

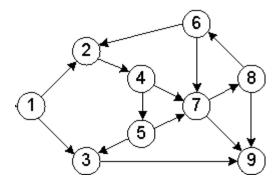
## LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO I – MATEMÁTICA DISCRETA Prof. Dr. Matheus Franco

Trabalho extra classe.

Data de entrega: 09/12 (Irei olhar os códigos em sala) Individual ou dupla. Cópia de códigos não serão avaliados.

Para disciplina de matemática discreta entregar as representações em papel.

Dada a matriz de adjacência em arquivo, represente seu grafo direcionado como exemplo abaixo:



1. Represente seu grafo graficamente e por uma matriz de adjacência (R);

A partir da matriz de adjacência criar funções para:

- 2. Verificar se o grafo possui as propriedades (Caso não haja a propriedade, justificar (mostrar onde a propriedade "falha"):
  - a. Reflexiva (diagonal principal = 1)
  - b. Simétrica (aij=aji)
- Calcular os caminhos de comprimento 2 (chamamos de R2) por multiplicação booleana de matrizes;
  - a. Verificar a transitividade (R2 contido em R, ou seja, se aij=1 em R2, então aij=1 em R)
- 4. Desenhar o grafo dos caminhos de comprimento 2
- Realizar a multiplicação booleana calculando assim todos os possíveis caminhos sobre o grafo (chamamos de R infinito ou matriz de conexividade)
- 6. Desenhar o grafo R infinito.
- 7. A critério do aluno, verificar outras propriedades.