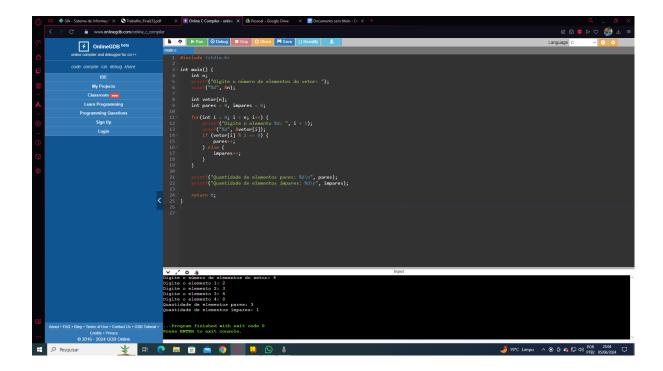
## Trabalho de introdução à progamação estruturada em C

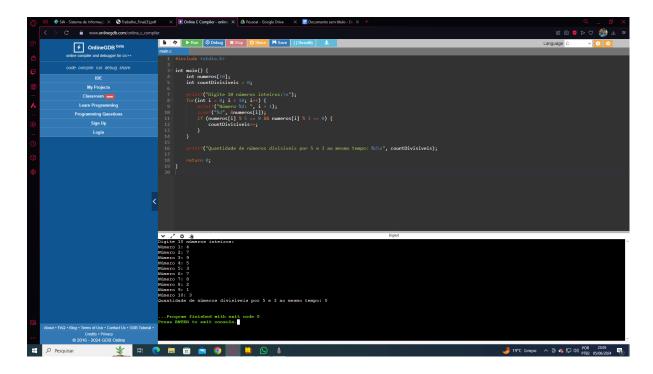
1) Faça um programa que solicite o número de elementos de vetor, solicite os elementos e armazeno-os no vetor, e imprima a quantidade de elementos pares e ímpares

```
#include <stdio.h>
int main() {
  int n;
  printf("Digite o número de elementos do vetor: ");
  scanf("%d", &n);
  int vetor[n];
  int pares = 0, impares = 0;
  for(int i = 0; i < n; i++) {
     printf("Digite o elemento %d: ", i + 1);
     scanf("%d", &vetor[i]);
     if (vetor[i] \% 2 == 0) {
       pares++;
     } else {
       impares++;
     }
  }
  printf("Quantidade de elementos pares: %d\n", pares);
  printf("Quantidade de elementos ímpares: %d\n", impares);
  return 0;
}
```



2) Desenvolver um algoritmo que leia dez números inteiro e verifique e imprima quantos são divisíveis por 5 e por 3 ao mesmo tempo.

```
#include <stdio.h>
int main() {
  int numeros[10];
  int countDivisiveis = 0;
  printf("Digite 10 números inteiros:\n");
  for(int i = 0; i < 10; i++) {
     printf("Número %d: ", i + 1);
     scanf("%d", &numeros[i]);
    if (numeros[i] % 5 == 0 && numeros[i] % 3 == 0) {
       countDivisiveis++;
    }
  }
  printf("Quantidade de números divisíveis por 5 e 3 ao mesmo tempo: %d\n",
countDivisiveis);
  return 0;
}
```



3) Fazer um programa que faz uma pesquisa com pessoas entre 18 e 80 anos. O programa deve solicitar a quantidade de pessoas a ser entrevistadas. Armazenar a idade dessas pessoas em um vetor e imprimir quantas pessoas de cada faixa etária foram entrevistadas de acordo com a tabela abaixo:

```
>= 18 e < 35 jovem
>=35 e <65 adulto
>= 65 idoso
```

O programa deve imprimir o quantitativo de jovens, adultos e idosos. Desta forma essas variáveis que irão contar deverão ser inicializadas com zero.

```
#include <stdio.h>
int main() {
  int n;

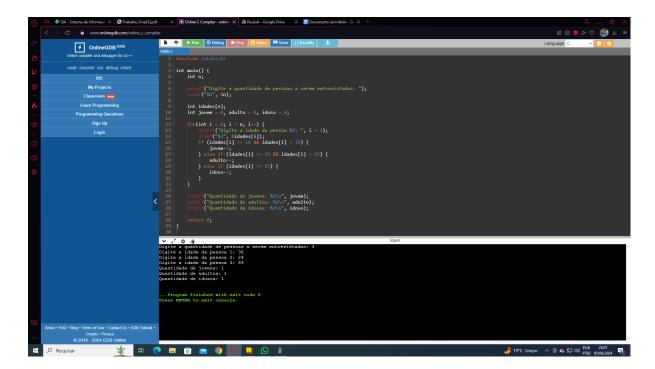
printf("Digite a quantidade de pessoas a serem entrevistadas: ");
  scanf("%d", &n);

int idades[n];
  int jovem = 0, adulto = 0, idoso = 0;

for(int i = 0; i < n; i++) {
    printf("Digite a idade da pessoa %d: ", i + 1);
    scanf("%d", &idades[i]);
    if (idades[i] >= 18 && idades[i] < 35) {
        jovem++;
    } else if (idades[i] >= 35 && idades[i] < 65) {</pre>
```

```
adulto++;
} else if (idades[i] >= 65) {
    idoso++;
}

printf("Quantidade de jovens: %d\n", jovem);
printf("Quantidade de adultos: %d\n", adulto);
printf("Quantidade de idosos: %d\n", idoso);
return 0;
}
```

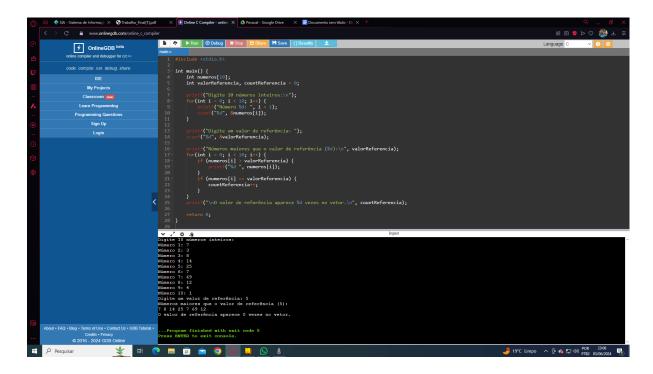


- 4) Faça um programa que leia 10 números inteiros, armazene-os em um vetor, solicite um valor dereferência inteiro e:
- a) imprima os números do vetor que são maiores que o valor referência
- b) retorne quantas vezes o valor de referência aparece no vetor

```
#include <stdio.h>
int main() {
   int numeros[10];
   int valorReferencia, countReferencia = 0;
   printf("Digite 10 números inteiros:\n");
   for(int i = 0; i < 10; i++) {
      printf("Número %d: ", i + 1);
      scanf("%d", &numeros[i]);
}</pre>
```

```
printf("Digite um valor de referência: ");
scanf("%d", &valorReferencia);

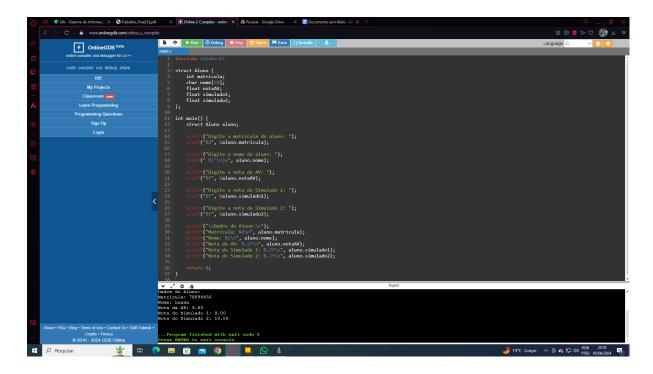
printf("Números maiores que o valor de referência (%d):\n", valorReferencia);
for(int i = 0; i < 10; i++) {
    if (numeros[i] > valorReferencia) {
        printf("%d ", numeros[i]);
    }
    if (numeros[i] == valorReferencia) {
        countReferencia++;
    }
}
printf("\nO valor de referência aparece %d vezes no vetor.\n", countReferencia);
return 0;
}
```



5) Fazer um programa que crie um Struc com a matricula, nome, nota da AV, simulado1 e simulado 2 de um aluno. O programa para cada aluno deve apresentar os dados lidos destes alunos na Struct. (Fonte de estudo o programa de Struct da Folha).

```
#include <stdio.h>
struct Aluno {
  int matricula;
  char nome[50];
  float notaAV;
```

```
float simulado1;
  float simulado2;
};
int main() {
  struct Aluno aluno;
  printf("Digite a matrícula do aluno: ");
  scanf("%d", &aluno.matricula);
  printf("Digite o nome do aluno: ");
  scanf(" %[^\n]s", aluno.nome);
  printf("Digite a nota da AV: ");
  scanf("%f", &aluno.notaAV);
  printf("Digite a nota do Simulado 1: ");
  scanf("%f", &aluno.simulado1);
  printf("Digite a nota do Simulado 2: ");
  scanf("%f", &aluno.simulado2);
  printf("\nDados do Aluno:\n");
  printf("Matrícula: %d\n", aluno.matricula);
  printf("Nome: %s\n", aluno.nome);
  printf("Nota da AV: %.2f\n", aluno.notaAV);
  printf("Nota do Simulado 1: %.2f\n", aluno.simulado1);
  printf("Nota do Simulado 2: %.2f\n", aluno.simulado2);
  return 0;
}
```



6) Criar um programa em linguagem C que calcule o Índice de Massa Corporal (IMC) de um indivíduo e classifique sua situação de acordo com os seguintes parâmetros:

Abaixo do peso: IMC menor que 18,5 Peso normal: IMC entre 18,5 e 24,9 Sobrepeso: IMC entre 25 e 29,9 Obesidade grau I: IMC entre 30 e 34,9 Obesidade grau II: IMC entre 35 e 39,9 Obesidade grau III: IMC maior ou igual a 40

O programa deve solicitar ao usuário que digite seu peso em quilogramas e sua altura em metros. Em seguida, o programa deve calcular o IMC utilizando a seguinte fórmula:

```
IMC = peso / (altura * altura)
#include <stdio.h>
int main() {
  float peso, altura, imc;
  printf("Digite seu peso em quilogramas: ");
  scanf("%f", &peso);
  printf("Digite sua altura em metros: ");
  scanf("%f", &altura);
  imc = peso / (altura * altura);
  printf("Seu IMC é: %.2f\n", imc);
```

```
if (imc < 18.5) {
    printf("Classificação: Abaixo do peso\n");
} else if (imc >= 18.5 && imc <= 24.9) {
    printf("Classificação: Peso normal\n");
} else if (imc >= 25 && imc <= 29.9) {
    printf("Classificação: Sobrepeso\n");
} else if (imc >= 30 && imc <= 34.9) {
    printf("Classificação: Obesidade grau l\n");
} else if (imc >= 35 && imc <= 39.9) {
    printf("Classificação: Obesidade grau II\n");
} else if (imc >= 40) {
    printf("Classificação: Obesidade grau III\n");
}
return 0;
}
```

