

CEFET-MG

Material Design

Grupo: Guilherme Henrique

Igor Marques

Ruan Gustavo

Inspirado em materiais e objetos do mundo real, que reagem de acordo como são manuseados, o Material Design é uma linguagem de design desenvolvida pela Google anunciada em 25 de junho de 2014. É um guia abrangente para design visual, de movimento e de interação para diversas plataformas e dispositivos. A interface web para desktop do Google Drive, Documentos, Planilhas, Apresentações e o Inbox também o incorporaram.

Os elementos do Material Design são :

→ O tema do Material: O tema fornece o sistema de widgets que permitem definir suas cores da paleta padrão e as animações para feedback tátil e transições de Activities.

→ Widgets para cartões e listas .

→ Sombras personalizadas e recorte de visualizações.

→ Desenháveis de vetor.

→ Animações personalizadas.

É muito simples aplicar o tema do Material Design:

→ Todos os componentes, tipografia, e iconografia são alinhados baseando-se em um grid de posicionamento.

→ Os modelos de layouts para mobile, tablet e desktop incluem uma ampla variedade de telas e informações sobre como utilizar linhas e espaçamentos através das bordas da tela e elementos entre si.

→ Junto com Material Design o Google lançou novos componentes para serem usados. O RecyclerView é uma versão mais versátil do ListView que suporta diferentes tipos de layout e fornece melhorias de desempenho. O CardView permite mostrar as informações dentro de cartões visualmente muito agradáveis para o usuário.

→ O design acessível permite que os usuários de todas as habilidades naveguem, compreendam e usem sua interface do usuário com êxito.

O Material Design suporta as melhores práticas de design e usabilidade em todas as plataformas para ajudar a criar lindas experiências de usuário pois foi construído sobre uma base de melhores práticas em design tradicional e web, informada pela pesquisa de experiência do usuário e ciência cognitiva. As diretrizes de design desenvolvidas a partir dessas descobertas devem ser aplicadas universalmente em todas as plataformas e dispositivos.

Referências Bibliográficas

<https://www.androidpro.com.br/android-material-design-introducao>

https://pt.wikipedia.org/wiki/Material_Design

<https://material.io/guidelines/platforms/platform-adaptation.html>