Projeto Interdisciplinar 2024

DECLARAÇÃO DE Escopo dE projeto

15/04/2024

# Continhas

## Contextualização e Problematização

Muitos indivíduos encontram dificuldades em manter um controle eficaz de suas finanças pessoais no mundo moderno, com o ritmo de vida acelerado e as demandas financeiras crescentes. O endividamento, a incapacidade de cumprir com compromissos financeiros e o estresse desnecessário de não conseguir cumprir com suas obrigações são algumas das consequências desfavoráveis da falta do planejamento financeiro adequado.

Diante desse cenário, a presença de um aplicativo móvel capaz de auxiliar os usuários na gestão de suas finanças torna-se fundamental. Ao fornecer ferramentas e recursos que simplificam o acompanhamento de gastos, o estabelecimento de metas financeiras e a análise de padrões de consumo, o aplicativo busca solucionar diversos problemas rotineiros enfrentados pelas pessoas em relação às suas finanças.

Frequentemente, um dos problemas principais para os indivíduos é a complicação em registrar suas transações diárias de forma rápida e descomplicada. O ato de anotar cada despesa ou receita pode se tornar monótono e demorado, levando à procrastinação ou à omissão de algumas transações. Isso resulta em uma visão distorcida das finanças pessoais e dificulta a identificação de áreas onde é possível economizar ou investir de forma mais inteligente.

Além disso, é difícil entender os hábitos de gastos devido à falta de categorização adequada das despesas. Sem uma estrutura clara, os usuários podem ter dificuldade em descobrir para onde seu dinheiro está indo e quais áreas de controle de gastos precisam ser mais cuidadosas.

Outro desafio enfrentado pelos usuários é a dificuldade em estabelecer e monitorar metas de gastos mensais. Sem metas claras e acompanhamento regular, é fácil ultrapassar o orçamento estabelecido e enfrentar problemas financeiros.

Além disso, a falta de alertas e lembretes para pagamentos pendentes e contas a vencer pode resultar em atrasos, multas e juros adicionais, afetando negativamente a saúde financeira do usuário.

Portanto, diante desses desafios e necessidades, o desenvolvimento de um aplicativo móvel de controle financeiro pessoal surge como uma solução viável e eficaz para auxiliar os usuários a gerenciar suas finanças de forma mais eficiente, organizada e consciente. O aplicativo proposto visa abordar esses problemas, fornecendo uma plataforma intuitiva e abrangente que permite aos usuários controlar suas despesas, estabelecer metas de gastos e receber alertas relevantes, contribuindo assim para uma melhor gestão de suas finanças pessoais.

## Objetivo(s) Geral e Específicos

O projeto tem como objetivo principal fornecer uma solução tecnológica que capacite os usuários a gerenciar suas finanças de forma mais eficaz e consciente. Ao alcançar esse objetivo, espera-se atingir os seguintes resultados:

Melhorar a Saúde Financeira dos Usuários:

* O projeto visa melhorar a saúde financeira dos usuários, fornecendo ferramentas e recursos que os ajudem a entender melhor seus hábitos de gastos, a controlar despesas e a estabelecer metas financeiras realistas.

Facilitar o Cumprimento de Metas de Economia:

* Espera-se que o aplicativo facilite o cumprimento de metas de economia dos usuários, fornecendo uma maneira intuitiva de definir e acompanhar o progresso em relação a essas metas.

Reduzir Despesas Desnecessárias:

* Um dos principais objetivos do projeto é ajudar os usuários a identificar e reduzir despesas desnecessárias, proporcionando insights valiosos sobre padrões de gastos e incentivando práticas financeiras mais conscientes.

## Justificativa

Promoção da Saúde Financeira:

* O aplicativo visa promover a saúde financeira dos usuários, fornecendo ferramentas e recursos que os ajudem a entender melhor seus hábitos de gastos, a controlar despesas e a estabelecer metas financeiras realistas. Isso contribui para a redução do endividamento, o aumento da poupança e o fortalecimento da estabilidade financeira individual.

Facilitação do Cumprimento de Metas Financeiras:

* Através do aplicativo, os usuários podem definir e acompanhar suas metas financeiras de forma mais eficiente, resultando em uma maior probabilidade de alcançar objetivos de economia, investimento ou redução de dívidas. Isso proporciona uma sensação de realização e controle sobre as finanças pessoais.

## *Stakeholders*

Os principais usuários do sistema são usuários que estão à procura do controle financeiro dos seus gastos mensais com as contas domesticas, pois serão os beneficiários diretos do aplicativo de controle financeiro pessoal. Eles utilizarão o aplicativo para gerenciar suas finanças pessoais, controlar despesas, estabelecer metas financeiras e promover uma gestão financeira mais consciente.

## Escopo do Produto

O objetivo primordial do projeto Continhas é oferecer aos usuários uma solução abrangente e eficiente para o gerenciamento de suas finanças pessoais através de um aplicativo mobile intuitivo e funcional. Reconhecendo a importância crucial do controle financeiro na vida cotidiana, O aplicativo fornecerá uma variedade de recursos e funcionalidades para registrar transações, categorizar despesas, estabelecer metas financeiras e garantir a segurança dos dados dos usuários, o Continhas visa capacitar os usuários a alcançarem uma gestão mais consciente e eficaz de suas despesas, receitas e orçamentos.

Em um mundo onde as demandas financeiras são cada vez mais complexas e dinâmicas, o Continhas surge como uma ferramenta indispensável, proporcionando aos usuários um meio conveniente e acessível para monitorar e otimizar suas finanças. Seja para indivíduos que buscam estabelecer metas financeiras claras, controlar gastos excessivos ou simplesmente manter um registro detalhado de suas transações, o Continhas se destaca com suas principais funcionalidades sendo:

• Registro de Transações: Permitir que os usuários registrem despesas e receitas, incluindo informações detalhadas como categoria, valor, data, hora, forma de pagamento e notas adicionais.

• Categorização de Despesas: Oferecer a capacidade de categorizar as transações em diferentes categorias (ex: alimentação, transporte, lazer, etc.) para uma melhor compreensão dos padrões de gastos.

• Estabelecimento de Metas Financeiras: Permitir que os usuários estabeleçam metas de gastos mensais por categoria, acompanhando o progresso em relação a essas metas.

## Entregas

1ª. Entrega

Artefatos:

1. Declaração de escopo de projeto
2. Especificação de Requisitos

    2.1 Quadro de *User Stories*

    2.2 Requisitos Funcionais

1. Análise de Requisitos

    3.1 Visão de Dados

1. Versionamento do projeto

    4.1 Criação do repositório no Github e versionamento dos documentos produzidos pela equipe

Datas Marco:

15/04/2024 – Primeira entrega.

2ª. Entrega

Artefatos:

1. Correção da Entrega I

2. Especificação de Requisitos

2.1 Requisitos Não-funcionais

3. Análise de Requisitos

3.1 Visão de Funções

3.2 Visão de Comportamento

3.3 Visão de Interação com Usuário

4. Planejamento

4.1 Planilha de Pontos por Caso de Uso (PCU)

4.2 Plano de Projeto

5. Projeto

5.1 Visão de Dados

5.1.1 Scripts SQL-DDL completo de criação do banco de dados de acordo com o MER

5.1.2 Scripts SQL-DML de povoamento do banco de dados de acordo com o MR

5.2 Visão de Arquitetura

5.2.2 Visão Detalhada do Componente de Entidades de Negócio da Arquitetura

6. Construção (Versionamento e Codificação)

6.1 Versionamento dos documentos produzidos pela equipe.

6.2 50% Front End projeto com HTML e Angular

Datas Marco:

22/06/2024 – Segunda entrega.

3ª. Entrega

Artefatos:

1.Correção das entregas anteriores

2. Projeto

2.2 Visão de Arquitetura

2.2.1 Visão Geral da Arquitetura

2.2.2 Visão Detalhada dos Componentes da Arquitetura

2.3 Visão de Comportamento

2.4 Visão de Física e de Implantação

3. Construção (Codificação e Testes)

3.1 Versionamento do projeto

3.2 50% dos casos de uso implementados (Front End & Back End)

Datas Marco:

16/09/2024 – Terceira entrega.

4ª. Entrega

Artefatos:

1.Correção das entregas anteriores.

2. Construção (Codificação e Testes)

2.3 Todos os casos de uso implementados

2.2.1 Front End & Back End

2.2.2 Autorização e Autenticação

2.2.3 Relatórios

2.2.4 Deploy em um serviço de Nuvem

3. Plano e Histórico de Testes de Validação Automatizados

Datas Marco:

18/11/2024 – Quarta entrega.

## Restrições

* Para modelagem do sistema de software:

- Ideas Modeler

- figma

* Para modelagem do sistema de banco de dados:

- PostgreSQL

* Para construção do sistema de software:

- IDE Back End: IntelliJ

- IDE Front End: VsCode

- Frameworks Back End Java: Spring Boot, Maven Dependencias

 - Frameworks Front End: Flutter

* Para implantação (deploy) do sistema de software e do sistema de banco de dados:

- Docker

## Dependências

Não há.

## Não escopo

Os seguintes requisitos não serão atendidos durante o desenvolvimento do produto:

Produto:

* Integração com instituições financeiras
* Controle de finanças empresariais
* Pagamentos online

Custo:

* Da implementação
* Da hospedagem do sistema
* De treinamento com usuários

Prazo:

* Não há

## Considerações Finais

O projeto Continhas tem como foco principal garantir aos usuários uma solução completa e eficiente para administrar suas finanças pessoais através de um aplicativo móvel intuitivo e prático. Consciente da relevância do controle financeiro nos dias atuais, o app oferecerá diversas funcionalidades para registrar transações, categorizar despesas, estabelecer metas financeiras e proteger os dados dos usuários. Contudo, a principal funcionalidade do aplicativo Continhas é auxiliar na gestão de despesas e conscientizar sobre gastos desnecessários, proporcionando aos usuários uma maneira conveniente e acessível de acompanhar e aprimorar suas finanças, contribuindo para a elaboração um planejamento financeiro.

Observação: A fim de corrigir a erros ortográficos a ferramenta QuillBot foi utilizada.

https://quillbot.com/

# Aprovação e autoridade para proceder

Aprovamos o projeto como descrito acima e autorizamos o time a prosseguir.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Nome | Assinatura | Data |
|  |  |  |