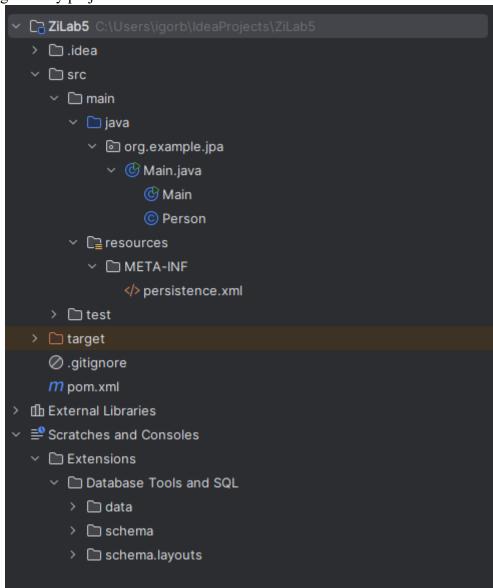
Zarządzanie Informacją 2

Sprawozdanie z Laboratorium 5 Igor Bębenek Grupa 332

Skonfigurowany projekt



Klasa encji z danymi osobowymi

Stworzyliśmy klasę Person z adnotacją @Entity dzięki czemu od razu stworzyliśmy tabelę w bazie danych. Dzięki hibernate.hbm2ddl.auto w persistence.xml ustawionym value na update tabela tworzona jest automatycznie. @Id określa pole id jako klucz

główny a @GeneratedValue(strategy = GenerationType.Identity) nadaje id dla każdej nowej osoby. Gettery i setery wymagane są żeby mieć dostęp do pól podczas zapisu, odczytu, aktualizacji w bazie.

```
package org.example.jpa;
      import jakarta.persistence.*;
      import java.util.List;
      import java.util.Random;
8 📾 class Person {
          @GeneratedValue(strategy = GenerationType.IDENTITY)
11 @
         private Long id;
         private String firstName;
          private String familyName;
          private Integer age;
          public String getFirstName() { return firstName; }
          public void setFirstName(String firstName) { this.firstName = firstName; }
          public String getFamilyName() { return familyName; }
          public void setFamilyName(String familyName) { this.familyName = familyName; }
          public Integer getAge() { return age; }
          public void setAge(Integer age) { this.age = age; }
```

W metodzie main tworzymy obiekt EntityManagerFactory, a następnie EntityManager do wykonywania operacji na bazie.

Rozpoczynamy potem transakcję i tworzymy w pętli 5 obiektów Person ustawiając dla nich Imię, Nazwisko, ustawiamy wiek na losową wartość z przedziału od 1 do 50. Na końcu obiekt jest zapisywany w bazie danych dzięki em.persist(person).

Po petli zatwierdzamy transakcje i zapisujemy w bazie danych zmiany.

```
public class Main {
   public static void main(String[] args) {
      EntityManagerFactory emf = Persistence.createEntityManagerFactory( persistenceUnitName: "xd");
      EntityManager em = emf.createEntityManager();

      em.getTransaction().begin();
      for (int i = 0; i < 5; i++) {
            Person person = new Person();
            person.setFirstName("Imie" + i);
            person.setFamilyName("Nazwisko" + i);
            person.setAge(new Random().nextInt( bound: 50) + 1);
            em.persist(person);
      }
      em.getTransaction().commit();</pre>
```

Tworzymy zapytanie SELECT p FROM Person p żeby wczytać obiekty Person z bazy. Korzystamy z getResultList() pobierając wyniki jako liste obiektow Person. Potem wyświetlamy foreachem na konsoli listę persons z imiennie, nazwiskiem oraz wiekiem.

Rozpoczynamy transakcje żeby zacząć modyfikacje obiektow Person. Iterujemy przez liste i zmieniamy wiek na 18 jeżeli jest on mniejszy niż 18. Zapisujemy obiekt za pomocą em.merge(p). Zatwierdzamy transakcje metodą .commit()

```
List<Person> persons = em.createQuery( s: "SELECT p FROM Person p", Person.class).getResultList();
for (Person p : persons) {
    System.out.println(p.getFirstName() + " " + p.getFamilyName() + ", Wiek: " + p.getAge());
}

em.getTransaction().begin();
for (Person p : persons) {
    if (p.getAge() < 18) {
        p.setAge(18);
        em.merge(p);
    }
}

em.getTransaction().commit();</pre>
```

Wczytujemy wszystkie obiekty Person z bazy selectem, używamy getResultList żeby zaktualizować listę persons.

Iterujemy przez listę foreachem i wypisujemy Imie, Nazwisko oraz Wiek.

Na koniec tworzymy zapytanie w którym zliczamy obiekty Person, które maja wiek większy niż 25, Count(p) zwraca liczbę spełniających warunek wyników. getSingleResult zwraca jeden wynik typu obiekt Long, który rzutujemy na long.

```
persons = em.createQuery( s: "SELECT p FROM Person p", Person.class).getResultList();
for (Person p : persons) {
        System.out.println(p.getFirstName() + " " + p.getFamilyName() + ", Wiek: " + p.getAge());
}
long count = (long) em.createQuery( s: "SELECT COUNT(p) FROM Person p WHERE p.age > 25").getSingleResult();
System.out.println("Liczba osób z wiekiem wiekszym niż 25: " + count);
}
```

Wyniki z konsoli:

```
Now of 2004 10:12:18 PM or ph. internate region of concentration internal. DriverRangerConnectionProviderImpl buildCreator
Now of 2004 10:12:18 PM or ph. internate region of concentration internal. DriverRangerConnectionProviderImpl buildCreator
Now of 2004 10:12:18 PM or ph. internate region of concentration of the concentration providerImpl buildCreator
Now of 2004 10:12:18 PM or ph. internate region of concentration internal. DriverRangerConnectionProviderImpl buildCreator
Now of 2004 10:12:18 PM or ph. internate region of concentration internal. DriverRangerConnectionProviderImpl buildCreator
Now of 2004 10:12:18 PM or ph. internate region of concentration internal. DriverRangerConnectionProviderImpl buildCreator
Now of 2004 10:12:18 PM or ph. internate region of concentration internal. DriverRangerConnectionProviderImpl buildCreator
Now of 2004 10:12:18 PM or ph. internate region of concentration internal. DriverRangerConnectionProviderImpl buildCreator
Now of 2004 10:12:18 PM or ph. internate region of concentration internal. DriverRangerConnectionProviderImpl buildCreator
Now of 2004 10:12:18 PM or ph. internate region of concentration internal. DriverRangerConnectionProviderImpl buildCreator
Now of 2004 10:12:18 PM or ph. internate region of concentration internal. DriverRangerConnectionProviderImpliProxiderImpl BuildCreator
Now of 2004 10:12:18 PM or ph. internate region of concentration internal. DriverRangerConnectionScience internal treatures any not sork properly. The minism supported version is 8.0.0. Check the community dislatest project in Now of 2004 10:12:18 PM or ph. internate region is concentrate englise. Science internal. DriverRangerConnectionScience internal. DriverRangerCo
```

