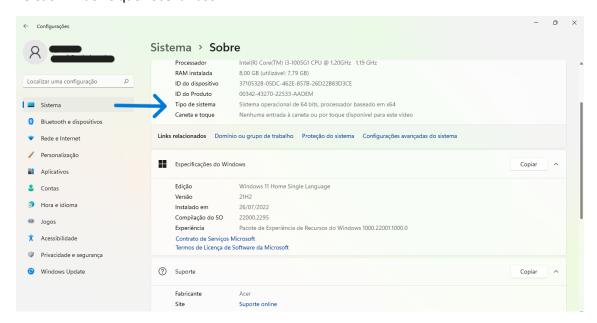
INSTALAÇÃO DO ANACONDA

A linguagem Python, vem crescendo cada vez mais entre os programadores. Uma das formas mais simples de instalar o Python é por meio da distribuição Anaconda (https://www.anaconda.com/). Pois é gratuita e contém vários dos pacotes que serão utilizados.

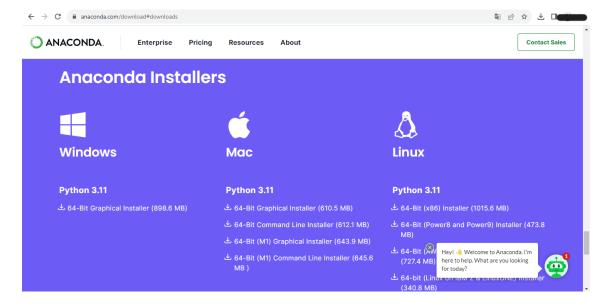
A primeira coisa pra instalar o Anaconda, é descobrir se seu sistema Windows é 32-Bit ou 64-Bit. Para isso, basta clicar com o botão direito em Meu Computador, na sua área de trabalho e acessar a opção Propriedades. A tela deve ser próxima da imagem abaixo. Isso depende da versão Windows que você faz uso.



Na secção Tipo de Sistema aparece o tipo do seu sistema Windows, se 32-bit ou 64-bit, no meu caso 64-bit.

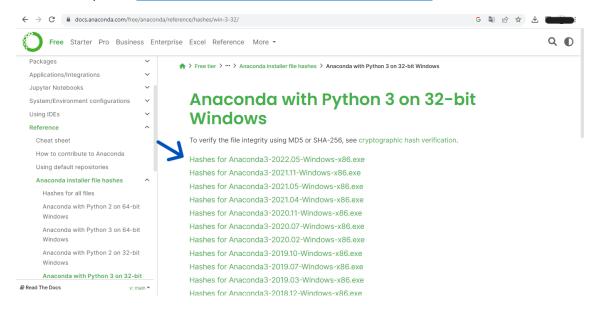
Sabendo o tipo do sistema, basta acessar o site do Anaconda, e escolher a versão compatível do seu sistema, 32-Bit Graphical Installer ou 64-Bit Graphical Installer.

Atualmente só está disponível a versão 64-bit para o Python 3.11 (https://www.anaconda.com/download#downloads).

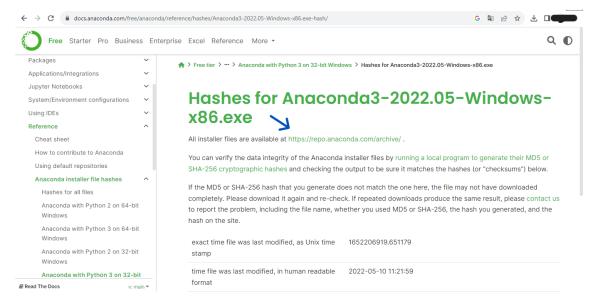


A versão 32-bit pode ser baixada, seguindo o seguinte esquema:

Acesse o site https://docs.anaconda.com/free/anaconda/reference/hashes/win-3-32/,
 e clique em Hashes for Anaconda3-2022.05-Windows-x86.exe

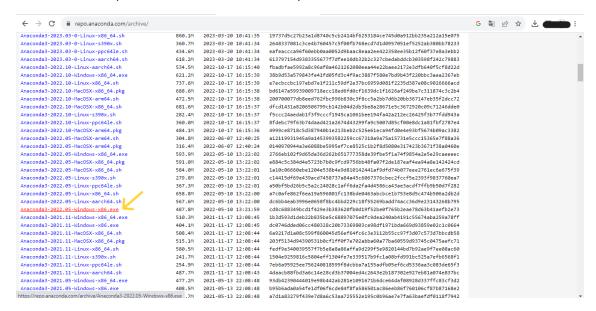


Na página que será aberta, clique em https://repo.anaconda.com/archive/



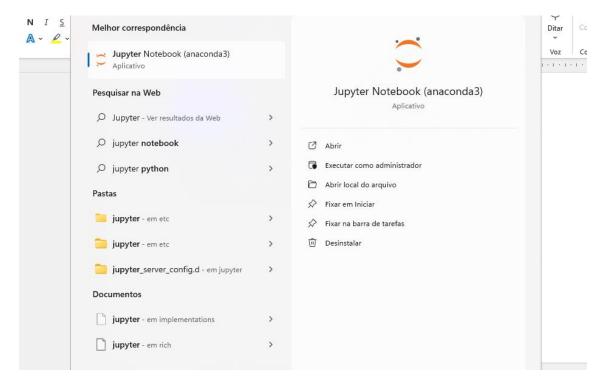
Posteriormente uma nova página se abrirá, aí é só clicar em https://repo.anaconda.com/archive/Anaconda3-2022.05-Windows-x86.exe.

Tomar cuidado, que ambas as versões estão disponíveis neste site.

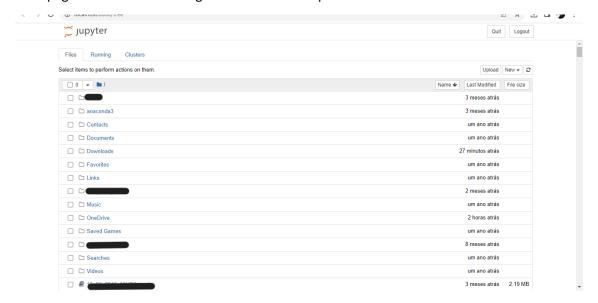


Após baixado, basta realizar a instalação do Anaconda, mantendo sempre as opções padrão do programa.

FEITO ISSO, AGORA JÁ É POSSIVEL ABRIR O JUPYTER NOTEBOOK. Para isso digite Jupyter Notebook, e na janela que aparecer clique em "Executar como administrador".



Uma página semelhante a imagem abaixo deverá aparecer

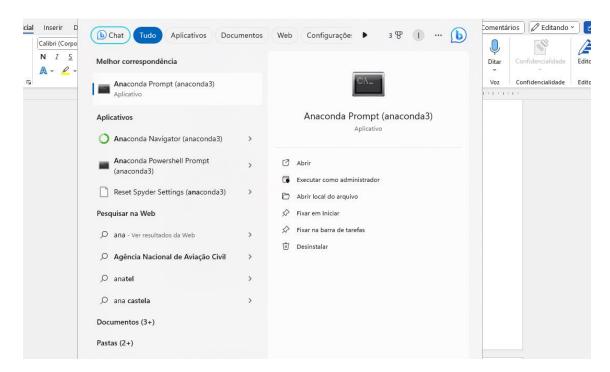


Esta será a página pra escrever os códigos e gerar os mapas. Para isso é só clicar em "New", e posteriormente em "Python 3 (ipykernel). Uma nova página será aberta, e aí é só desenvolver os códigos.

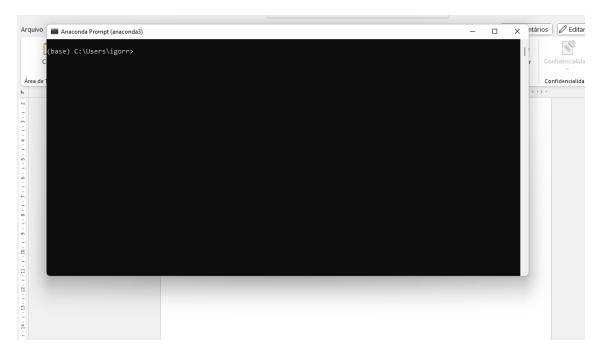
Nesse caso, vou enviar os scripts prontos, aí é só baixar e rodar eles. Não será necessário escrever eles.

MAS ANTES DE TUDO PRA QUE ISSO FUNCIONE, PRECISAMOS INSTALAR ALGUMAS BIBLIOTECAS, POIS O PYTHON ISOLADO NÃO CONSEGUE TRABALHAR.

Basta digitar Anaconda Prompt, e realizar a instalação das seguintes bibliotecas, digitando da seguinte forma. Lembrando que se deve instalar uma de cada vez



A janela será semelhante a imagem abaixo, lembrando que no seu caso aparecerá o seu usuário.



As bibliotecas são as seguintes:

pip install xarray
pip install -U matplotlib
pip install numpy
pip install cartopy
pip install scipy
pip install cfgrib

E assim está finalizado a instalação do Anaconda, do Jupyter Notebook e as bibliotecas necessárias. Agora é só desenvolver os códigos e gerar os mapas.

Obrigado.