

FIA/P GRADUAÇÃO

SISTEMAS DE INFORMAÇÃO

Xamarin

PROFº. FLÁVIO MORENI

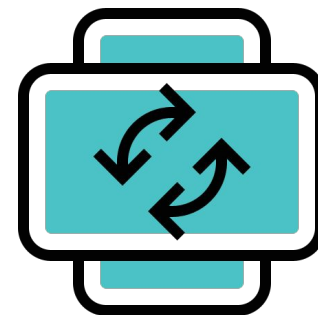
•Aula anterior

- Apresentação
- Introdução Xamarin
- Primeiro App

•Aula de hoje

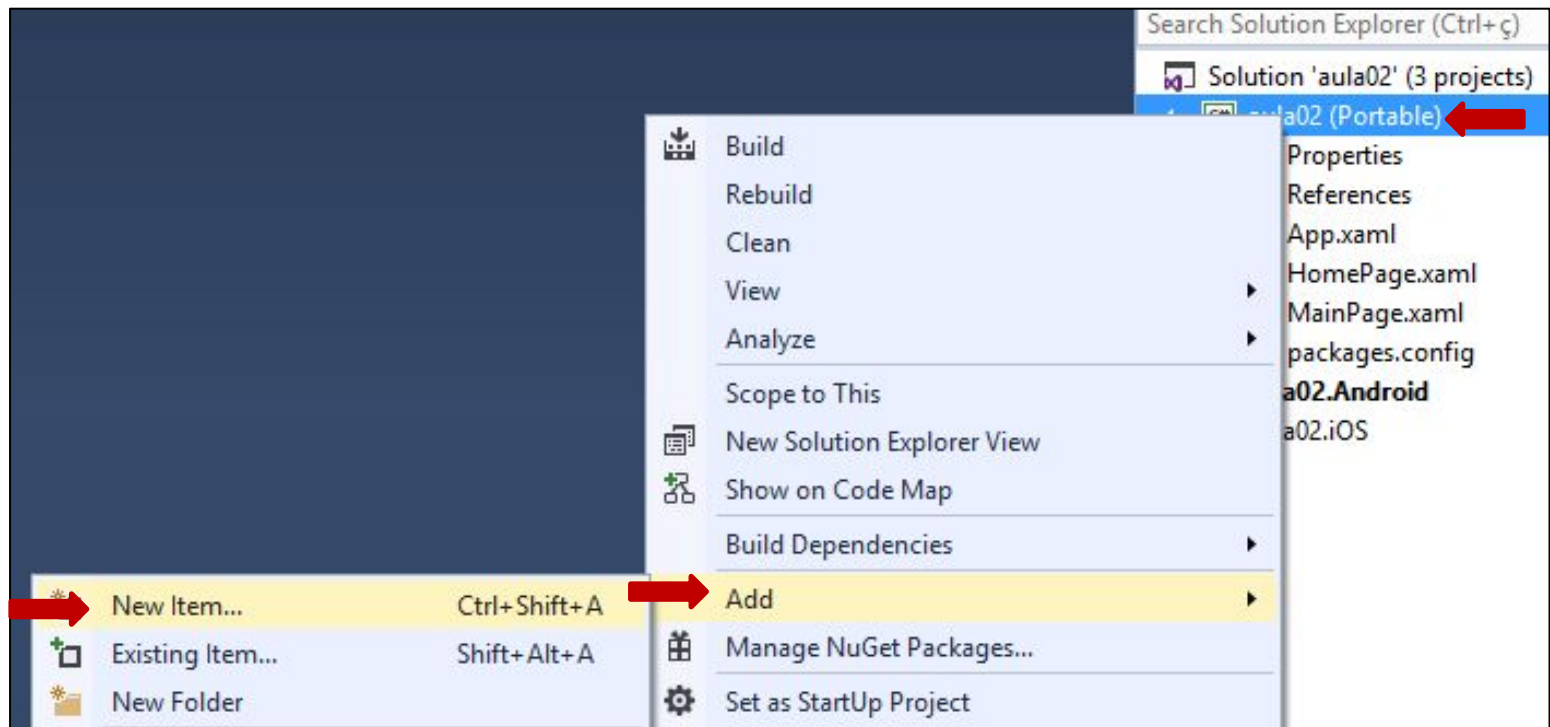
- Criando telas
- Estratégia de navegação
- Eventos e navegação entre telas

Telas



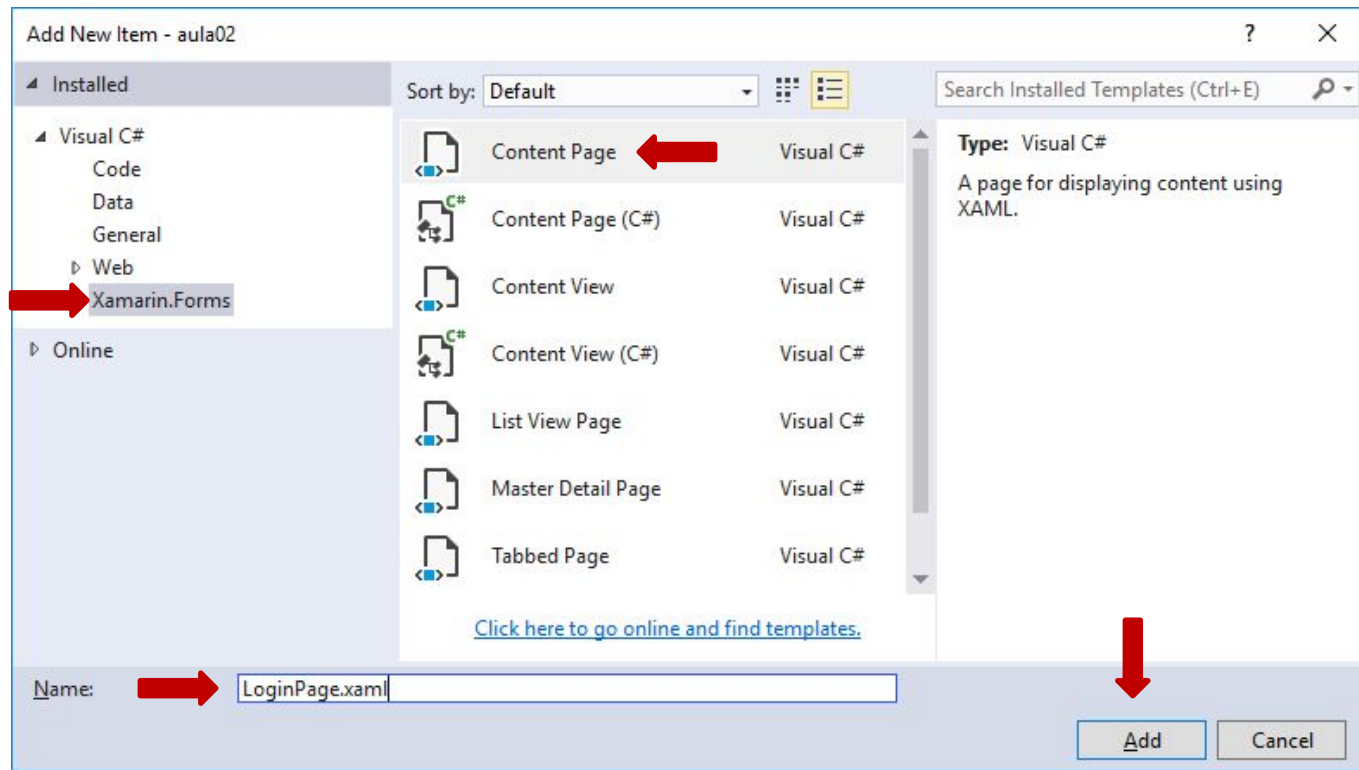
•Criando telas

- Projeto Portable > Add > New Item



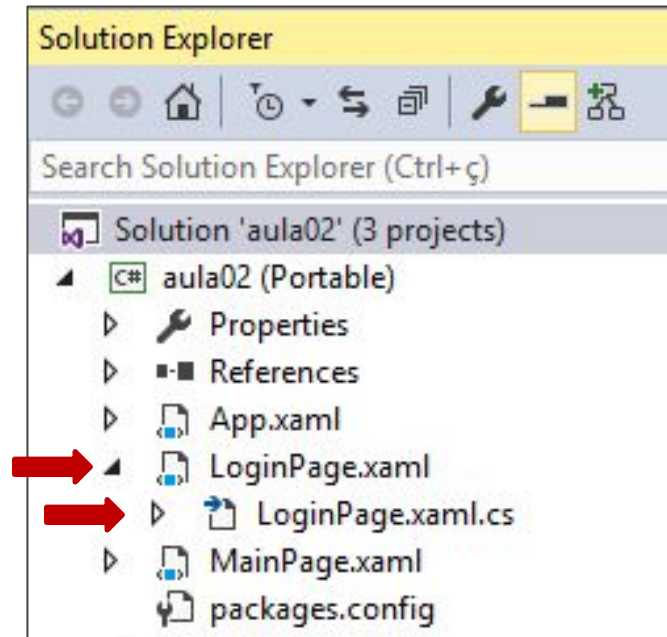
•Criando telas

- Xamarin.Forms > Content Page>
- Name: **LoginPage.xaml**



Xamarin

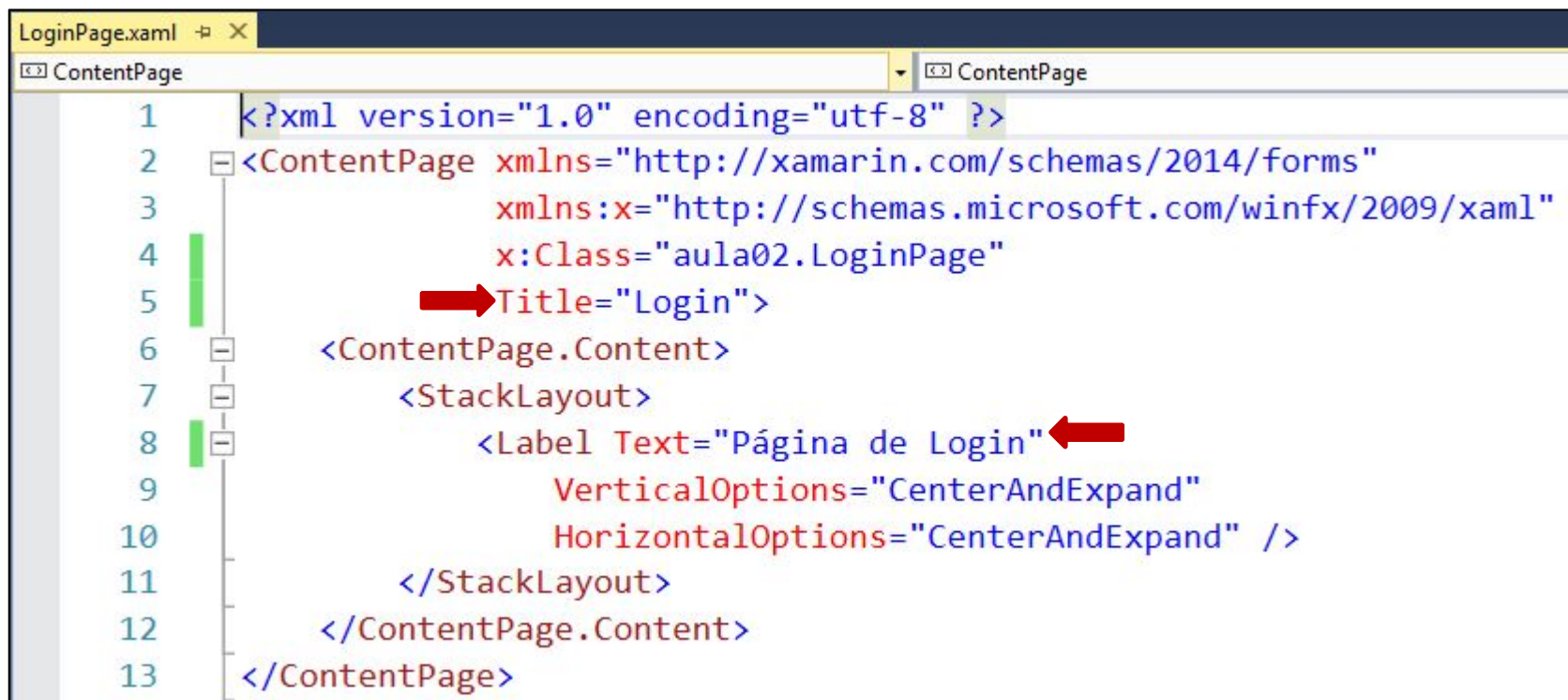
•Criando telas



Xamarin

•Criando telas

- Alterar label e título



```
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
2 <ContentPage xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
3             xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
4             x:Class="aula02.LoginPage"
5             Title="Login">
6     <ContentPage.Content>
7         <StackLayout>
8             <Label Text="Página de Login"
9                   VerticalOptions="CenterAndExpand"
10                  HorizontalOptions="CenterAndExpand" />
11         </StackLayout>
12     </ContentPage.Content>
13 </ContentPage>
```


Xamarin

•Tela inicial

- App.cs

```
using Xamarin.Forms;

namespace aula02
{
    4 references
    public partial class App : Application
    {
        1 reference
        public App()
        {
            InitializeComponent();
            MainPage = new aula02.LoginPage();
        }
    }
}
```





Eventos

Clique no botão



Xamarin

•Evento “Clique”

- Para testar as estratégias de navegação, é preciso adicionar componentes, programar eventos e programar a navegação entre páginas.



Xamarin

•Evento “Clique”

- **Passo 1** - Adicionar o botão na página (Xaml).
 - Página: **LoginPage.xaml**
 - Componente: **Button**
 - Nome: **BotaoLogin**
 - Texto: **Login**

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<ContentPage xmlns="http://xamarin.com/schemas/2014/forms"
              xmlns:x="http://schemas.microsoft.com/winfx/2009/xaml"
              x:Class="aula02.LoginPage"
              Title="Login">
    <ContentPage.Content>
        <StackLayout>
            <Label Text="Página de Login" />
            ➡ <Button x:Name="BotaoLogin" Text="Login"></Button>
        </StackLayout>
    </ContentPage.Content>
</ContentPage>
```



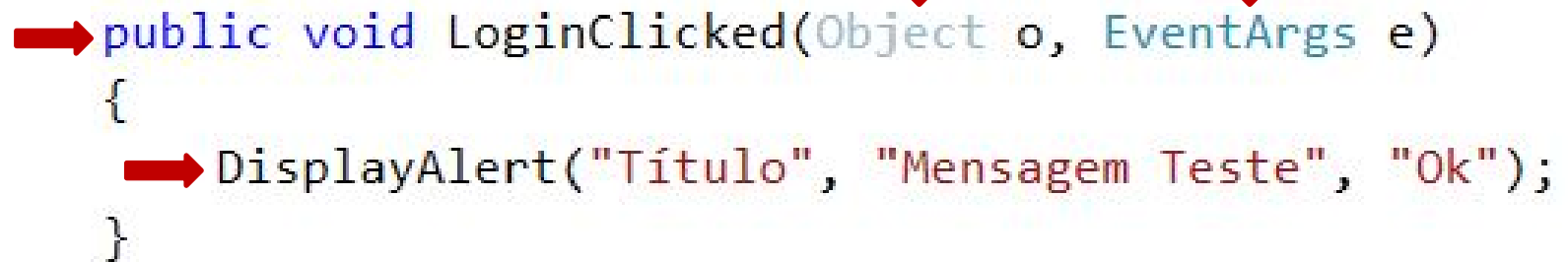
<Button x:Name="BotaoLogin" Text="Login"></Button>

Xamarin

•Evento “Clique”

- **Passo 2** - Criando código do evento.

- Classe: **LoginPage.xaml.cs**
- Evento / Método: **LoginClicked**



```
public void LoginClicked(Object o, EventArgs e)
{
    DisplayAlert("Título", "Mensagem Teste", "Ok");
}
```



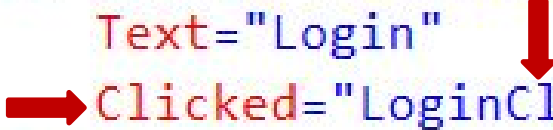
```
public void LoginClicked(Object o, EventArgs e)
{
    DisplayAlert("Título", "Mensagem Teste", "Ok");
}
```

Xamarin

•Evento “Clique”

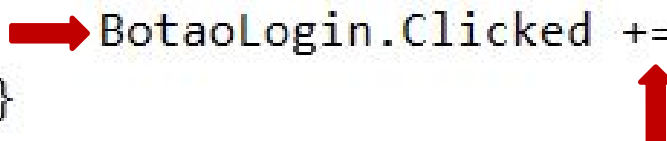
- **Passo 3** - Associar o método ao componente.
 - Forma 1: **XAML**

```
<Button x:Name="BotaoLogin"
        Text="Login"
        Clicked="LoginClicked">
</Button>
```



- Forma 2: **Code Behind**

```
public LoginPage()
{
    InitializeComponent();
    BotaoLogin.Clicked += LoginClicked;
}
```



Xamarin

- Evento “Clique”
 - Passo 4 - Testar





Navegação



•Estratégias de navegação

- **Hierárquica** - trabalha com empilhamento das páginas, movendo para o cima ou para baixo na pilha de páginas em memória.
- **Modal** - bloqueia as ações de navegação, tornando necessário a ação do usuário por meio de um evento para cancelamento.

Xamarin

• Hierárquica - Estratégias de navegação

- **NavigationPage** - classe Xamarin que permite o uso da estratégia de empilhamento das páginas para navegação.
- **Método Push** - Adiciona uma página no topo da pilha de páginas do aplicativo.



- **Método Pop** - remove a página atual do topo da pilha de páginas do aplicativo.



Xamarin

• Métodos de Navegação - Exemplos de uso

- **Navigation Page** - Iniciar a página principal do aplicativo usando a classe `Xamarin.Forms.NavigationPage()`.

```
public App()
{
    InitializeComponent();
    MainPage = new NavigationPage( new aula02.LoginPage() );
}
```

- **Push** - execução do método ***PushAsync*** da propriedade ***Navigation***.

```
public async void AbrirMenuClicked(Object o, EventArgs e) {
    await Navigation.PushAsync(new MenuPage());
}
```

- **Push Modal** - execução do método ***PushModalAsync***

```
public async void AbrirMenuClicked(Object o, EventArgs e) {
    await Navigation.PushModalAsync(new MenuPage());
}
```

Xamarin

• Métodos de Navegação - Exemplos de uso

- **Pop** - execução do método **PopAsync** da propriedade **Navigation**.

```
public async void BotaoFecharClicked(object o, EventArgs e)
{
    await Navigation.PopAsync();
}
```

- **Pop Modal** - fechar a página modal **PopModalAsync**

```
public async void BotaoFecharClicked(object o, EventArgs e)
{
    await Navigation.PopModalAsync();
}
```

- **Pop To Root** - voltar a página inicial **PopToRootAsync**

```
public async void BotaoFecharClicked(object o, EventArgs e)
{
    await Navigation.PopToRootAsync();
}
```

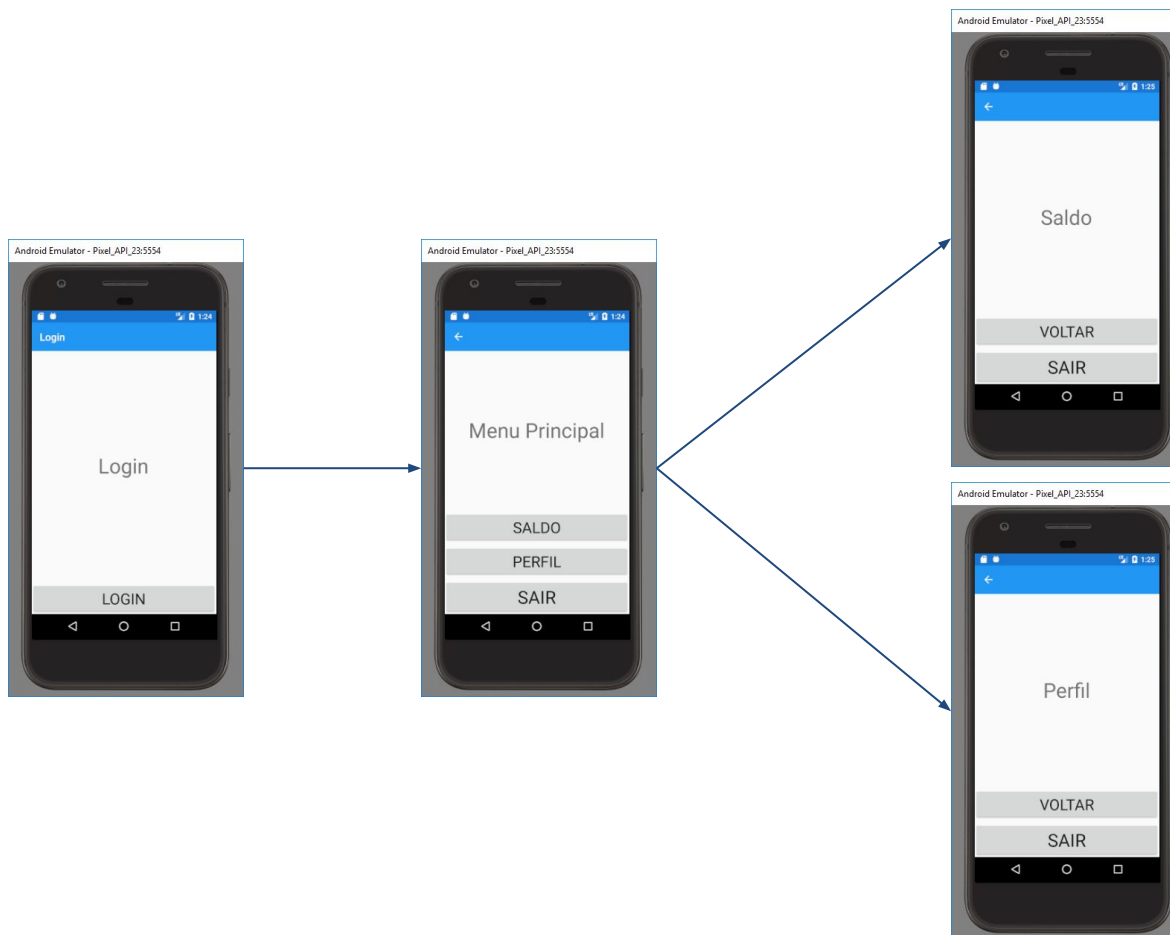


Exercício 1

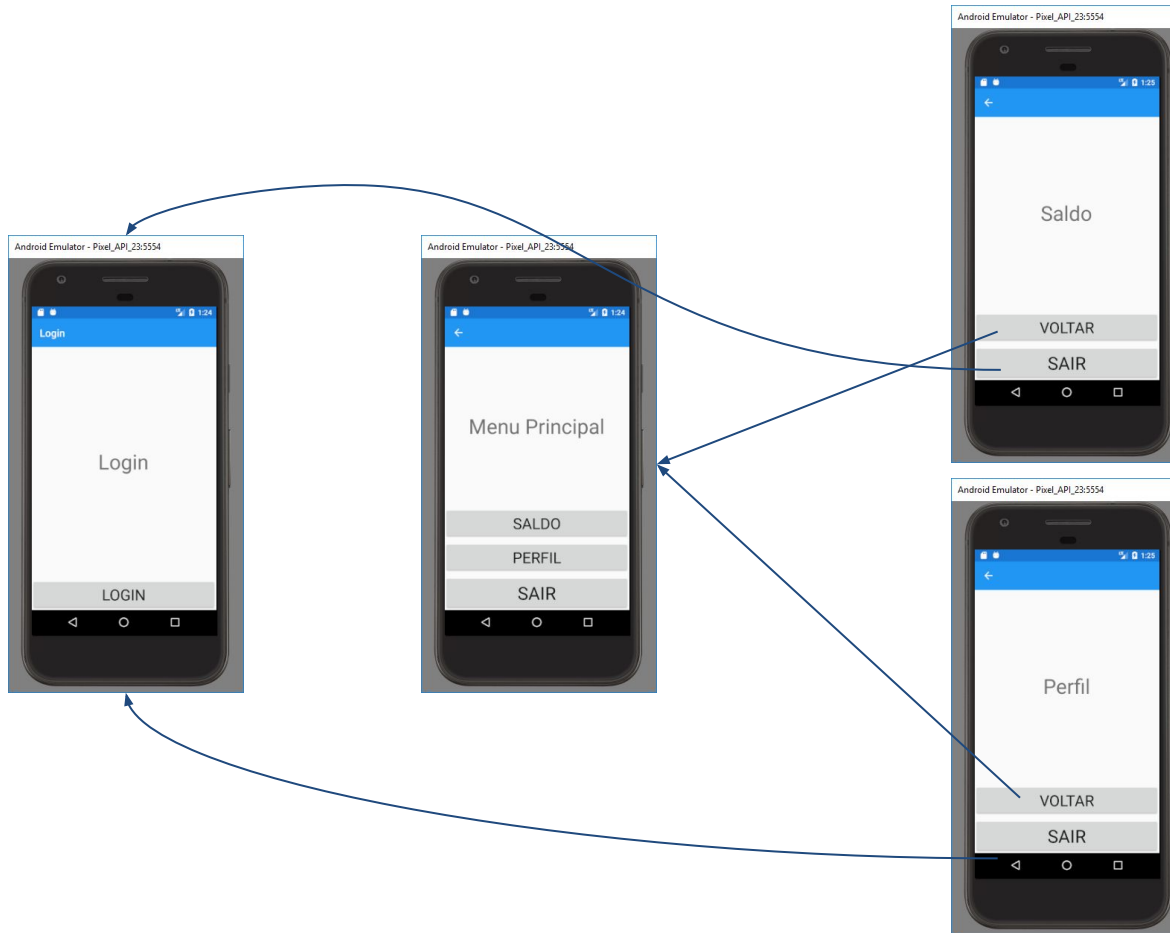
Criando navegação entre páginas

Xamarin

• Protótipo e Fluxo de Navegação



• Protótipo e Fluxo de Navegação



Xamarin

•Especificações

- **Nome das Páginas:**
 - **LoginPage (.xaml e xaml.cs)** - Definir como página inicial do aplicativo.
 - **MenuPage (.xaml e xaml.cs)**
 - **SaldoPage (.xaml e xaml.cs)**
 - **PerfilPage (.xaml e xaml.cs)**
- **Padrão de nome dos componentes**
 - Label + **Descrição (Ex.: LabelPerfil)**
 - Botao + **Descrição (Ex.: BotaoSaldo, BotaoVoltar)**
- **Padrão de nome dos eventos**
 - Componente + **Nome do Evento (Ex.: BotaoVoltarClicked)**

Xamarin

•Dicas

- **Método para abrir novas páginas**
 - **PushAsync** - Ex.: `Navigation.PushAsync(new Pagina());`
- **Método para fechar a página atual**
 - **PopAsync** - Ex.: `Navigation.PopAsync();`
- **Método para voltar a página inicial**
 - **PopToRootAsync** - Ex.: `Navigation.PopToRootAsync();`



•Na aula de hoje

- Criando telas**
- Estratégia de navegação**
- Eventos e navegação entre telas**

•Próxima aula

- Layouts**
- Formulários**
- Objetos e Propriedades**
- Eventos**



Copyright © 2018 Profº. Flávio Moreni

Todos direitos reservados. Reprodução ou divulgação total ou parcial deste documento é expressamente proibido sem o consentimento formal, por escrito, do Professor (autor).