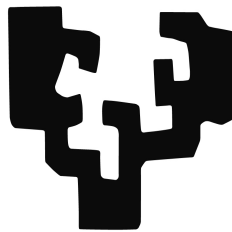


# Fundamentos de programación

## Práctica 1 Operaciones básicas y sentencias

eman ta zabal zazu



Universidad  
del País Vasco

Euskal Herriko  
Unibertsitatea

# Instrucciones para el desarrollo de la práctica

1. Crea un repositorio en github con el nombre “P1”.
2. Crea en tu ordenador, un directorio para trabajar con los ejercicios.
3. En ese directorio, ejecuta las siguientes lineas:

```
echo "# practica 1" >> README.md
git init
git add README.md
git commit -m "first commit"
git remote add origin https://github.com/usuario/P1.git
git push -u origin master
```

4. Ya puedes subir los ejercicios que vayas realizando.  
Ejemplo tras realizar el ejercicio “ex00”:

```
git add ex00/
git commit -m "ejercicio ex00"
git push
```

# Ejercicio 00:

## ft\_celsius\_2\_fahrenheit

Ejercicio 00
ft_celsius_2_fahrenheit
Nombre de la carpeta: ex00/
Nombre del fichero: ft_celsius_2_fahrenheit.c
Funciones autorizadas: ninguna

Escribe una función que permita pasar de grados Celsius a Fahrenheit, utilizando la fórmula:

$$F = 1,8 * C + 32$$

donde F es la temperatura en grados Fahrenheit, y C es la temperatura en grados Celsius.

El prototipo de la función será el siguiente:

```
float ft_celsius_2_fahrenheit(float celsius);
```

# Ejercicio 01:

## ft\_rev\_num

Ejercicio 01
ft_rev_num
Nombre de la carpeta: ex01/
Nombre del fichero: ft_rev_num.c
Funciones autorizadas: ninguna

Escribe una función que devuelva un número entero pero al revés. Ejemplo:

1234 ---> 4321

El prototipo de la función será el siguiente:

```
int ft_rev_num(int n);
```

## Ejercicio 02:

### ft\_print\_alphabet

Ejercicio 02
ft_print_alphabet
Nombre de la carpeta: ex02/
Nombre del fichero: ft_print_alphabet.c
Funciones autorizadas: write

Escribe una función que imprima por pantalla el alfabeto en minúscula, en una sola línea, en orden creciente y a partir de la letra 'a'.

El prototipo de la función será el siguiente:

```
void ft_print_alphabet(void);
```

# Ejercicio 03:

## ft\_is\_negative

Ejercicio 03
ft_is_negative
Nombre de la carpeta: ex03/
Nombre del fichero: ft_is_negative.c
Funciones autorizadas: write

Escribe una función que imprima por pantalla 'N', si el parámetro es negativo, o 'P', si el parámetro es positivo.

El prototipo de la función es el siguiente:

```
void ft_is_negative(int n);
```

# Ejercicio 04:

## ft\_print\_comb

Ejercicio 04
ft_print_comb
Nombre de la carpeta: ex04/
Nombre del fichero: ft_print_comb.c
Funciones autorizadas: write

Escribe una función que imprima por pantalla todas las combinaciones de 3 números diferentes en orden ascendente.

Ejemplo:

012, 013, 014, 015, 016, 017, 018, 019, 023, ...,789

El 987 no vale porque ya esta el 789.

El 999 no vale porque tienen que ser los 3 números diferentes.

El prototipo de la función será el siguiente:

```
void ft_print_comb(void);
```

# Ejercicio 05:

## ft\_print\_largest

Ejercicio 05
ft_print_largest
Nombre de la carpeta: ex05/
Nombre del fichero: ft_print_largest.c
Funciones autorizadas: write

Escribe una función que imprima por pantalla el número más alto de los 3 dados.

Solo se compararán números del 0 al 9.

El prototipo de la función será el siguiente:

```
void ft_print_largest(int n1, int n2, int n3);
```



# Ejercicio 06:

## ft\_putnbr

Ejercicio 06
ft_putnbr
Nombre de la carpeta: ex06/
Nombre del fichero: ft_putnbr.c
Funciones autorizadas: write

Escribe una función que imprima por pantalla el número que se le pase por parámetros. La función tiene que ser capaz de imprimir todos los valores posibles de una variable tipo int.

El prototipo de la función será el siguiente:

```
void ft_putnbr(int nb);
```