

REGULAMENTO DO HACKTOWN SNCT 2025

Maratona de Inovação ACT SESC Nova Friburgo

1. INFORMAÇÕES GERAIS E CRONOGRAMA

1.1. Evento: Hacktown SNCT 2025 (Maratona de Inovação).

1.2. Objetivo: Estimular o pensamento crítico, a criatividade e o desenvolvimento de soluções inovadoras para desafios socioambientais, utilizando o tema central da SNCT 2025.

1.3. Tema Central: “Planeta Água: a cultura oceânica para enfrentar as mudanças climáticas no meu território”.

1.4. Datas e Cronograma: O Hacktown ocorrerá durante a SNCT, seguindo as etapas abaixo:

* Início e Abertura Oficial do Desafio: 11 de Novembro de 2025.

* Desenvolvimento: 11 e 12 de Novembro de 2025.

* Apresentação dos Pitches (Banca Avaliadora): 13 de Novembro de 2025.

* Encerramento e Anúncio das Vencedoras: 14 de Novembro de 2025.

2. INSCRIÇÃO E CATEGORIAS

2.1. Público-Alvo: Instituições de Ensino Fundamental II e Ensino Médio de Nova Friburgo e região.

2.2. Composição da Equipe: Cada equipe deverá ser composta por:

* 1 (um) Professor(a) Orientador(a), com vínculo ativo na escola. (O Professor Orientador será o único responsável pela orientação durante o evento).

* No mínimo 3 (três) e no máximo 5 (cinco) estudantes regularmente matriculados na mesma instituição.

2.3. Categorias e Linhas de Desafio: Os projetos serão inscritos e avaliados em duas categorias separadas, com linhas de desafio específicas:

Categoria	Nível de Ensino	Linha de Desafio (Foco da Solução)
I. Exploradores da Água	Ensino Fundamental II (6º ao 9º ano)	Soluções para Conscientização e Educação sobre o uso da água e poluição (Ex: jogos, maquetes interativas, vídeos educativos).
II. Inovadores Azuis	Ensino Médio e Equivalente	Soluções de Tecnologia e Impacto para problemas locais de crise hídrica, poluição, e monitoramento costeiro/fluvial (Ex: apps, protótipos de baixo custo, sistemas de alerta).

2.4. Inscrições: A inscrição deve ser realizada pelo(a) Professor(a) Orientador(a) através do formulário online (link a ser divulgado). Será aceita apenas 1 (uma) equipe por Linha de Desafio (máximo de 2 equipes por escola).

2.5. Prazo: 27 de outubro a 07 de novembro de 2025.

3. DINÂMICA DO DESENVOLVIMENTO

3.1. O Desafio: No dia 11 de Novembro de 2025 (Abertura Oficial), a Comissão Organizadora apresentará o Desafio Oficial com base no tema "Planeta Água", definindo o problema a ser resolvido.

3.2. Desenvolvimento (11 e 12 de Novembro): As equipes terão o período de dois dias para desenvolver e prototipar a solução.

* Orientação: A orientação dos estudantes durante a maratona será de responsabilidade exclusiva do Professor Orientador da equipe.

* Recursos de TI: O SESC fornecerá computadores na ACT para uso das equipes, mas a quantidade é limitada e será compartilhada. É permitido que as equipes tragam seus próprios laptops e tablets como apoio.

3.3. Apresentação (Pitch): No dia 13 de Novembro de 2025, cada equipe deverá apresentar sua solução para a Banca Avaliadora, conforme as regras:

* Formato: Apresentação oral (Pitch) de 3 a 5 minutos.

* Entrega: A equipe deve apresentar seu Protótipo (físico ou digital) e defender sua solução.

4. REGRAS E LOGÍSTICA

4.1. Materiais: Embora o SESC forneça computadores, as equipes são responsáveis por trazer seus próprios materiais de prototipagem (componentes eletrônicos, kits de robótica, materiais de papelaria, etc.) e extensores elétricos/adaptadores.

4.2. Internet: O acesso à internet (Wi-Fi) será disponibilizado, mas a organização não se responsabiliza por falhas na conexão.

4.3. Conduta: O respeito e a fair play são obrigatórios. É proibida a comunicação com pessoas externas à equipe durante o desenvolvimento e o Pitch.

5. CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A Banca Avaliadora concederá notas de 1 a 10 para os seguintes critérios:

Critério	Descrição
I. Relação com o Tema	Coerência e profundidade na abordagem do tema "Planeta Água" e o desafio local proposto.
II. Criatividade e Inovação	Originalidade da solução e o uso criativo de materiais/tecnologias.
III. Viabilidade e Impacto	Potencial de a solução ser implementada no contexto local/escolar e o impacto positivo que geraria.
IV. Apresentação (Pitch)	Clareza, concisão e persuasão na apresentação oral. Demonstração de domínio do projeto.
V. Protótipo/Execução	Qualidade da execução do protótipo ou do conceito apresentado.

6. PREMIAÇÃO

6.1. O anúncio e a premiação das equipes vencedoras (1º, 2º e 3º lugares) em cada Categoria (I e II) serão realizados no dia 14 de Novembro de 2025 (Encerramento da SNCT).

6.2. Todos os alunos participantes e o Professor Orientador das equipes inscritas receberão Certificado de Participação.

7. DISPOSIÇÕES FINAIS

7.1. O ato de inscrição implica total concordância com os termos deste Regulamento.

7.2. Os casos omissos serão resolvidos pela Comissão Organizadora do Hacktown SNCT 2025.

Comissão Organizadora

ACT SESC Nova Friburgo / SNCT 2025