МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА И КОММУНИКАЦИЙ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ

Учреждение образования

«Белорусский государственный университет транспорта»

Кафедра «Информационно-управляющие системы и технологии»

Отчет  
по лабораторным работам

по дисциплине «Объектно-ориентированное программирование»

Выполнил Проверил

студент группы ГИ-21 ст. преп. каф. ИУСиТ

Зайцев И. С. Лыч Ю. П.

Гомель, 2021

Содержание

[Лабораторная работа №11 использование ассоциативных контейнеров из стандартной библиотеки шаблонов STL 3](#_Toc66264474)

[1.1 Задания 3](#_Toc66264475)

# Лабораторная работа №11 использование ассоциативных контейнеров из стандартной библиотеки шаблонов STL

### **Цель работы**

Изучить теоретические принципы и получить практические навыки разработки программ в среде Visual Studio с использованием ассоциативных контейнеров set, multiset, map и multimap из стандартной библиотеки шаблонов STL.

## Задания

### **Задание 1**

### Условие

### Листинг программы

#include <iostream>

#include <vector>

#include <set>

#include <iterator>

#include <ctime>

using namespace std;

int main()

{

int N = 10, i;

vector<int> V(N);

set<int> mySet;

srand(time(NULL));

cout << "Source vector:" << endl;

for(i=0; i<N; i++)

{

V[i] = rand()%21-10;

cout << V[i] << " ";

}

cout << endl;

for(i=0; i<N; i++)

{

mySet.insert(V[i]);

}

cout << "Many without smaller and larger elements:" << endl;

copy( ++mySet.rbegin(), --mySet.rend(), ostream\_iterator<int>(cout, " "));;

return 0;

}

### Результат выполнения программы

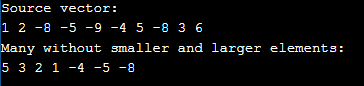


Рисунок 1.1 – Результат выполнения программы задания 1

### **Выводы по работе**

Изучил теоретические принципы и получил практические навыки разработки программ в среде Visual Studio с использованием ассоциативных контейнеров set, multiset, map и multimap из стандартной библиотеки шаблонов STL.