

1. Введение

Предметом разработки является мобильное приложение «WeatherLand», предоставляющее пользователю возможность просмотра прогноза погоды.

Назначение приложения:

- a) Предоставление информации о погоде в текущей локации пользователя
- b) Предоставлении информации о погоде в интересных пользователю местах

Цель создания приложения:

- a) Написать быстрое приложение о погоде
- b) Написать приложение с легким интерфейсом, без лишней функциональности
- c) Увеличение пользовательской базы
- d) Увеличение репутации в Android-магазинах

2. Требования пользователя

2.1 Программные интерфейсы

Приложение должно иметь клиент-серверную архитектуру. Верстка страниц, их стили и логика работы приложения должны быть реализованы на языке программирования Java под платформу Android. Серверная часть должны быть реализована на языке NodeJS. Для безопасности данных пользователя приложение должно работать с сервером по протоколу HTTP2.0 и иметь доверенный SSL-сертификат. Для получения погоды должно использоваться API Яндекс.Погоды (<https://tech.yandex.ru/weather/doc/dg/concepts/about-docpage/>).

2.2 Интерфейс пользователя

Мокапы прилагаются в соответствующем документе.

2.3 Характеристики пользователей

Данное приложение будет подходить всем группам людей, желающим воспользоваться приложением о погоде, независимо от их образования, опыта и технической грамотности.

2.4 Предположения и зависимости

Приложение функционирует при стабильной работе сети Интернет у пользователя.

3. Системные требования

3.1 Функциональные требования

3.2