УТВЕРЖДЁН

XXX.XXXXXXXX.XXXXX-01 90 01-ЛУ

|  |  |
| --- | --- |
| Подпись и дата |  |
| Инв. № дубл. |  |
| Взам. инв. № |  |
| Подпись и дата |  |
| Инв. № подл. |  |

Приложение «AssettoHub»

Программа

Техническое задание

XXX.XXXXXXXX.XXXXX-01 90 01-ЛУ

Листов 10

Наименование исполнителя

|  |
| --- |
| УТВЕРЖДАЮ |
| (должность) |
|  |
| (ФИО) |
| «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_ г.  М.П. |

|  |  |
| --- | --- |
| Подпись и дата |  |
| Инв. № дубл. |  |
| Взам. инв. № |  |
| Подпись и дата |  |
| Инв. № подл. |  |

Приложение «AssettoHub»

Техническое задание

ЛИСТ УТВЕРЖДЕНИЯ

Листов 12

|  |
| --- |
| СОГЛАСОВАНО |
| (должность) |
|  |
| (ФИО) |
| «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_ г.  М.П. |

|  |
| --- |
| СОГЛАСОВАНО |
| (должность) |
|  |
| (ФИО) |
| «\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_20\_\_г.  М.П. |

ОГЛАВЛЕНИЕ

[1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ 4](#_Toc69400629)

[1.1 Полное наименование системы и ее условное обозначение 4](#_Toc69400630)

[1.2 Краткая характеристика области применения программы 4](#_Toc69400631)

[2 ОСНОВАНИЯ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ 5](#_Toc69400632)

[2.1 Основание для проведения разработки 5](#_Toc69400633)

[2.2 Наименование и условное обозначение темы разработки 5](#_Toc69400634)

[3 НАЗНАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ 6](#_Toc69400635)

[3.1 Функциональное назначение программы 6](#_Toc69400636)

[3.2 Эксплуатационное назначение программы 6](#_Toc69400637)

[4 ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ ИЛИ ПРОГРАММНОМУ ПРОДУКТУ 7](#_Toc69400638)

[4.1 Требования к функциональным характеристикам 7](#_Toc69400639)

[4.2 Требования к надёжности 7](#_Toc69400640)

[4.3 Требования к составу и параметрам технических средств 8](#_Toc69400641)

[4.5 Требования к информационной и программной совместимости 8](#_Toc69400642)

[6 СТАДИИ И ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ 9](#_Toc69400643)

[6.1 Стадии разработки 9](#_Toc69400644)

[6.2 Этапы разработки 9](#_Toc69400645)

[6.3 Содержание работ по этапам 10](#_Toc69400646)

[7 ПОРЯДОК КОНТРОЛЯ И ПРИЁМКИ 11](#_Toc69400647)

[7.1 Виды испытаний 11](#_Toc69400648)

[7.2 Общие требования к приёмке работы 11](#_Toc69400649)

[ИСПОЛНИТЕЛИ 12](#_Toc69400650)

# **1 ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ**

В разработке создано приложение «AssettoHub». Оно предназначено для использования на настольных ПК пользователей. Продукт представляет из себя программное обеспечение, которое устанавливается на устройство пользователя. После установления данной программы, на выходе имеется приложение.

В приложении будет 2 варианта авторизации: Пользователь, прошедший авторизацию, может пользоваться приложением без ограничений, он имеет доступ к возможности делиться настройками, к выставлению оценок и настройкам VIP-статуса. Пользователь, не прошедший авторизацию, будет иметь ограничения по всем привилегиям, которые перечислены выше.

## **1.1 Полное наименование системы и ее условное обозначение**

Наименование — «Приложение «AssettoHub»».

## **1.2 Краткая характеристика области применения программы**

Программа предназначена для игроков в компьютерные игры Assetto Corsa и Assetto Corsa Competizione.

# **2 ОСНОВАНИЯ ДЛЯ РАЗРАБОТКИ**

## **2.1 Основание для проведения разработки**

* Учебный план группы 211-351;
* Рабочая программа по дисциплине «Технологии и методы программирования».

## **2.2 Наименование и условное обозначение темы разработки**

Наименование темы разработки — «Разработка программного обеспечения». Условное обозначение темы разработки (шифр темы) — «XXX.XXXXXXXX.XXXXX».

# **3 НАЗНАЧЕНИЕ РАЗРАБОТКИ**

## **3.1 Функциональное назначение программы**

Функциональным назначением программы является предоставление пользователю возможностей развлекательного характера в виртуальном мире, придуманном разработчиками игр Assetto Corsa и Assetto Corsa Competizione.

## **3.2 Эксплуатационное назначение программы**

Программа может эксплуатироваться слоем населения, который интересуется играми-гонками.

# **4 ТРЕБОВАНИЯ К ПРОГРАММЕ ИЛИ ПРОГРАММНОМУ ПРОДУКТУ**

## **4.1 Требования к функциональным характеристикам**

**4.1.1 Требования к составу выполняемых функций**

Программа должна обеспечивать возможность выполнения перечисленных ниже функций:

1. Функция аутентификации.
2. Функции поиска конфигурации машин.
3. Функция добавления в избранное.
4. Функции VIP-статуса.
5. Функция выставления оценок.
6. Функция, осуществляющая ограничения для неавторизованного пользователя.
7. Функции, реализующие интерфейс.
8. Функция добавления собственных конфигураций.

**4.1.2 Требования к организации входных данных**

Входные данные в программе должны быть организованы в виде запросов от пользователя, взаимодействующего с интерфейсом.

**4.1.3 Требования к организации выходных данных**

Выходные данные должны быть организованы как изменения в графическом интерфейсе программы, а также изменения значений, записанных в базу данных.

## **4.2 Требования к надёжности**

**4.2.1 Требования к обеспечению надёжного (устойчивого) функционирования программы**

Поскольку надёжность ПО зависит не столько от исполнителя, сколько от надёжности технических средств и операционной системы, требования к обеспечению надёжного функционирования программы не предъявляются.

## **4.3 Требования к составу и параметрам технических средств**

Данное приложение может функционировать на любых технических устройствах, которые поддерживают операционную систему Windows. Устройство должно включать в себя (минимальные системные требования):

1. Процессор: Intel Pentium 4 / Athlon 64
2. ОЗУ: 512 Mb
3. ОС: Windows 7
4. Свободное место на диске: 350 MB

## **4.5 Требования к информационной и программной совместимости**

**4.5.1 Требования к информационным структурам и методам решения**

Требования к информационным структурам на входе и выходе, а также к методам решения не предъявляются.

**4.5.2 Требования к исходным кодам и языкам программирования**

Язык программирования С++.

**4.5.3 Требования к защите информации и программ**

Особых уровней защиты данных при работе с приложением не требуется.

# **5 СТАДИИ И ЭТАПЫ РАЗРАБОТКИ**

## **5.1 Стадии разработки**

Разработка должна быть проведена в стадии:

1. Выбор направления, в котором будет реализовано приложение, а также средств для его разработки.
2. Разработка UseCase диаграммы.
3. Разработка диаграммы классов.
4. Написание wiki-статьи на GitHub.
5. Разработка структуры git-репозитория.
6. Разработка приложения и выпуск еге тестовой версии.
7. Издание приложения.
8. Техническая поддержка пользователей приложения.

## **5.2 Этапы разработки**

На первом этапе выбирается сфера общественной жизни, к которой приложение будет относиться, также выбирается список ресурсов, к которым приложение будет обращаться.

На втором этапе разработки проектируется UseCase диаграмма.

На третьем этапе проектируется диаграмма классов.

На четвертом этапе создаётся вики-статья на ГитХаб.

На пятом этапе, в разработанной на четвертом этапе статье, описывается структура гит-репозитория.

На шестом этапе программа будет готова и планируется запустить тестовую версию.

На седьмом этапе разработки планируется выпустить готовый продукт, потенциально монетизировать его.

На восьмом этапе планируется постоянная техническая поддержка пользователей приложения, также исправление недочётов, постоянное расширение и обновление функционала приложения.

## **5.3 Содержание работ по этапам**

На этапе выполнения технического задания должны быть выполнены перечисленные ниже работы:

1. постановка задачи;
2. определение и уточнение требований к техническим средства;
3. определение требований к программе;
4. определение стадий, этапов и сроков разработки приложения и документации на него;
5. выбор языков программирования;
6. согласование и утверждение технического задания.

На этапе разработки приложения код должен быть сделан и отлажен.

# **6 ПОРЯДОК КОНТРОЛЯ И ПРИЁМКИ**

## **6.1 Виды испытаний**

Приёмо-сдаточные испытания программы должны проводиться согласно разработанной и согласованной Программы и методики испытаний.

Ход проведения приёмо-сдаточных испытаний документируется в Протоколе проведения испытаний.

## **6.2 Общие требования к приёмке работы**

После проведения испытаний в полном объёме на основании Протокола испытаний утверждают Свидетельство о приемке и производят запись в программном документе Формуляр, а также подписывают Акт сдачи-приемки работ.

# **ИСПОЛНИТЕЛИ**

Руководитель разработки:

Преподаватель по дисциплине

«Технологии и методы программирования»

Будылина Е.В.

Исполнители:

Студенты гр. 211-351

Ботухов И.А.

Миканёв А.Е.

Костючек А.К.