

Tabela Hash(Hash table):

Complexidade de tempo: $O(1)$ em média, pode ser $O(n)$ em casos de colisão.

Eficiência em listas ordenadas: Não se aplica, pois não é uma estrutura ordenada.

Método de busca: Usa uma função de hash para calcular a posição do elemento.

Espaço de armazenamento: Requer espaço adicional para a estrutura de hash.

Melhor caso: No melhor caso, a busca em uma tabela de hash encontra o elemento desejado em $O(1)$ tempo. Isso acontece quando não há colisões, e a função de hash mapeia diretamente a chave para uma posição na tabela.

Pior caso: No pior caso, a busca em uma tabela de hash encontra o elemento em $O(n)$ tempo, que ocorre quando há muitas colisões e a lista ligada precisa ser percorrida para encontrar o elemento desejado. Isso pode acontecer quando muitas chaves produzem o mesmo valor de função de hash.

Busca Binária(Sorted list):

Complexidade de tempo: $O(\log n)$

Eficiência em listas ordenadas: Altamente eficiente, requer lista ordenada.

Método de busca: Divide repetidamente o espaço de busca pela metade.

Espaço de armazenamento: Requer apenas a lista ordenada.

Melhor caso: No melhor caso, a busca binária encontra o elemento desejado em $O(1)$ tempo. Isso acontece quando o elemento procurado está exatamente no meio da lista, e portanto é encontrado na primeira iteração.

Pior caso: No pior caso, a busca binária encontra o elemento em $O(\log n)$ tempo. Isso ocorre quando o elemento não está na lista, ou está no extremo oposto da lista em relação ao ponto de início da busca. Neste caso, a busca binária divide repetidamente o espaço de busca pela metade até que o intervalo de busca seja reduzido a zero.

Busca Sequencial(Unsorted list):

Complexidade de tempo: $O(n)$

Eficiência em listas ordenadas: Não requer lista ordenada.

Método de busca: Examina cada elemento sequencialmente.

Espaço de armazenamento: Requer apenas a lista.

Melhor caso: No melhor caso, a busca sequencial encontra o elemento desejado em $O(1)$ tempo. Isso ocorre quando o elemento está na primeira posição da lista, e portanto é encontrado na primeira comparação.

Pior caso: No pior caso, a busca sequencial encontra o elemento em $O(n)$ tempo. Isso ocorre quando o elemento não está presente na lista ou está no final da lista. Neste caso, a busca sequencial precisa examinar cada elemento da lista até encontrar o elemento desejado ou determinar que ele não está presente.

Gráfico comparativo do tempo de inserção em 4 gerações de dados em escala reduzida:

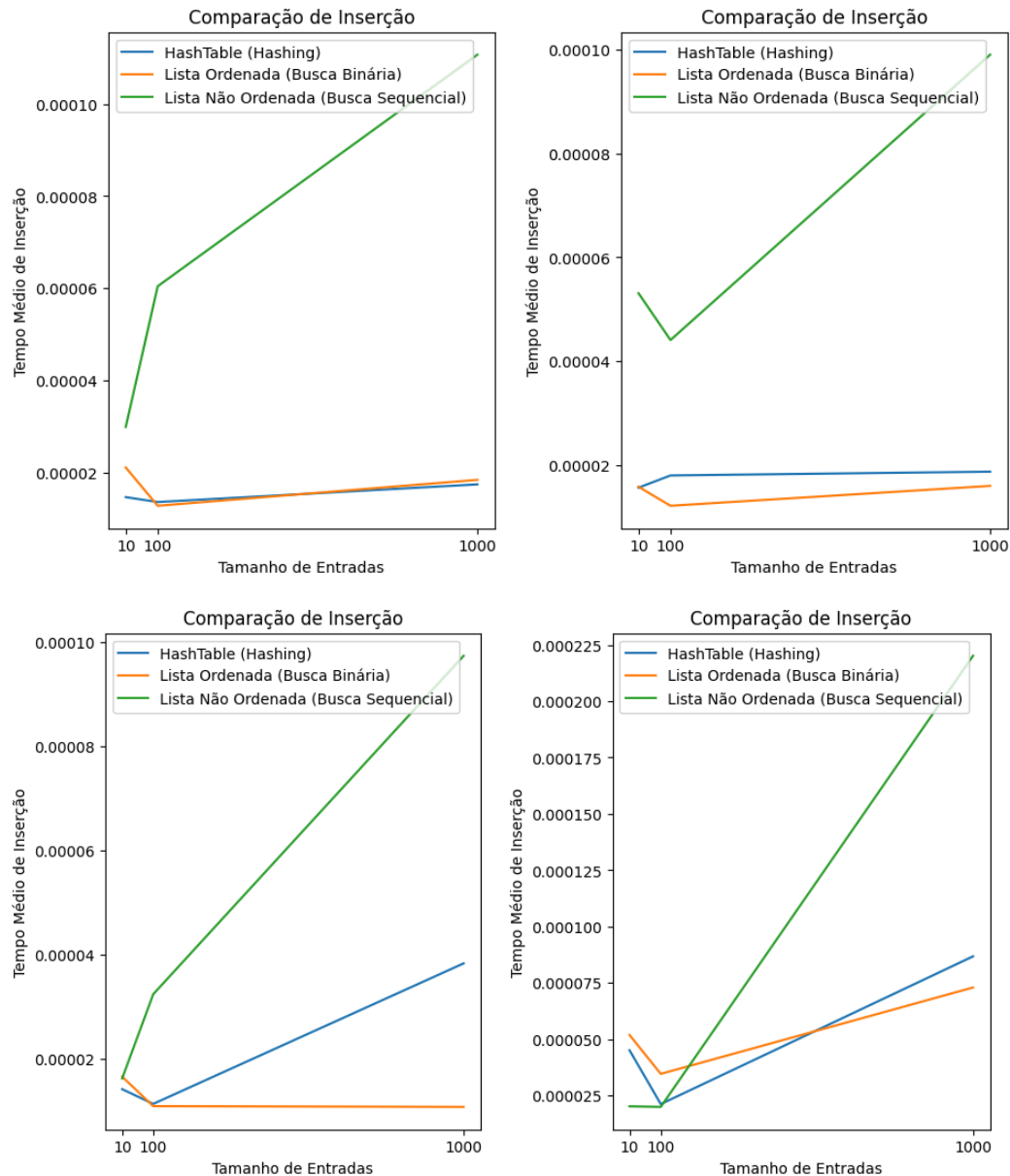
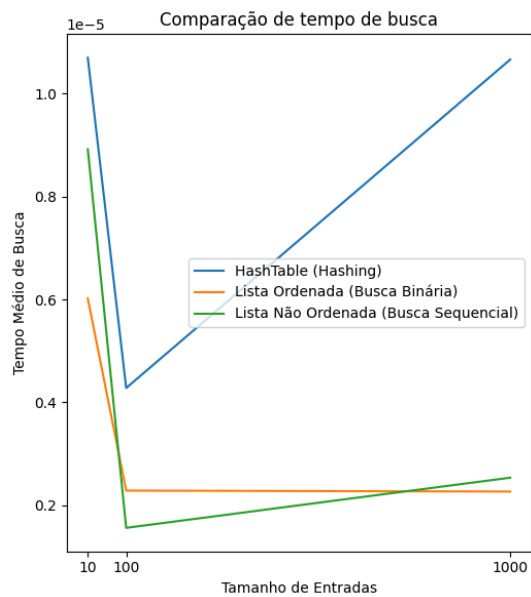
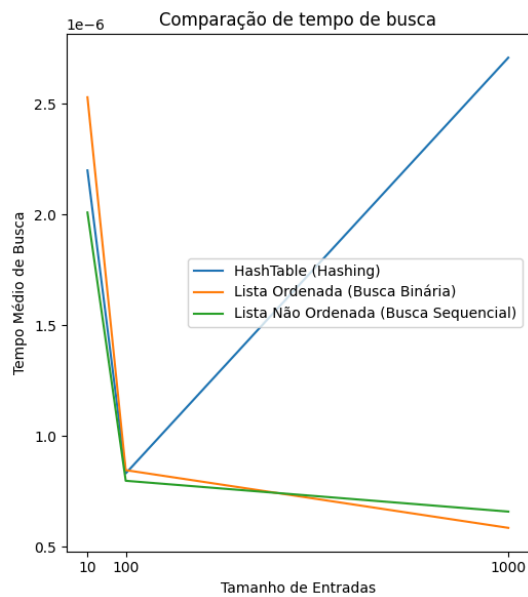
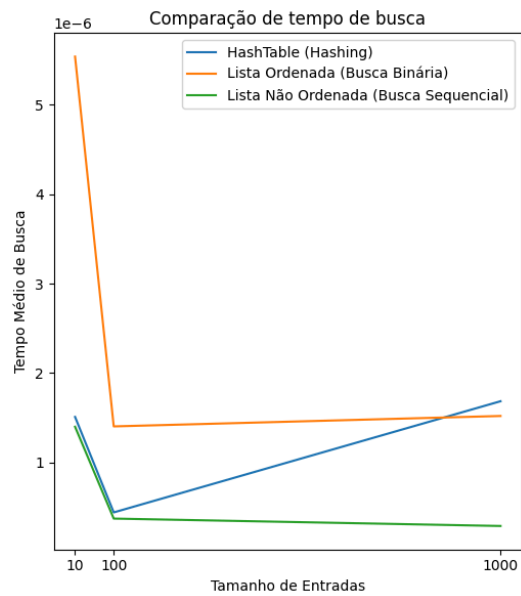
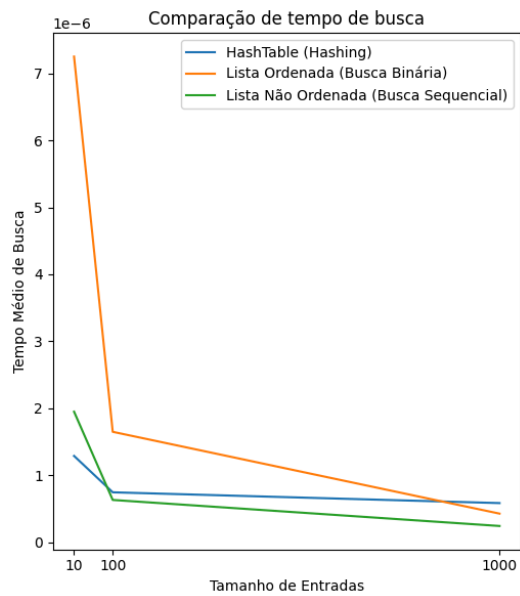


Gráfico comparativo do tempo de busca em 4 gerações de dados em escala reduzida:



Visão geral:

Ao se analisar qual dos 3 métodos é o mais adequado para a implementação desse projeto, devemos levar em conta o volume de dados que será registrado e a carga que será atribuída ao mesmo, para assim avaliarmos o quão difícil será lidar com as colisões do conjunto.

ao fazermos testes com a quantidade proposta de de registros obtivemos os seguintes resultados:

Para 10.000 registros: Todos os métodos são adequados, incluindo busca sequencial, busca binária e tabela de hash.

Para 100.000 registros: A busca sequencial pode começar a mostrar lentidão. A busca binária e a tabela de hash são preferíveis.

Para 1.000.000 de registros: A busca sequencial se torna impraticável. A busca binária é viável, mas a tabela de hash se destaca como a opção mais robusta e eficiente.

Tendo isso em vista as melhores soluções são a busca binária e a tabela hash, dando preferência pela tabela hash por sua versatilidade e robustez de acordo com sua qualidade de implementação, contudo vale dar crédito a busca binária que entre os volumes de 10.000 e 100.000 se mostrou muito eficaz e com o uso mínimo de memória exigindo somente a ordenação da lista.