



UNIVERSIDADE FEDERAL DE SERGIPE
SISTEMAS DISTRIBUÍDOS
MANUAL DE CONFIGURAÇÃO DO TORMENT
ABRAÃO ALVES E IGOR BRUNO

1. PRÉ-REQUISITOS

- a) Telefone celular android com no mínimo a versão 7.0 do sistema operacional.
- b) Eclipse IDE com jdk 8 ou superior.
- c) Android Studio IDE.

2. CONFIGURANDO O SERVIDOR

O servidor do Torment não possui muito segredo, uma vez instalado o Eclipse IDE na sua máquina é só abrir o projeto ServerTorment (disponibilizado junto com este documento) e executar a classe Main, e pronto, o servidor já vai estar rodando.

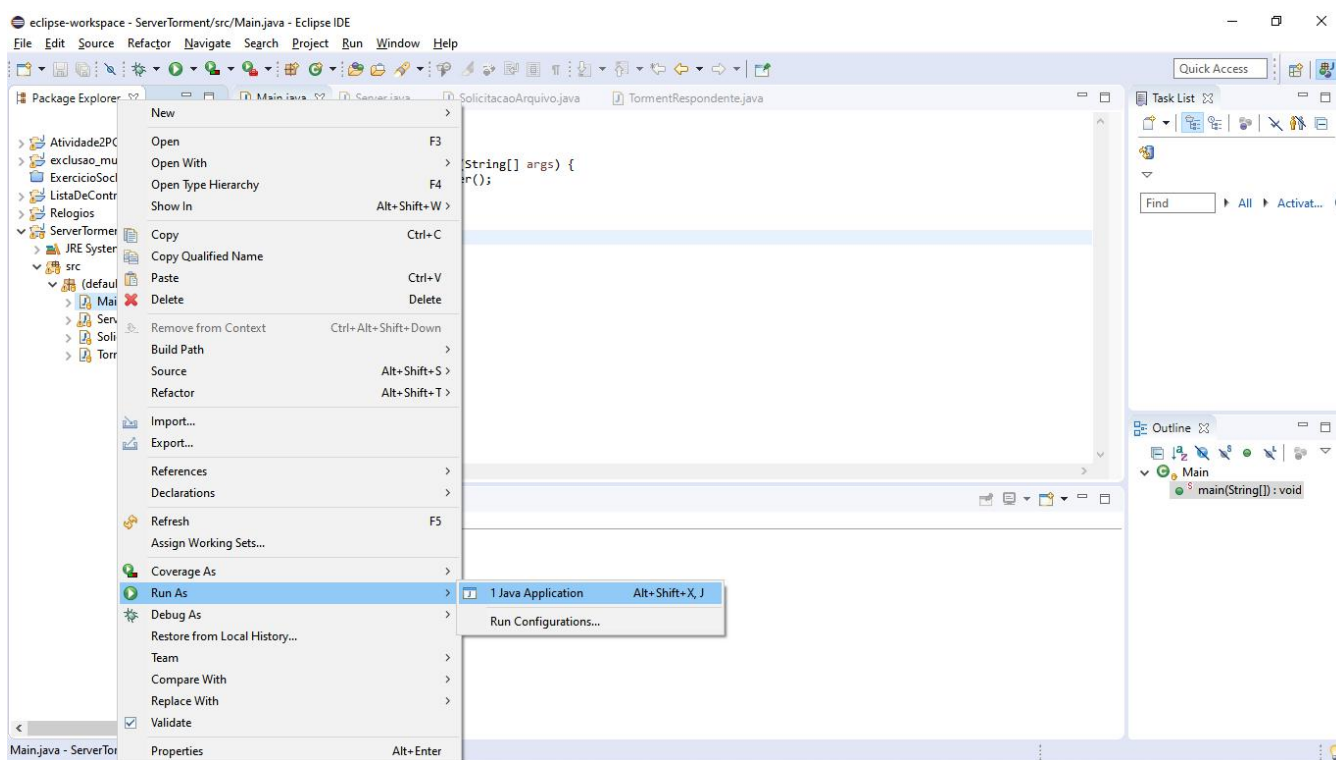
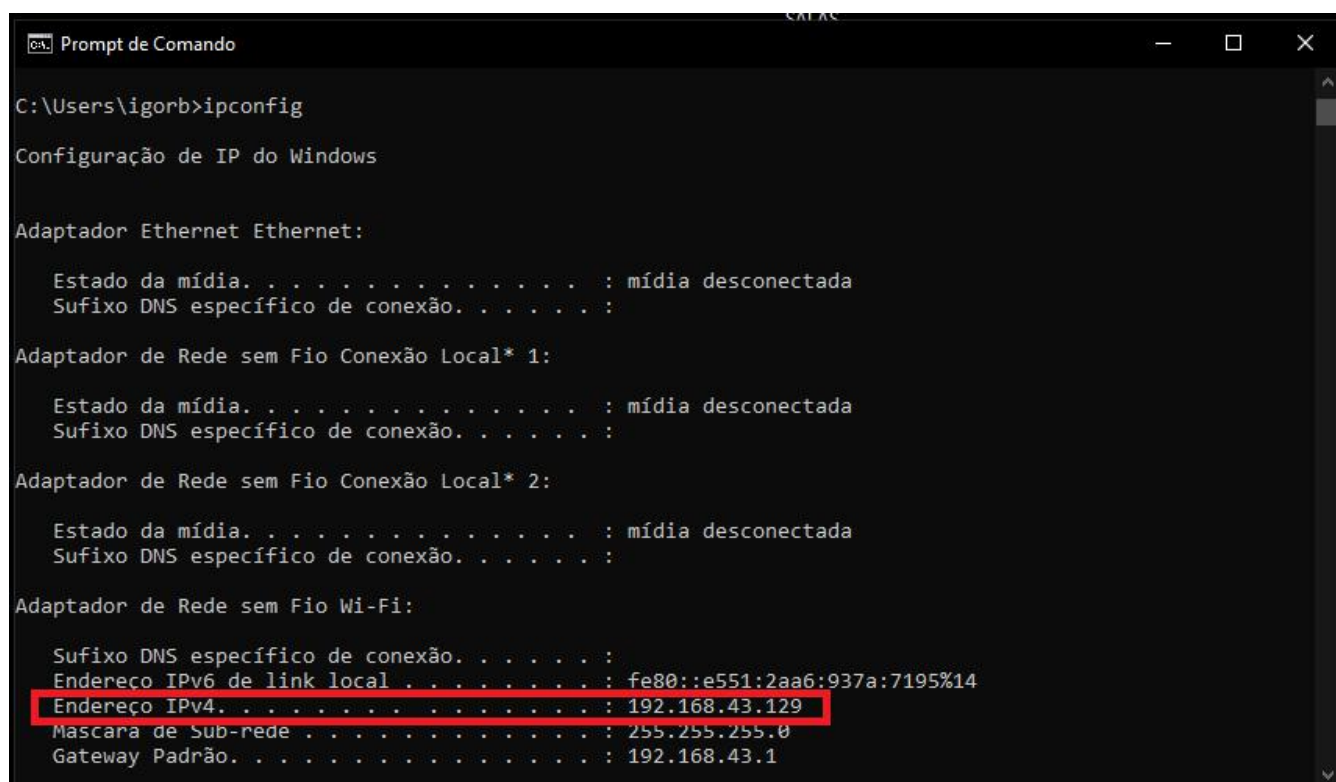


Figura 1 - Configurando servidor

3. O TORMENT (APP MOBILE)

Para utilizar a aplicação mobile Torment, você deverá recompilar o aplicativo com o IP local da máquina que está rodando o servidor para que ele funcione corretamente. Além disso o telefone deve estar conectado na mesma rede em que o servidor está rodando.

Primeiro abra o projeto TormentSD (disponibilizado junto com este documento) utilizando o Android Studio IDE. Após abrir o projeto verifique o IP da máquina que está rodando o servidor, para isso basta abrir o CMD e digitar ipconfig, tecle enter e copie os números que aparecem após a mensagem “máscara de IPV4” ou “endereço IPV4”, vejamos.



```
C:\Users\igor>ipconfig

Configuração de IP do Windows

Adaptador Ethernet Ethernet:

    Estado da mídia. . . . . : mídia desconectada
    Sufixo DNS específico de conexão. . . . . :

Adaptador de Rede sem Fio Conexão Local* 1:

    Estado da mídia. . . . . : mídia desconectada
    Sufixo DNS específico de conexão. . . . . :

Adaptador de Rede sem Fio Conexão Local* 2:

    Estado da mídia. . . . . : mídia desconectada
    Sufixo DNS específico de conexão. . . . . :

Adaptador de Rede sem Fio Wi-Fi:

    Sufixo DNS específico de conexão. . . . . :
    Endereço IPv6 de link local . . . . . : fe80::e551:2aa6:937a:7195%14
    Endereço IPv4. . . . . : 192.168.43.129
    Máscara de Sub-rede . . . . . : 255.255.255.0
    Gateway Padrão. . . . . : 192.168.43.1
```

Figura 2 - Verificando IP local

Agora que já temos o IP do servidor, precisamos passá-lo para o nosso aplicativo mobile. Com o Android Studio aberto, coloque o projeto na visualização “Android”.

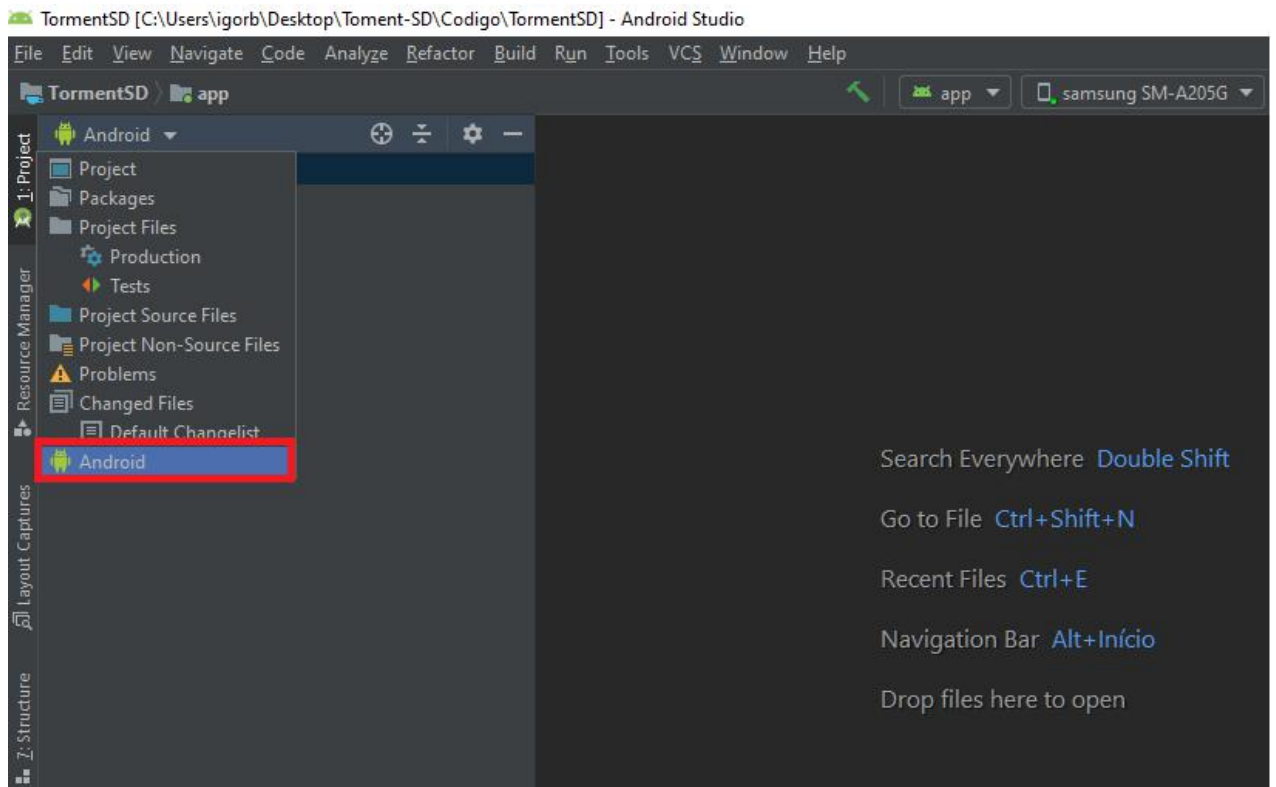


Figura 3 - Alterando visualização do Android Studio

Agora precisamos encontrar a classe `ConexaoServer` que faz a conexão com o servidor e passar o IP que encontramos para ela. Com a visualização alterada para “Android” navegue em `app > java > com.example.tormentsd > ConexaoServer`.

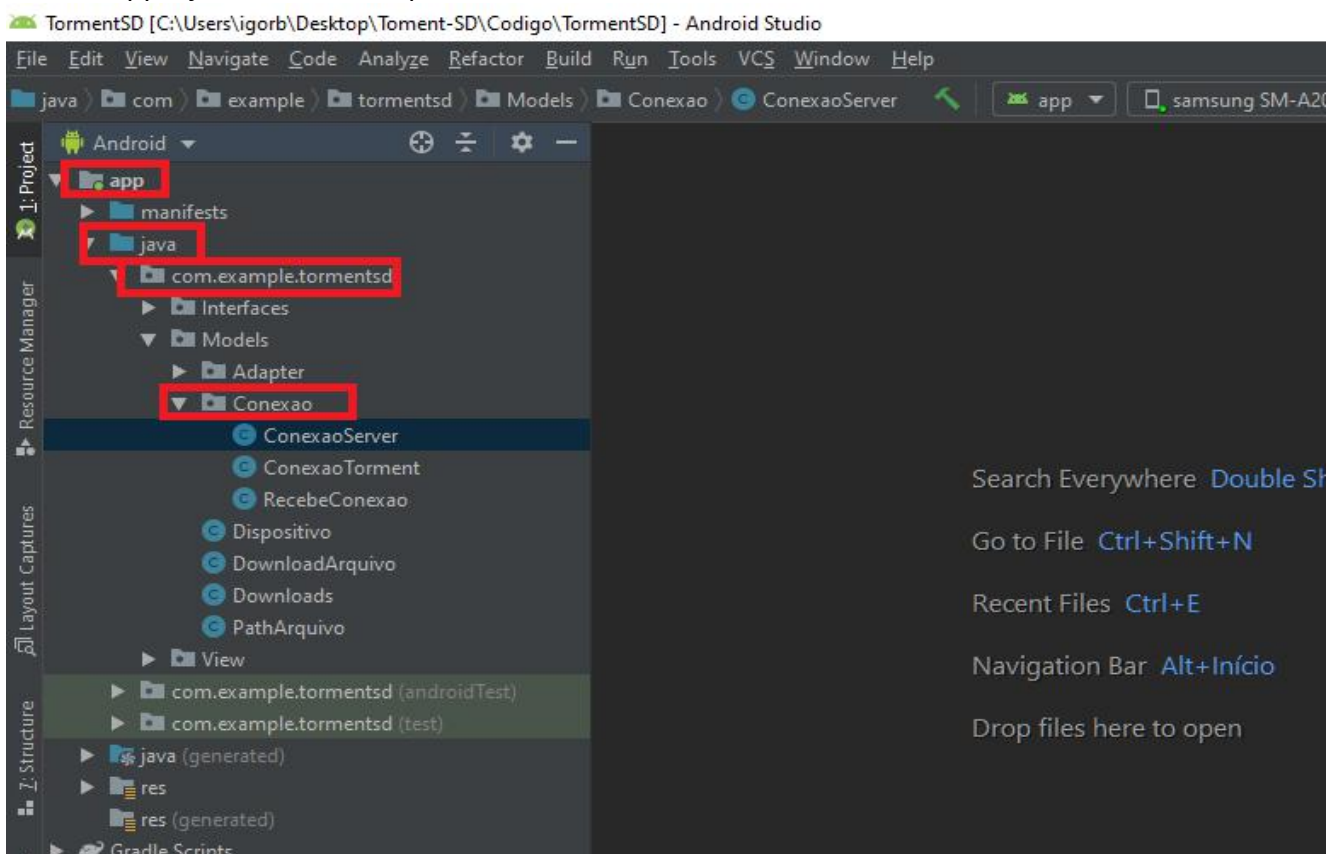
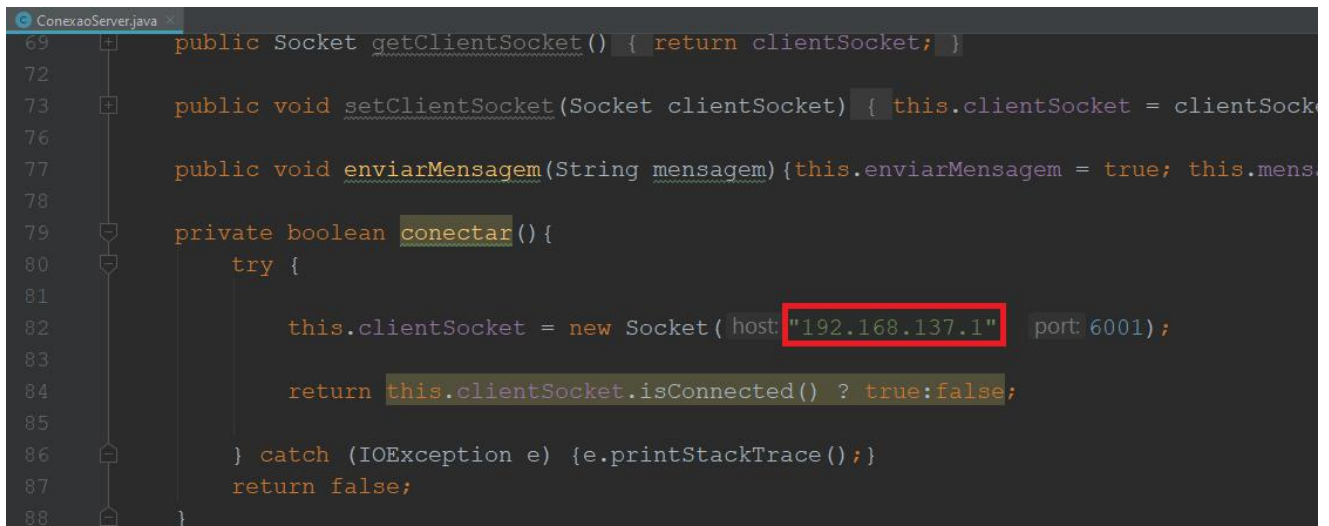


Figura 4 - Buscando classe ConexaoServer

Na classe ConexaoServer procure o método “conectar” e troque o IP que esta lá pelo IP que encontramos via CMD.



```
69 public Socket getClientSocket() { return clientSocket; }
72
73 public void setClientSocket(Socket clientSocket) { this.clientSocket = clientSocket; }
76
77 public void enviarMensagem(String mensagem) { this.enviarMensagem = true; this.mensagem = mensagem; }
78
79 private boolean conectar() {
80     try {
81         this.clientSocket = new Socket( host "192.168.137.1" port 6001);
82
83         return this.clientSocket.isConnected() ? true:false;
84     } catch (IOException e) {e.printStackTrace();}
85     return false;
86 }
87
88 }
```

Figura 5 - Colocando o IP Local no projeto

Agora é só configurar seu telefone celular em modo de desenvolvedor ([clique aqui](#)), ativar a depuração USB e conectar seu telefone via cabo no computador e compilar o novo projeto clicando o botão “Run”.

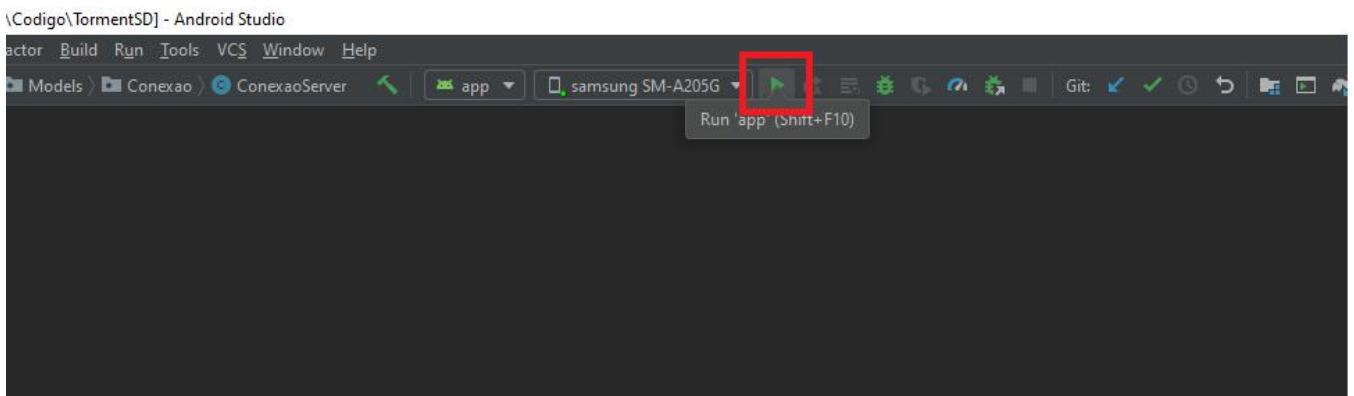


Figura 6 - Compilando o projeto

Após o aplicativo ser instalado no seu dispositivo, e você ter aceitado a permissão de gravação e leitura de arquivos no seu aparelho, abra o seu gerenciador de arquivos e vá até o diretório raiz da memória do telefone e verifique se a pasta TORMENT foi criada, caso não tenha nenhuma pasta com esse nome, adicione manualmente uma pasta chamada TORMENT (em maiúsculo).

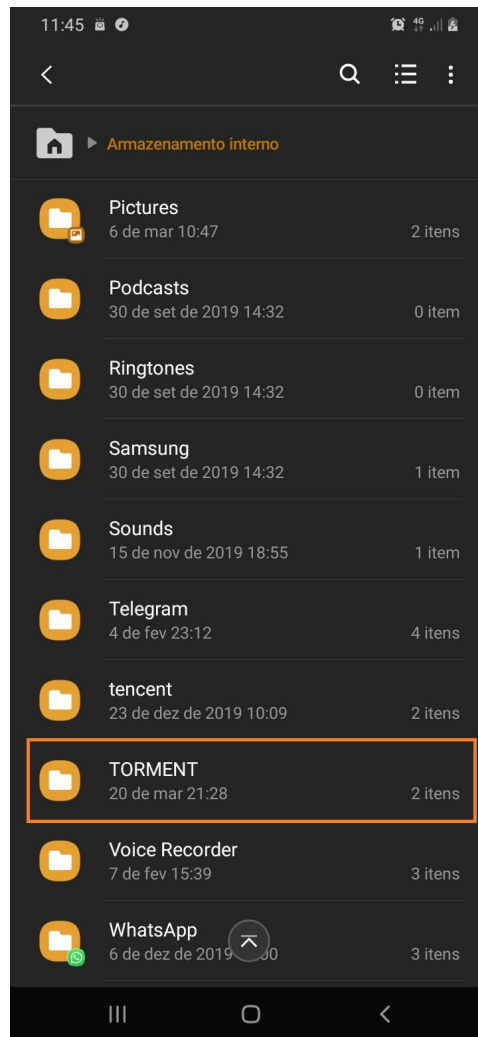


Figura 7 - Verificando se a pasta TORMENT foi criada

Essa é a pasta onde ficarão os arquivos a serem compartilhados e baixados por você. Pronto, agora é só aproveitar as funcionalidades do Torment.