Zarządzanie Informacją 2

Sprawozdanie z Laboratorium 6 Igor Bębenek Grupa 332

1. Struktura projektu

Stworzyłem pakiet school dla klas Student, Teacher, SchoolClass i Subject żeby wszystkie klasy móc podpiąć jako import org.example.school.*



Klasa uczeń

```
package org.example.school;
import jakarta.persistence.*;
public class Student {
   @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
   private Long id;
   private String firstName; 2 usages
   private String lastName; 2 usages
   @ManyToOne 2 usages
   private SchoolClass schoolClass;
   public Student() {}
   public Student(String firstName, String lastName, SchoolClass schoolClass) { 8 usages
       this.firstName = firstName;
       this.lastName = lastName;
   public Long getId() { no usages
   public String getFirstName() { no usages
       return firstName;
   public String getLastName() { no usages
```

W klasie student przechowujemy dane ucznia – id, firstName, lastName.

@ManyToOne

private SchoolClass schoolClass; - każdy uczeń przynależy do dokładnie jednej klasy, wielu uczniów może należeć do jednej klasy

Potem stworzyłem pusty konstruktor domyślny żeby framework mógł tworzyć obiekty oraz konstruktor z parametrami firstName, lastName, schoolClass dzięki któremu utworzymy obiekt ucznia z imieniem, nazwiskiem i klasą. Na końcu mamy gettery i setery umożliwiające odczyt i zapis wartości pól.

Klasa Nauczyciel

```
public class Teacher {

    @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)

10 @
             private Long id;
             private String firstName; 2 usages
12 @
             private String lastName; 2 usages
            @OneToOne(mappedBy = "teacher", cascade = CascadeType.ALL) lusage
             private SchoolClass schoolClass;
            @OneToMany(mappedBy = "teacher", cascade = CascadeType.ALL) 1usage
            private List<Subject> subjects = new ArrayList<>();
            public Teacher() {}
             public Teacher(String firstName, String lastName) { 3 usages
                 this.firstName = firstName;
                 this.lastName = lastName;
             public Long getId() { no usages
             public String getFirstName() { no usages
                return firstName;
             public String getLastName() { no usages
            public SchoolClass getSchoolClass() { no usages
             public List<Subject> getSubjects() { no usages
```

W klasie Teacher zawarliśmy pola id, firstName, lastName. Relacja OneToOne określa, że nauczyciel może pełnić funkcję wychowawcy jednej klasy. CascadeType.ALL pozwala na automatyczne zapisywanie zmian w związanej klasie. Mappedby wskazuje w jakiej encji zdefiniowana jest relacja i, ze znajduje się tam klucz obcy.

Relacja OneToMany określa relacje jeden do wielu z encją Subject – jeden nauczyciel może prowadzić wiele przedmiotów.

Następnie analogicznie jak w klasie Student mamy pusty konstruktor domyślny, konstruktor inicjalizujący dane osobowe oraz gettery i setery umożliwiające manipulacje danymi.

Klasa,,klasa"

```
Gi
         public class SchoolClass {
             @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
@
             private Long id;
             private String name; 2 usages
(a)
             @OneToMany(mappedBy = "schoolClass", cascade = CascadeType.ALL) 1usage
89
             private List<Student> students = new ArrayList<>();
             @OneToOne(cascade = CascadeType.ALL) 2 usages
             private Teacher teacher;
             @ManyToMany(cascade = CascadeType.ALL) 1 usage
             private List<Subject> subjects = new ArrayList<>();
             public SchoolClass() {}
@ 89
             public SchoolClass(String name, int level, Teacher teacher) { 2 usages
                 this.name = name;
                 this.level = level;
                 this.teacher = teacher;
             public Long getId() { no usages
             public String getName() { no usages
             public int getLevel() { no usages
             public List<Student> getStudents() { no usages
```

```
public List<Student> getStudents() { no usages
    return students;
}

public Teacher getTeacher() { no usages
    return teacher;
}

public List<Subject> getSubjects() { 5 usages
    return subjects;
}

public List<Subject>;
}
```

W klasie SchoolClass mamy pola id, name, level – rok nauczania. Relacja OneToMany określa, ze jedna klasa ma wielu uczniów, jest zarzadzna przez pole schoolClass w klasie Student.

Relacja OneToOne określa, ze kazda klasa ma dokładnie jednego wychowawcę.

Relacja ManyToMany określa, ze jedna klasa może mieć wiele przedmiotów, a jeden przedmiot realizowany być może przez wiele klas.

Następnie mamy analogicznie jak w poprzednich klasach, konstruktor domyślny, argumentowy, gettery oraz setery.

Klasa Przedmiot

```
import java.util.ArrayList;
         import java.util.List;
         @Entity 11 usages
8 😭
         public class Subject {
             @Id
             @GeneratedValue(strategy = GenerationType.AUTO)
11 @
            private Long id;
13 a
             private String name; 2 usages
             @ManyToOne(cascade = CascadeType.ALL) 2 usages
16 89
             private Teacher teacher;
             @ManyToMany(mappedBy = "subjects") 1 usage
             private List<SchoolClass> schoolClasses = new ArrayList<>();
             public Subject() {}
23 @ 89 ~
            public Subject(String name, Teacher teacher) { 3 usages
                 this.name = name:
                 this.teacher = teacher;
             public Long getId() { no usages
             public String getName() { no usages
                 return name;
             public Teacher getTeacher() { no usages
                 return teacher;
             public List<SchoolClass> getSchoolClasses() { no usages
                 return schoolClasses;
```

W klasie Subject mamy pola id, name.

Relacja ManyToOne określa, ze jeden nauczyciel może mieć wiele przedmiotów, ale każdy przedmiot ma jednego nauczyciela.

Relacja ManyToMany określa, ze jeden przedmiot może być realizowany przez wiele klas, a jedna klasa może mieć wiele przedmiotów.

Potem mamy konstruktory bezargumentowy, argumentowy , gettery i setery.

Metoda Main

```
Student.java
                                                                                                              SchoolClas
               .gitignore
                              m pom.xml (ZiLab6)
                                                    persistence.xml
                                                                                           © Teacher.java
       package org.example.jpa;
       import jakarta.persistence.EntityManager;
       import jakarta.persistence.EntityManagerFactory;
       import jakarta.persistence.Persistence;
       import org.example.school.*;
      public class Main {
           public static void main(String[] args) {
               EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory( persistenceUnitName: "schoolPU");
               EntityManager em = emf.createEntityManager();
               em.getTransaction().begin();
               Teacher teacher3 = new Teacher("Maria", "Wiśniewska");
               Subject physics = new Subject( name: "Fizyka", teacher2);
               SchoolClass class1A = new SchoolClass( name: "Klasa 1A", level: 1, teacher1);
               class1A.getSubjects().add(math);
               class1A.getSubjects().add(physics);
               class1A.getSubjects().add(biology);
               SchoolClass class2B = new SchoolClass( name: "Klasa 2B", level: 2, teacher2);
               class2B.getSubjects().add(math);
               class2B.getSubjects().add(biology);
               em.persist(new Student( firstName: "Krzysztof", lastName: "Nowicki", class1A));
               em.persist(new Student( firstName: "Agnieszka", lastName: "Kowal", class1A));
               em.persist(new Student( firstName: "Tomasz", lastName: "Zieliński", class1A));
               em.persist(new Student( firstName: "Joanna", | lastName: "Mazur", class1A));
               em.persist(new Student( firstName: "Ewa", lastName: "Kamińska", class2B));
               em.persist(new Student( firstName: "Zofia", |astName: "Wiśniewska", class2B));
               em.persist(new Student( firstName: "Marcin", lastName: "Dabrowski", class2B));
    Main ×
```

```
em.persist(teacher2);
em.persist(teacher3);
em.persist(stancher3);
e
```

Tak jak na poprzednich laboratoriach tworzymy fabrykę menedżera encji i menedżera encji. Tworzymy trzech przykładowych nauczycieli oraz 3 przedmioty.

Tworzymy klasy o poziomie nauczania, wychowawcy i przypisujemy im przedmioty (np. class1A ma poziom 1, teacher1 jest wychowawcą, ma przedmioty math, physics, biology).

Każda klasa ma przypisanych czterech uczniów typu Student. Wszystkie tworzenia obiektów są realizowane za pomocą jednej transakcji.

Wczytanie i wyświetlenie danych ucznia

Wczytanie i wyświetlenie danych nauczyciela oraz jego uczniów z jego przedmiotów

```
System.out.println("\nUczniowie nauczyciela:");
em.createQuery( s "'"

| SELECT t.firstName, t.lastName, s.firstName, s.lastName, sc.name FROM Teacher t JOIN t.subjects sub JOIN sub.schoolClasses sc JOIN sc.students s WHERE t.id = :teacherId

""", Object[].class).setParameter( s "teacherId",  o 11).getResultList()

.forEach(result -> System.out.println("Nauczyciel: " + result[0] + " " + result[1] + ", Uczeń: " + result[2] + " " + result[3] + ", Klasa: " + result[4]));
```

Wyniki z konsoli:

```
Przedmioty ucznia:
Uczeń: Krzysztof Nowicki, Przedmiot: Matematyka, Nauczyciel: Anna Nowak
Uczeń: Krzysztof Nowicki, Przedmiot: Fizyka, Nauczyciel: Jan Kowalski
Uczeń: Krzysztof Nowicki, Przedmiot: Biologia, Nauczyciel: Maria Wiśniewska

Uczniowie nauczyciela:
Nauczyciel: Anna Nowak, Uczeń: Krzysztof Nowicki, Klasa: Klasa 1A
Nauczyciel: Anna Nowak, Uczeń: Agnieszka Kowal, Klasa: Klasa 1A
Nauczyciel: Anna Nowak, Uczeń: Tomasz Zieliński, Klasa: Klasa 1A
Nauczyciel: Anna Nowak, Uczeń: Joanna Mazur, Klasa: Klasa 1A
Nauczyciel: Anna Nowak, Uczeń: Paweł Lewandowski, Klasa: Klasa 2B
Nauczyciel: Anna Nowak, Uczeń: Ewa Kamińska, Klasa: Klasa 2B
Nauczyciel: Anna Nowak, Uczeń: Zofia Wiśniewska, Klasa: Klasa 2B
Nauczyciel: Anna Nowak, Uczeń: Marcin Dąbrowski, Klasa: Klasa 2B
```

Tabele:





