

Проект игра «Угадай число».

Я импортирую 2 модуля и одну библиотеку

Импортирую библиотеку Tkinter - для создания
графического интерфейса,

Импортирую модуль messagebox из библиотеки для
Tkinter отображения диалоговых окон,

Импортирую модуль random для генерации случайных
чисел

Далее идёт единственный класс «Приложение «Угадай число»», который
содержит в себе 4 метода:

- 1 метод - инициализация главного окна приложения,
- 2 метод - начало новой игры с заданным уровнем сложности и
количеством попыток,
- 3 метод - проверка предположения игрока,
- 4 метод - сброс переменных состояния игры.

Далее идет Запуск приложения:

- Создаем главное окно приложения,
- Создаем экземпляр нашего приложения,
- Запускаем главный цикл обработки событий приложения.