

**Пример задач и сроков**

Задача	Начало	Конец	Ответственный
1. Исследование и планирование	01.02.2025	03.02.2025	Игорь
2. Дизайн интерфейса	04.02.2025	10.02.2025	Игорь
3. Разработка десктопной версии	11.02.2025	20.02.2025	Игорь
4. Интеграция уровней сложности	21.02.2025	25.02.2025	Игорь
5. Тестирование игры	26.02.2025	30.02.2025	Игорь
6. Запуск игры	31.02.2025	01.03.2025	Игорь
7. Сбор обратной связи и доработка	02.03.2025	07.03.2025	Игорь