

1. domača naloga

Napredna računalniška orodja

Igor Bojić

Fakulteta za strojništvo

23.10.2023

Univerza v Ljubljani
Fakulteta *za strojništvo*



Kazalo vsebine

- 1 Git
- 2 Beamer
- 3 Matlab

Univerza v Ljubljani
Fakulteta *za strojništvo*



Kazalo

- 1 Git
- 2 Beamer
- 3 Matlab

Univerza v Ljubljani
Fakulteta *za strojništvo*



Github

V github sem naložil domačo nalogo, saj je repozitorij javen in majo do njega dostop vsi. V repozitorij sem povabil še kolega, ki je dopolnil določene lastnosti grafa. S tem lahko isto datoteko spreminjava oba, ostali pa lahko le opazujejo in ne morejo spreminjati datotek brez privolitve in sprejetja v repozitorij.



Kazalo

- 1 Git
- 2 Beamer
- 3 Matlab

Univerza v Ljubljani
Fakulteta *za strojništvo*



Predstavitev v Beamerju

V programu latex sem s pomočjo paketa Beamer izdelal ustrezno prezentacijo, kjer sem predstavil kaj vse sem v sklopu prve domače naloge naredil. To sem prikazal tudi z ustreznim kazalom



Kazalo

- 1 Git
- 2 Beamer
- 3 Matlab

Univerza v Ljubljani
Fakulteta *za strojništvo*



Funkcijske in programske datoteke

Definirali smo funkcijsko datoteko, ki mora imeti enak ime kot je poimenovana funkcija. Definiral sem dve prazni matriki, v kateri so se shranjevali podatki koordinat x in y , ob definiranjem pogoju da je vsota kvadratov manjša od kvadrata radija krožnice. Za tem sem definiral še:

- Programsko datoteko.
 - v programski datoteki sem najprej določil število točk, ki jih bomo izrisali-to je 10000.
- Anonimno funkcijo, kjer sem definiral krožnico.
- Graf, ki se izriše, ko požnem kodo.
- Funkcijo, ki nam izračuna vrednost π in napako glede na dejansko vrednost.



Funkcijske in programske datoteke

To je končni graf, ko poženem celotno kodo v programu Matlab, z že definiranimi osmi, naslovom in legendo, kar je spremenila oseba, povabljen v repozitorij.

