

Universidade Luterana do Brasil ULBRA – Campus Torres Pró-Reitoria de Graduação		Tipo de atividade: Prova () Trabalho () () Avaliação: G1 () G2 () Substituição de Grau: G1 () G2 ()
Curso:	Disciplina:	Data:
Turma:	Professor(a):	Valor da Avaliação:
Acadêmico(a): Igor Rodrigues Borges n°:		Nota:

1- Para ser aprovado, um aluno do ULBRA precisa obter nota maior ou igual a 6 e comparecer a mais de 75% das aulas.

a)

José é um aluno da ULBRA.

Das 22 aulas, José esteve presente em 15 aulas.

José obteve nota igual a 8.

Então, podemos concluir que José foi?

22 100% = 68% R= Reprovado.

15 x

b)

João é um aluno da ULBRA.

Das 22 aulas João esteve presente em 18 aulas.

João obteve nota igual a 5.9. Então,

podemos concluir que João foi?

22 100% = 82% R= Reprovado.

18 x

c)

Maurício não é um aluno da ULBRA.

Das 22 aulas Maurício esteve presente em 18 aulas.

Maurício obteve nota igual a 7.

Então, o que podemos concluir que Maurício foi?

R= Mauricio é um impostor, pois não é aluno da ULBRA.

2- Escreva um algoritmo (sequência de passos) para trocar um pneu de um carro.

- 1- Pare o carro em um local seguro
- 2- Desligue o carro e puxe o freio de mão
- 3- Pegue o macaco e o pneu para trocar
- 4- Levante o carro com o macaco
- 5- Retire os parafusos da roda e o pneu
- 6- Coloque o pneu e aperte os parafusos
- 7- Desça o carro e retire o macaco

2 - Descreva um algoritmo de como fazer um bolo.

- 1- Aqueça o forno
- 2- Unte uma forma
- 3- Pegue todos os ingredientes
- 4- Adicione todos os ingredientes em uma tigela
- 5- Bata os ingredientes até ficar homogêneo
- 6- Coloque os ingredientes na forma untada
- 7- Leve a forma ao forno
- 8- Deixe o bolo no forno conforme o tempo determinado na receita
- 9- Retire o bolo do forno e deixe esfriar
- 10- Sirva

3 - Descreva um algoritmo de como preparar um ovo frito.

- 1- Pegue uma frigideira
- 2- Pegue o ovo, o azeite e o sal
- 3- Ligue o fogo
- 4- Adicione um fio de azeite na frigideira
- 5- Adicione uma pitada de sal
- 6- Mantenha no fogo baixo até ficar pronto

4 - Acesse o Jogo <https://rachacuca.com.br/jogos/missionarios-e-canibais/>, e faça um algoritmo com a solução; Regras: O número de canibais não pode ser maior que o número de monges. Coloque os personagens no barco e clique em GO Seu objetivo é passar todos para o outro lado do Rio.

- 1- Coloque dois canibais no barco e passe para o outro lado do rio
- 2- Volte para o lado inicial do rio com um canibal e coloque no barco mais um canibal
- 3- Deixe um canibal e volte com um canibal no barco para o lado inicial
- 4- Deixe o canibal e atrevesse o rio com dois anjos no barco
- 5- Deixe um anjo no outro lado do rio e volte com um canibal e um anjo no barco
- 6- Deixe o canibal e volte com dois anjos no barco
- 7- Deixe os dois anjos e volte com um canibal no barco
- 8- Com dois canibais no barco atrevesse o rio

- 9- Deixe um canibal e volte com um canibal no barco
- 10- Pegue o ultimo canibal e atravesse o rio
- 11- Tire os dois canibais do barco

5 - Faça um algoritmo para resolver a torre de hanoi abaixo.

(<http://www.somatematica.com.br/jogos/hanoi/>)

- 1- Passe o disco rosa fraco para a torre 3
- 2- Passe o disco rosa para a torre 2
- 3- Passe o disco rosa fraco para a torre 2
- 4- Passe o disco roxo para a torre 3
- 5- Passe o disco rosa fraco para a torre 1
- 6- Passe o disco rosa para a torre 3
- 7- Passe o disco rosa fraco para a torre 3

Missão: Ser comunidade de aprendizagem eficaz e inovadora.

Visão: Consolidar-se, até 2022, como instituição de excelência acadêmica e administrativa.