление тех результатов, которых вам удалось достигнуть.

# Литература

1. Столлингс, В. Структурная организация и архитектура компьютерных систем, 5-е изд.: Пер. с англ. — М.: Издательский дом «Вильямс», 2002. — 896 с.: ил. — Парал. тит. англ.
2. Johnson M. Superscalar Microprocessor Design. — Englewood Cliff, New Jersey: Prentice Hall, 1991.
3. Касперски К. Техника оптимизации программ. Эффективное использование памяти. — СПб.: БХВ-Петербург, 2003. — 464 с.: ил.
4. Stone H. High performance Computer Architecture. — Reading, MA: Addison-Wesley, 1993.
5. Tullsen D.M., Eggers S.J. Effective Cache Prefetching on a Bus-Based Multiprocessor. — ACM Transactions on Computer Systems, pp. 57-88, Feb 1995.
6. Chandra D., Guo F., Kim S., Solihin Y. Predicting inter-thread cache contention on a chip multi-processor architecture. — Proceedings of the 11th International Symposium on High Performance Computer Architecture (HPCA), pp. 340–351, Feb 2005.
7. Press W., Teukolsky S., Vetterling W., Flannery B. Numerical Recipes in C. The Art of Scientific Computing. Second Edition. — Cambridge University Press, 1992.
8. Камаев А.М., Сиднев А.А., Сысоев А.В. Об одном подходе к анализу эффективности приложений // Труды 50-й научной конференции МФТИ «Современные проблемы фундаментальных и прикладных наук»: Часть I. Радиотехника и кибернетика. - М.: МФТИ, 2007.
9. Debugging and performance monitoring. Intel® 64 and IA-32 Architectures Software Developer’s Manual. Volume 3B: System Programming Guide, Part 2. May 2007. — [http://www.intel.com/products/processor/manuals/]
10. Юнаковский А.Д. Начала вычислительных методов для физиков. – Н. Новгород: ИПФ РАН, 2007.

# Приложения

## Приложение 1. Исходный код основной функции

## Приложение 2. Класс MyClass